

**ЛЬВІВСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
БЕЗПЕКИ ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ**

Соломія ЛЯСКОВСЬКА, Євген МАРТИН

**ІНФОРМАЦІЙНІ ГРАФІЧНІ
ТЕХНОЛОГІЇ**

Практикум

Львів – 2024

УДК 744:004 (075.8)

ББК 32.973я73

Л-97

Рецензенти: **ТКАЧУК Р. Л.**, доктор технічних наук, професор, начальник кафедри управління інформаційною безпекою ЛДУ БЖД;

ТРИГУБА А. М., доктор технічних наук, професор, завідувач кафедри інформаційних технологій НАУ.

Рекомендовано Вченуою радою

Львівського державного університету безпеки життєдіяльності

(Протокол №9 від 24 травня 2023 року).

ЛЯСКОВСЬКА, Соломія.

Інформаційні графічні технології: практикум / Соломія ЛЯСКОВСЬКА, Євген МАРТИН. – Львів: Видавництво ЛДУ БЖД, 2023. – 113 с.

Практикум до курсів *інформаційних графічних технологій* розроблений для базової підготовки курсантів та студентів першого курсу з основ інженерної та комп’ютерної графіки із застосуванням комп’ютерних графічних засобів, зокрема, системи інженерної комп’ютерної графіки AutoCAD. Функціональність його – допомогти тим, хто самостійно вивчає курс інженерної та комп’ютерної графіки.

Структурно практикум поділений на теоретичну описову і графічну частини. У першій частині приведений опис змісту і суті графічних і лабораторної робіт. У другій – приведені відбитки виконаних в системі інженерної комп’ютерної графіки AutoCAD курсантських і студентських графічних робіт, а також ілюстрації, які допомагають глибше зрозуміти суть поточної роботи. Врахований розподіл курсу по годинах на один і два семестри. Відповідно до такого розподілу приведені відбитки графічних робіт: в розділі першого рівня приведені відбитки графічних робіт на один семестр, а в розділі другого рівня – на два семестри. Безумовно, охочий поглибити свої знання з інженерної та комп’ютерної графіки і, відповідно, одержати грунтовні практичні навички має змогу одразу приступити до засвоєння графічного матеріалу, поміщеного в другому розділі. Зауважимо, що, по – перше, у першій частині розкриті особливості графічних робіт, які ґрунтуються на теоретичному матеріалі до курсу, по – друге, до практикуму залучені в якості відбитків саме комп’ютерні варіанти графічних робіт курсантів та студентів першого курсу. Це вимагає використання добротних знань і практичних навичок роботи в системі інженерної комп’ютерної графіки AutoCAD в процесі виконання графічних робіт.

Для курсантів та студентів немеханічних спеціальностей вищих технічних навчальних закладів.

© Соломія ЛЯСКОВСЬКА, 2024

© Євген МАРТИН, 2024

© ЛДУ БЖД, 2024

ЗМІСТ

Що містить практикум. Замість вступу.....	4
1. Теоретичний матеріал і пояснення до графічних робіт.....	5
1.1. Графічна робота «Титульний аркуш»	5
1.2. Графічна робота «Геометричне креслення»	6
1.3. Графічна робота «Відображення елементів простору»	7
1.4. Графічна робота «Перетин поверхонь площинами»	8
1.5. Графічна робота «Позиційні задачі»	9
1.6. Графічна робота «Перетин конуса площинами»	10
1.7. Графічна робота «Перетин кривих поверхонь»	11
1.8. Графічна робота «Проекційне креслення»	12
1.9. Графічна робота «Ескізи деталей».....	13
1.10. Графічна робота «Складальне креслення»	14
1.11. Графічна робота «План поверху будинку».....	15
Перелік використаних джерел.....	16
Додатки	17
Відбитки графічних робіт	17
Перший рівень.....	17
Другий рівень	50
Варіанти завдань до графічних робіт	65
Варіанти завдань до графічної роботи «Конічні перерізи»	88
Варіанти завдань до графічної роботи «План поверху будинку»	97
Для нотаток.....	109

ЩО МІСТИТЬ ПРАКТИКУМ. ЗАМІСТЬ ВСТУПУ

Практикум містить матеріал, призначений для того, щоб допомогти студентам та курсантам у виконанні графічних робіт з курсу інженерної та комп’ютерної графіки. До них належать графічні і лабораторна роботи:

1. Титульний аркуш.
2. Елементи креслення.
3. Геометричні фігури.
4. Відображення елементів простору.
5. Перетин поверхонь площинами.
6. Перетин площин.
7. Конічні перерізи.
8. Перетин кривих поверхонь.
9. Проекційне креслення.
10. Ескізи деталей складальної одиниці.
11. Складальне креслення.
12. Специфікація.
13. План поверху житлового будинку.
14. Лабораторна робота «Модель прокладки ущільнюючої напірного патрубка пожежної помпи ПН40УВ».

Графічні роботи виконуються за варіантами, які представлені в додатках. **Варіант** - це **номер**, під яким прізвище виконавця зареєстровано в **журналі** викладача. Кожна графічна робота виконується на практичних заняттях, де виконавець відпрацьовує теоретичний матеріал з відповідної теми на прикладі графічних робіт і залучає знання попередньо засвоєного теоретичного матеріалу. Практикум передбачає комплексне виконання графічних робіт: вивчений теоретичний матеріал з інженерної графіки виконавець реалізує в середовищі системи інженерної комп’ютерної графіки AutoCAD. На виконання графічних робіт передбачено певний термін часу. Наприкінці його виконавець повинен здати роботу викладачеві. Це **означає**, що **викладач своїм підписом** в основному написі відповідної графічної роботи **засвідчує про виконання роботи** в повному обсязі, де правильно і акуратно витримані вимоги нормативних документів щодо оформлення технічної документації, а виконавиць продемонстрував **теоретичні знання** при опитуванні, які стосувались *цієї графічної роботи*. Таким чином, засвоюються корисні теоретичні знання і виконавець одержує грунтовні практичні навички для роботи в середовищі інформаційних графічних технологій. Отже, у курсанта чи студента формується багаж знань з курсу інженерної та комп’ютерної графіки. В практикумі для кожної графічної роботи приведений стислий теоретичний матеріал і пояснення щодо використання його для виконання поточної графічної роботи. Дляожної графічної роботи передбачений відбиток виконаної графічної роботи та її оформлення відповідно до цього завдання. Відбитки графічних робіт подані в додатках для першого (навчальний курс на один семестр, рис.1.1...1.19) і другого (навчальний курс на два семестри, рис. 2.1...2.14) рівнів.

1. ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ І ПОЯСНЕННЯ ДО ГРАФІЧНИХ РОБІТ

Графічна робота «Титульний аркуш»

При виконанні графічної роботи студенти та курсанти вивчають нормативний документ “Формати”. Вони знають як виглядає формат, які бувають формати, їх розміри та нанесення рамки на форматах. Крім вказаного нормативного документу студенти та курсанти знайомляться з нормативним документом “Шрифти”. При розгляді та вивченні цього документу звернено увагу на те, що літери бувають прописні та рядкові, а шрифти бувають типу А і типу Б. Літери можуть бути викреслені з нахилом під 75° і без нахилу. Особливу увагу звернено на розміри шрифтів та ширину літер. В межах цих нормативних документів студенти та курсанти виконують графічну роботу на форматі А3. Цей формат поділяють тонкою лінією на дві частини і отримують два формати А4. На лівому форматі А4 наносять контурними лініями рамку, в якій *викреслюють під лінійку шрифти, використовуючи сітку*. Вгорі викреслюють шрифтом № 7 в рядку

ДЕРЖАВНА СЛУЖБА УКРАЇНИ З НАДЗИЧАЙНИХ СИТУАЦІЙ

Нижче викреслюють в два рядки шрифтом №7

ЛЬВІВСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БЕЗПЕКИ ЖИТТЄДІЯЛЬНОСТІ

Нижче цього напису посередині формату шрифтом №10 прописом викреслюють

ІНЖЕНЕРНА ТА КОМП’ЮТЕРНА ГРАФІКА

Нижче цього напису, правіше, шрифтом №5 викреслюють

Викладач КІТСЕК
(Прізвище викладача)

Внизу формату посередині шрифтом №7 викреслюють навчальний рік, наприклад,

2023-2024

На правому форматі А4 шрифтом №7, з відступом вправо, потрібно викреслити *кульковою* ручкою будь-якого кольору

Студент (або курсант) групи/взводу, наприклад, КН-11
(Прізвище виконавця), наприклад, Воронюк В. І.

Графічна робота «Геометричне креслення»

При виконанні цієї графічної роботи студенти та курсанти знайомляться з нормативними документами “Масштаби” та “Типи ліній”. Вони знають, що таке масштаб, які масштаби бувають, як визначити масштаб, типи ліній та їх параметри, в яких випадках використовують контурні, тонкі, штрих-пунктирні, штрихові лінії тощо.

На основі вказаних нормативних документів студенти та курсанти виконують графічну роботу на форматі А3. Спочатку слід нанести рамку, викреслити основний напис та заповнити його. В цій графічній роботі студенти та курсанти викреслюють в трьох проекціях і в різних масштабах такі фігури як циліндр, конус, сферу, шестигранну призму, шестигранну піраміду, а також лекальну криву еліпс. Всі фігури повинні бути виконані суцільною контурною лінією товщиною 0.7 – 0.9мм, осьові лінії – штрих-пунктирною тонкою але чіткою лінією.

Крім того, студенти та курсанти повинні чітко розуміти, що представляє собою кожна просторова фігура і види її перерізів. Лінію перерізу слід викреслити суцільною тонкою лінією товщиною 0.3-0.4 мм у горизонтальній, фронтальній та профільній площині проекцій. Так, при перерізі циліндра горизонтальною площиною ${}^2\alpha$ в перерізі буде коло, яке на фронтальній та профільній площині проекцій проекціюється в лінію m (${}^2m, {}^3m$), а на горизонтальній – в коло (1m). При перерізі конуса так само утворюється коло (${}^1n, {}^2n, {}^3n$). При перерізі шестигранної призми – шестикутник (${}^1a, {}^2a, {}^3a$), при перерізі шестигранної піраміди – шестикутник ($b, {}^2b, {}^3b$), при перерізі сфери – коло (${}^1c, {}^2c, {}^3c$).

Еліпс будують, маючи розміри його великої та малої осей. Для цього велику вісь поділяють пополам і радіусом, який дорівнює половині великої осі, проводять коло тонкою лінією. Так само поступають і з малою віссю. Велике коло ділять на дванадцять рівних частин. Там, де лінія поділу перетинає велике коло, з точки перетину проводять пряму, паралельну осі Z, а з точки перетину лінії поділу малого кола проводять пряму паралельно осі X. Там, де ці лінії перетинаються, отримують точку. Так поступають з кожною лінією поділу. Отримують ряд точок, які з'єднують плавною кривою. Кожна точка повинна бути діаметром 3...4 мм і через неї не повинна проходити лінія.

Для первого рівня передбачено виконання графічної роботи «Елементи креслення». В цій роботі виконують прості геометричні побудови, ґрунтуючись на шкільних знаннях з курсу геометрії. При викреслюванні простих геометричних фігур типу планки, валика, кронштейна має місце повторення правил викреслювання типів ліній, нанесення розмірів, виконання спряжень. Геометричні побудови виконують, використовуючи різні масштаби. Разом з використанням умовних графічних зображень і позначень діаметра, радіуса, товщини, градусів курсанти і студенти в процесі викреслювання знайомляться з умовними графічними зображеннями і позначеннями конусності та нахилу.

Графічна робота «Відображення елементів простору»

За координатами точок А, В, С треба побудувати епюри цих точок. Для цього проводять координатні осі та позначають їх. Будують горизонтальну, фронтальну, профільну проекції точки А (${}^1A, {}^2A, {}^3A$), точки В (${}^1B, {}^2B, {}^3B$), точки С (${}^1C, {}^2C, {}^3C$). Одноименні проекції точок з'єднують тонкими суцільними лініями: 1A з 1B , 1C з 1A , 2A з 2B , 2C з 2A , 3A з 3B , 3C з 3A . Отримують горизонтальну ${}^1\alpha$ (${}^1A {}^1B {}^1C$), фронтальну ${}^2\alpha$ (${}^2A {}^2B {}^2C$), профільну ${}^3\alpha$ (${}^3A {}^3B {}^3C$) проекції площини α, заданої геометричною фігурою – трикутником α(ΔABC).

За координатами точки Е треба побудувати фронтальну проекцію цієї точки Е (2E).

В цій задачі потрібно:

1. Визначити горизонтальну та профільну проекції точки Е (${}^1E, {}^3E$).
2. В площині α провести горизонталь $h({}^1h, {}^2h, {}^3h)$, фронталь $f({}^1f, {}^2f, {}^3f)$, профіль $p({}^1p, {}^2p, {}^3p)$.
3. На окремому місті формату треба побудувати за координатами відрізок BC і знайти його дійсну величину способом прямокутного трикутника.
4. Через точку Е провести пряму, паралельну площині α.

Для того, щоб визначити проекції точки Е(${}^1E, {}^3E$), спочатку через точку Е (2E) проводять довільну пряму 1 (2l). Вона перетинає ${}^2\alpha$ у відповідних точках. На горизонтальній та профільній площинах проекцій прямая 1 (${}^1l, {}^3l$) буде проходити через ці точки. Точку Е треба спроектувати на ${}^1l, {}^3l$. Тоді отримаємо горизонтальну 1E та профільну 3E проекції точки Е.

Для того, щоб провести горизонталь, спочатку проводять на фронтальній площині проекції її фронтальну проекцію 2h , паралельну осі Х. Горизонтальну та профільну проекції горизонталі h (${}^1h, {}^3h$) визначають за належними їм точками.

Для того, щоб провести фронталь, спочатку проводять на горизонтальній площині проекції її горизонтальну проекцію 1f , яка паралельна осі Х. Фронтальну та профільну проекції фронталі f (${}^2f, {}^3f$) визначають за належними їм точками.

Для того, щоб провести профіль, спочатку проводять на горизонтальній та фронтальній площинах проекцій її горизонтальну і фронтальну проекції 1p та 2p , які паралельні осі Z. Профільну проекцію профілю p (3p) визначають за належними її точками.

При визначенні дійсної величини відрізка BC треба пам'ятати, що дійсна величина є гіпотенузою прямокутного трикутника, один із катетів якого є проекцією відрізка на відповідну площину проекцій, а другий катет є різницею віддалей кінців відрізка до відповідної площини проекцій.

Для того, щоб провести пряму, паралельну площині α, треба через точку Е(${}^1E, {}^2E, {}^3E$) провести пряму m, паралельну будь – якій прямій, яка належить площині α(${}^1\alpha, {}^2\alpha, {}^3\alpha$).

Графічна робота «Перетин поверхонь площинами»

В цій графічній роботі задані фронтальна і горизонтальна проекції двох геометричних фігур. Перша фігура складається із циліндричної поверхні та півсфери. Вона перетинається площинами різного положення відносно координатних площин.

Друга фігура складається із циліндричної та піраміdalnoї поверхонь. В цій фігурі передбачений наскрізний отвір, утворений площинами різного положення відносно координатних площин. Треба за фронтальними проекціями фігур добудувати їх горизонтальні проекції та побудувати їх профільні проекції, а також визначити і побудувати проекції ліній перетину площин з фігурою.

При розв'язуванні, наприклад, першої фігури, слід пам'ятати, що площа, перетинаючи поверхню на фронтальній площині проекції, утворює лінію перетину, яка співпадає з цією площиною. Отже, лінія перетину на фронтальній проекції являє відрізок прямої. Ця лінія представляє собою геометричне місце точок і кожну точку цієї лінії на горизонтальній площині проекції визначають за допомогою січної площини. При цьому треба мати на увазі тип поверхні. Якщо визначається точка на циліндричній поверхні, то при перетині такої поверхні січною горизонтальною площею в перерізі утвориться коло і точка на горизонтальній площині буде лежати на колі.

При визначенні лінії перетину на горизонтальній площині проекцій від площин, які перетинають сферу, так само використовують допоміжні січні площини. Сфера при цьому буде перетинатись по колу відповідного радіуса і допоміжна точка буде знаходитися на колі. Профільні проекції точок визначають за їх координатами відповідно x , z .

За приведеним алгоритмом визначають лінію перетину на горизонтальній та профільній площинах проекцій на другій фігурі. Але треба мати на увазі, що при перетині, наприклад, шестигранної піраміди допоміжною січною площею в перерізі отримують лінію перетину у вигляді шестикутника, сторони якого паралельні основі піраміди. Такий шестикутник подібний до шестикутника основи піраміди. Всі шукані точки будуть лежати на відповідних лініях перерізу.

Після виконання поставленої задачі усі фігури на кресленні слід:

навести судільними тонкою і контурною лініями товщиною 0,8...1мм відповідно до зразка,

навести також контурною лінією рамку формату,

нанести габаритні розміри та заповнити основний напис.

Графічна робота «Позиційні задачі»

Графічна робота складається із двох задач. В першій задачі задані проекції двох площин загального положення. Треба мати на увазі способи задання проекцій площин на кресленні: проекціями трьох точок, які визначають положення площини у просторі і не належать прямій; проекціями прямої лінії і точки; проекціями геометричної фігури, наприклад, трикутника; проекціями двох прямих, які перетинаються, проекціями двох паралельних прямих; слідами площини. Слід площини – це лінія перетину площини з площиною проекцій. Одна із них, площаина загального положення α , задана двома паралельними прямими a і b в та відображається фронтальною ${}^2\alpha({}^2a, {}^2b)$ і горизонтальною ${}^1\alpha({}^1a, {}^1b)$ проекціями. Друга площаина загального положення β задана трикутником A, B, C і відображається фронтальною ${}^2\beta({}^2A, {}^2B, {}^2C)$ і горизонтальною ${}^1\beta({}^1A, {}^1B, {}^1C)$ проекціями цього трикутника. В цій задачі треба побудувати проекції лінії перетину двох площин α і β .

В другій задачі задана площаина загального положення α трикутником A, B, C , ${}^2\alpha(\Delta {}^2A, {}^2B, {}^2C)$, ${}^1\alpha(\Delta {}^1A, {}^1B, {}^1C)$ і пряма $l({}^1l, {}^2l)$ загального положення. Треба визначити проекції точки перетину $K({}^1K, {}^2K)$ прямої l з площиною α та встановити видимість прямої. Для того, щоб визначити лінію перетину двох площин в першій задачі, використовують допоміжні січні площини рівня. Для цього площаини α і β перетинають, наприклад, горизонтальною площиною $\gamma({}^2\gamma)$ і визначають лінію перетину $c({}^2c, {}^1c)$ площаини γ з площиною α і лінію перетину $d({}^2d, {}^1d)$ з площиною β . Ці лінії, перетинаючись, утворюють точку $M({}^1M, {}^2M)$. Для того, щоб провести пряму, необхідно мати дві точки. Отже, використовують для побудови другої точки ще одну допоміжну січну площину $\delta({}^2\delta)$. Далі визначають положення ліній перетину $m({}^2m, {}^1m)$ та $n({}^2n, {}^1n)$ з заданими площинами. Ці лінії утворюють другу точку $K({}^1K, {}^2K)$. З'єднуючи обидві точки M і K , отримують шукану лінію $l({}^1l, {}^2l)$ перетину двох площин α і β .

Для того, щоб в другій задачі визначити точку перетину прямої l з площиною α , використовують горизонтально-проекційну або фронтально-проекційну допоміжну січну площину. Зауважимо, що пряма може займати в просторі наступні положення: пряма загального положення, не паралельна і не перпендикулярна до жодної з площин проекцій, пряма рівня, паралельна одній з площин проекцій, проекційна пряма, перпендикулярна до площини проекцій або паралельна обом площинам проекцій.

Побудови виконують у такій послідовності. Через пряму l проводять, наприклад, горизонтально-проекційну площину $\beta({}^1\beta)$. Далі визначають лінію перетину $m({}^1m, {}^2m)$ площаини β з площиною α . Там, де пряма $m({}^2m)$ перетинає задану пряму $l({}^1l)\epsilon$, буде знаходитися шукана точка $K({}^2K)$. Горизонтальна проекція цієї точки $K({}^1K)$ буде належати прямій $l({}^1l)$.

Видимість ділянок побудованої прямої визначають, використовуючи спосіб конкуруючих точок.

Графічна робота «Перетин конуса площинами»

Робота виконується за темою "Конічні перерізи".

Заданий конус висотою 120 мм і діаметром кола основи 90 мм. Конус зрізаний фронтально-проекційними та горизонтальними площинами. Потрібно побудувати три проекції конуса, визначити та записати на епюрі назви ліній, які утворюються в перерізі конуса кожною площиною.

Графічна робота викреслюють на форматі А3. Додаткові рисунки і зразок графічної роботи приведені на рис.1.8...1.10. Варіанти індивідуальних завдань приведені в додатку. Для кожного варіанту задана фронтальна проекція прямого кругового конуса висотою 120 мм і діаметром кола основи 90 мм. Відповідно до варіанту конус перерізаний горизонтальними, профільними площинами рівня і фронтально-проекціюючими площинами.

Необхідно: визначити вигляд конічних перерізів (конік), побудувати три проекції перерізаного площинами конуса, записати назви конік.

Залежно від напряму січної площини в перерізі конуса можуть утворюватись (рис 1.8):

- коло, якщо січна площа – горизонтальна площа рівня (рис.1.8,а);
- трикутник, якщо січна площа проходить через вершину конуса (рис. 1.8,б);
- еліпс повний або неповний, якщо січна площа нахиlena до осі конуса під кутом, більшим за кут нахилу твірної конуса до осі. Неповний еліпс утворюється, коли січна площа перетинає основу конуса (рис. 1.8,в);
- парабола, якщо січна площа паралельна одній твірній конуса (рис. 1.8,г);
- гіпербола, якщо січна площа паралельна двом твірним або осі конуса (рис. 1.8,д).

Побудову кожної коніки або її частини виконуємо за проекціями належних їй точок, в тому числі характерних точок: центр і крайні точки осей і дуг еліпса, границі конік або їх частин. Проекції проміжних точок конік як належних конусові точок знаходимо за допомогою площин – посередників, які являють горизонтальні площини рівня, у такій послідовності.

Через задану на поверхні конуса фронтальну проекцію 1A точки A (рис. 1.9,а) проводимо площину – посередник, горизонтальну площину рівня (рис. 1.9,б). Ця площа перетинає конус по колу (відстань від осі конуса до точки перетину площини із твірною конуса). Будуємо горизонтальну проекцію кола, що являє дійсну величину перерізу конуса площиною. На перетині лінії проекційного зв'язку з колом будуємо горизонтальну проекцію 1A точки A (рис. 1.9,в). Профільну проекцію 3A точки A будуємо, визначивши на горизонтальній проекції значення координати u (рис. 1.0,г). На завершальному етапі роботи необхідно визначити видимість проекцій ліній перерізу конуса площинами.

Графічна робота «Перетин кривих поверхонь»

Графічна робота складається із двох задач. В першій задачі задані дві криві поверхні $\gamma(2\gamma, 1\gamma)$ – зрізаний конус, який займає горизонтально – проекційне положення, і $\alpha(1\alpha, 2\alpha)$ – циліндр, який займає фронтально – проекційне положення. Ці поверхні перетинаються, а їхні осі паралельні. Треба визначити лінію перетину цих поверхонь способом січних площин. В другій задачі дані дві поверхні $\beta(2\beta, 1\beta)$ – зрізаний конус, який займає горизонтально-проекційне положення, і $\phi(2\phi, 1\phi)$ – зрізаний конус, який займає профільно-проекційне положення. Оси поверхонь перетинаються. Треба визначити лінію перетину поверхонь способом концентричних сфер.

При вирішенні першої задачі спочатку визначають опорні точки $1(21, 11)$, $9(29, 19)$. Це точки перетину твірної конуса з циліндром. Циліндр, перетинаючи конус, утворює на фронтальній площині проекцій лінію перетину, яка обмежена опорними точками. На горизонтальній площині проекцій цю лінію визначають за точками, які обирають довільно на цій лінії перетину, тобто точки $2(22)$ $3(23),..$ $8(28)$. Через кожну точку, наприклад, через точку $4(24)$ проводять горизонтальну допоміжну січну площину $\phi(2\phi)$. Знаходять лінію перетину $c(2c, 1c)$ допоміжної площини ϕ з поверхнею γ і лінію $d(2d, 1d)$ з поверхнею α . Ці лінії, перетинаючись на горизонтальній площині проекцій, визначають шукану точку $4(14)$. На цій площині проекцій лінія від точки $1(11)$ до точки $5(15)$ буде видимою, а від точки $5(15)$ до $9(19)$ буде невидимою.

При вирішенні другої задачі спочатку визначають опорні точки $A(2A, 1A)$, $B(2B, 1B)$, $C(2C, 1C)$, $D(2D, 1D)$. З точки перетину осей проводять мінімальну сферу $k_1(2k_1)$, яка вписується в більшу фігуру $\beta(2\beta)$. Визначають лінію перетину $a(2a)$ мінімальної сфери з поверхнею $\beta(2\beta)$ і лінії $b(2b)$ та $c(2c)$ з поверхнею $\phi(2\phi)$. Там, де лінія $a(2a)$ перетинається з лініями $b(2b)$ і $c(2c)$, отримують точки $1(21)$, $2(22)$. Проводять сферу $k_2(2k_2)$, яка дещо більша від сфери $k_1(2k_1)$, і знаходять лінії перетину $d(2d)$ та $m(2m)$ сфери k з поверхнею $\beta(2\beta)$ та лінії $p(2p)$ і $n(2n)$ з поверхнею $\phi(2\phi)$. Ці лінії, перетинаючись, утворюють точки $3(23)$, $4(24)$, $5(25)$. Збільшуючи сферу, аналогічно, знаходить точку $6(26)$. Для того, щоб визначити лінію перетину на горизонтальній площині проекцій, застосовують метод січних площин для поверхні $\beta(2\beta)$. Через кожну точку на фронтальній площині проекцій проводять горизонтальну площину, знаходять лінію перетину цієї площини з поверхнею $\beta(2\beta)$. На горизонтальній площині точки лежатимуть на колах. Всі точки, які лежать до точки $7(17)$, $8(18)$, будуть видимі, а тому лінію слід навести суцільною контурною лінією. Від точки $7(17)$, $8(18)$ до точки $B(1B)$ та $D(1D)$ лінії невидимі, іх треба навести тонкою штриховою лінією. Якщо при визначенні лінії перетину двох кривих поверхонь мінімальна сфера вписується в обидві фігури, то ці поверхні перетинаються по двох плоских кривих другого порядку, тобто на фронтальній проекції будуть дві прямі, які перетинаються. На горизонтальній площині проекцій ці лінії перетину визначають, використовуючи спосіб січних площин для поверхні $\beta(2\beta)$.

Графічна робота «Проекційне креслення»

Це ключова графічна робота в процесі вивчення курсу інженерної та комп'ютерної графіки. Вона акумулює знання і практичні навички, одержані при виконанні попередніх графічних робіт.

Для виконання цієї графічної роботи студент або курсант отримує дерев'яну модель фігури з отворами. Треба правильно вибрати її головний вид та виконати на аркуші ФАЗ його проекційні зображення, а саме:

вид зверху,

вид зліва,

виконати корисні розрізи,

нанести необхідні розміри,

виконати аксонометричне зображення з четвертним вирізом.

Для більш повного уявлення про форму і розміри деталі можна скористатися додатковим видом частини поверхні деталі. При побудові отворів у проекції фігури на горизонтальній площині проекції можна використати спосіб січних площин. Для цього на лінії отвору, при необхідності, обирають ряд довільно розташованих точок. Через кожну з них проводять січну площину рівня, визначають лінію перетину на виді зверху деталі. Точка буде належати цій лінії. Положення цієї точки на виді зліва визначають традиційно: за її координатами Y, Z .

Для того, щоб показати особливості внутрішньої будови фігури, виконують, при необхідності, місцевий розріз: на зразку, на головному виді деталі, показаний отвір діаметром 40 мм, або повний розріз: на зразку виконаний профільний розріз. При цьому треба пам'ятати правило:

якщо деталь симетрична, то поєднують вид з розрізом. Вид розміщують зліва, розріз справа (дивись зразок).

Розміри на деталі наносять відповідно до вимог нормативних документів. Крім вимог щодо правильного зображення на проекційному кресленні деталі форми стрілок, виносних та розмірних ліній, розміри потрібно наносити у такій послідовності:

габаритні розміри, розміри форми деталі, приєднувальні розміри.

Виконують штриховку, вважаючи, що деталь виконана з металу. Тоді тонкі лінії штриховки проводять під кутом 45^0 або 135^0 . *Напрям ліній штриховки на усіх проекційних зображеннях деталі, її розрізах і перерізах повинен бути одинаковий.*

При побудові аксонометричного зображення слід пам'ятати: якщо в основі предмету або в основі іншої поверхні лежить квадрат, то таку деталь треба відобразити в диметрії. Якщо деталь не має квадратної поверхні, то її будують в прямокутній ізометрії або в іншому аксонометричному зображені. В прямокутній ізометрії осі розміщують під кутом 120^0 . Для того, щоб показати внутрішню будову, на аксонометричному зображені роблять виріз по осях XZ та YZ . Все те, що потрапляє в січну площину, штрихують тонкою суцільною лінією під кутом з врахуванням коефіцієнту спотворень по аксонометричних осях.

Графічна робота «Ескізи деталей»

Студенти та курсанти одержують складальну одиницю, наприклад, головку вентиля. Розпочинають роботу із ознайомлення з конструкцією деталей, які входять в цей виріб, аналізують їх зовнішні та внутрішні поверхні для того, щоб правильно вибрати число видів деталі, її головний вид, потрібні для повного розуміння будови деталі розрізи та перерізи. На головному виді зображують найбільше число зовнішніх і внутрішніх поверхонь деталі для кращого розуміння її будови. Якщо деталь складається з тіл обертання, то викреслюють її, використовуючи один вигляд. Вісь деталі розташовують горизонтально. Для деталей з призматичними і гранними поверхнями можна використовувати два або три види. При потребі для кращого розуміння її внутрішньої будови можна використовувати перерізи. Виходячи з умови повнішого використання робочого простору формату, перерізи можна розташовувати на сліді січної площини або на вільному полі креслення. Лінії штриховки проводять як діагоналі квадратів клітинок робочого поля формату.

Ескізи виготовлюють на кожну нестандартну деталь складальної одиниці.

На стандартні деталі (гайки, шайби, шпильки і т. п.) ескізи не виготовлюють. Ескізи виконують на папері в клітинку, який наклеюють на формат. Розмір формату виконавець обирає самостійно. На кожну деталь виготовлюють окремий ескіз на окремому форматі з основним написом, який використовувався у попередніх графічних роботах. Оскільки ескіз призначений для разового використання у виробництві, то проекційні зображення деталі викреслюють за правилами прямокутного проекціювання без використання креслярських інструментів, лінійки і циркуля, використовуючи горизонтальні та вертикальні лінії клітинок формату. Такі лінії дають змогу дотримуватися вимоги пропорційності у зображені зовнішніх та внутрішніх поверхонь деталі. При необхідності, використовуючи ескізи, виконують робочі креслення деталей. Тому до ескізів і креслень мають місце однакові вимоги. Ескізи деталей виконують без дотримання масштабу, дотримуючись приблизних пропорцій між окремими поверхнями, з яких складається деталь. Тому в графі «Масштаб» його числові значення відсутні. Проте розміри на проекційних зображеннях деталі проставляють дійсні. Їх одержують шляхом обмірювань окремих поверхонь деталі. Важливою умовою при виготовленні ескізів деталей є наповнення робочого простору формату: разом з розмірами і перерізами формат повинен бути заповнений приблизно на 80 відсотків. Ескіз як і креслення деталі повинен надавати повне розуміння і уявлення про внутрішню і зовнішню будову деталі та її розміри.

Слід також заповнити основний напис та вказати в основному написі назву матеріалу, з якого виготовляється деталь, нанести всі необхідні розміри відповідно до нормативних документів. Нумерація деталей повинна відповідати специфікації.

Графічна робота «Складальне креслення»

За виготовленими ескізами деталей потрібно виконати складальне креслення складальної одиниці, наприклад, головки вентиля на форматі А4 в двох проекціях (головний вид та вид зверху або головний вид та вид зліва). Оскільки складальне креслення містить проекційні зображення виробу та інші дані, потрібні для його виготовлення та в процесі його експлуатації, то у випадку складального креслення складальної одиниці, наприклад, головки вентиля таке складальне креслення слід доповнити специфікацією з основним написом на форматі А4 (дивись додаток). Можна використати один, а при потребі два і більше аркушів специфікації. Специфікацію можна розташувати над основним написом складального креслення при наявності вільного місця. Масштаб викреслювання складального креслення потрібно обрати самостійно та погодити з викладачем.

На підготовчому етапі здійснюють перевірку ескізів деталей, які входять до складу складальної одиниці. Зокрема, перевіряють правильність виконання їх проекційних зображень, нанесення розмірів, особливо габаритних та приєднувальних. Обирають мінімальне, але достатнє для розкриття на складальному кресленні особливостей конструкції виробу число проекційних зображень виробу. Креслення починають з нанесення контурів головної деталі виробу, тобто складальної одиниці. Далі до неї докреслюють видимі поверхні решти деталей. Побудови проводять одночасно на усіх проекційних зображеннях. Відповідно до нормативних документів використовують умовності, спрощення, виносні елементи. На проекційних зображеннях деталей, що входять до складальної одиниці, можуть бути відсутні фаски, а грані зовнішніх та внутрішніх поверхонь деталей слід заповнити перехресними відрізками прямих ліній. На головному виді з огляду на симетричність зовнішніх і внутрішніх поверхонь усіх деталей, які входять до складальної одиниці, потрібно виконати четвертний розріз та поєднати його з видом. Проекційні зображення деталей, що входять до складу складальної одиниці, головки вентиля, повинні бути викреслені за правилами прямокутного проекціювання з урахуванням способів взаємозв'язку усіх деталей у виробі. Розміри поверхонь виробу на складальному кресленні проставляють габаритні та приєднувальні. Всі деталі, які входять до складальної одиниці, треба пронумерувати. Нумерацію викреслюють шрифтом N10 і проставляють на горизонтально і вертикально розташованих полицях – виносках. Числа, що відповідають тій чи іншій позиції деталі, записують більшим номером шрифту, ніж розмірні числа. Нарешті, треба заповнити основні написи на форматах складального креслення та специфікації (специфікацій) тобто перелік нестандартних деталей та стандартних виробів, а також матеріалів які входять до складальної одиниці. При потребі на вільному полі креслення записують основні дані про виріб у вигляді тексту чи таблиць. Вони повинні доповнювати проекційні зображення складальної одиниці.

Графічна робота «План поверху будинку»

Студент та курсант отримує схему плану за варіантом з нанесеними координаційними осями та необхідними розмірами. У роботі потрібно за схемою викреслити план поверху, на якому показати розташування зовнішніх та внутрішніх капітальних стін відносно координаційних осей, розміщення перегородок, віконних та дверних пройомів, напрямок їх відкривання, розміщення обладнання у відповідних приміщеннях, вентиляційні та димові канали, нанести необхідні зовнішні та внутрішні розміри приміщень. Приміщення пронумеровані, а їхнє призначення таке:

1. Житлова кімната.
2. Кухня.
3. Ванна.
4. Туалет.

Розміри віконних та дверних отворів подані в таблиці 1.

Таблиця 1

Віконні отвори

Дверні отвори

Позначення	Ширина b,мм	Висота h,м
Пр1	760	1810
Пр2	1210	1810
Пр3	1360	1810
Пр4	1510	1810

Позначення	Ширина b,мм	Висота h,мм
1	710	2070
2	910	2070
3	1310	2370
4	1510	2370

Побудову плану поверху житлової будівлі розпочинають з нанесення поздовжніх і поперечних координаційних осей. Викреслюють зовнішні та внутрішні стіни так, щоб координаційні осі знаходились посередині. *Лінії перетину суміжних стін відсутні*. Викреслюють перегородки. Стіни ширші, ніж перегородки. *Лінії перетину суміжних стін і перегородок зображують відрізками контурних ліній*. У стінах і перегородках передбачають отвори для вікон і дверей, використовуючи *табличні розміри*. Після викреслювання умовних графічних зображень обладнання на плані проставляють розміри. Проводять виносні та розмірні лінії, які обмежують штрихами під кутом 45 град. Розмірні та виносні лінії, перетинаючись, виходять за межі одна від другої на 2...3 мм. Обчислюють і проставляють площину кожної кімнати в її нижній правій частині. Розмірне число має порядок менший, ніж число площин кімнати, яке підкresлюють. *Зауважимо, що розміри наносять зовні у три ряди*. У більшому до зовнішніх стін рядку наносять розміри віконних і дверних отворів і простінків, у другому – між суміжними координаційними осями, у третьому – між крайніми осями.

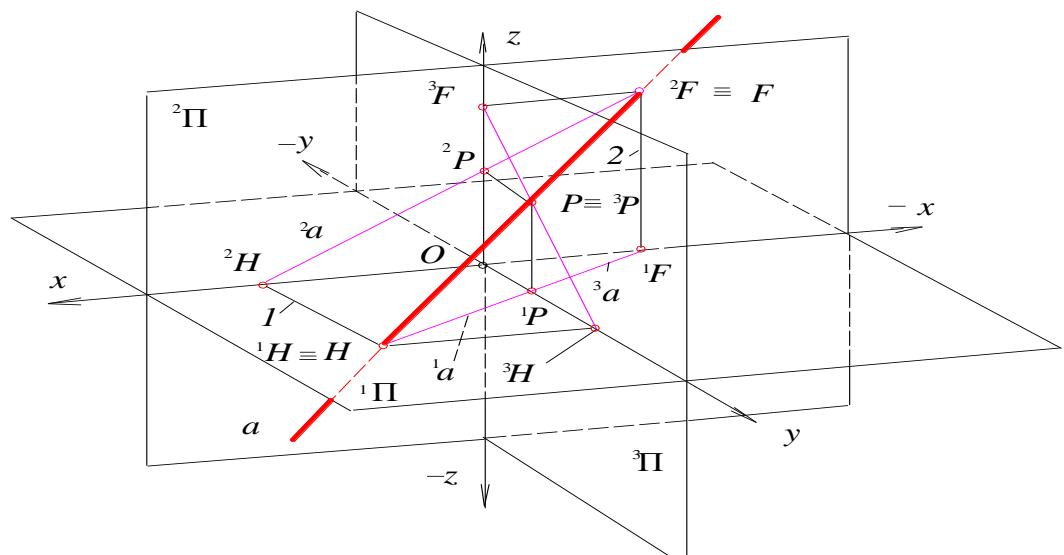
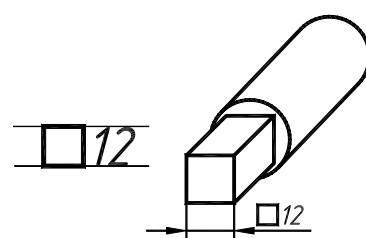
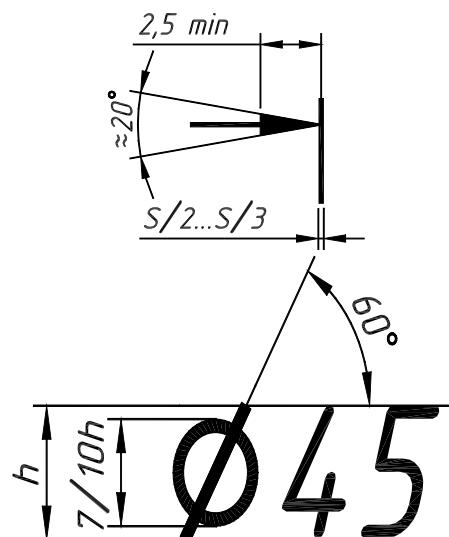
ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Михайленко В. Є., Найдиш В. М., Скидан І. А., Підкоритов А. М. Інженерна та комп’ютерна графіка : підручник. Київ : Слово, 2011, 352 с.
2. Ванін В.В. Бліок А.В., Гнітецька Г. О. Оформлення конструкторської документації : навчальний посібник. Київ : Каравела, 2003, 160 с.
3. Лясковська С. Є., Мартин Є.В., Оленюк Ю.Р. Комп’ютерне графічне забезпечення технічних проектів : навчальний посібник. Львів : ЛДУБЖД, 2017, 330 с.
4. Гумен О.М., Лясковська С.Є., Малець І.О. Комп’ютерне моделювання технічних об’єктів : навчальний посібник. Львів : ЛДУБЖД, 2014, 180 с.
5. Ванін В.В., Перевертун В.В., Надкернична Т.М. Комп’ютерна інженерна графіка в середовищі AutoCAD : посібник. Київ : Каравела, 2008, 336 с.
6. Волошкевич П. П., Бойко О. О, Мартин Є. В., Панкевич Б. В. Нарисна геометрія, інженерна та комп’ютерна графіка : посібник. Львів : НУЛП, 2006, 225с.
7. Волошкевич П. П., Бойко О. О, Мартин Є. В., Панкевич Б. В., Беспалов А. Л. Курс нарисної геометрії, інженерної та комп’ютерної графіки : посібник. Львів : НУЛП, 2008, 364с.
8. Мартин Є. В., Свідрак І. Г., Бойко О. О. Креслення архітектурно – будівельні : посібник. Львів : НУЛП, 2011, 48 с.
9. Лясковська С. Є., Мартин Є. В. Основи 3D – моделювання : навчальний посібник. Львів : ЛДУ БЖД, 2022, 283 с.
- 10.Лясковська С. Є., Кордунова Ю. С., Мартин Є. В. Графічні інформаційні технології. Практикум до науково – дослідних робіт курсантів та студентів : практикум. Львів : ЛДУ БЖД, 2022, 277 с.
11. Придатко О. В., Лясковська С. Є., Мартин Є. В., Хлевной О. В. Моделювання багатопараметричних систем : навчальний посібник. Львів : ЛДУ БЖД, 2021, 245 с.
12. Мартин Є. В., Микичак Б. М., Бойко О.О., Панкевич Б.В. Інженерна графіка : посібник. Львів : НУЛП, 2005, 59 с.
13. Мартин Є. В., Микичак Б.М., Бойко О.О., Панкевич Б.В. Креслення : посібник. Львів : НУЛП, 2005, 62 с.
14. Мартин Є. В., Шевчук А.О. Проекції елементів простору з числовими відмітками : посібник. Львів : НУЛП, 2002, 46 с.
15. Мартин Є. В. Графічний редактор AutoCAD. Схеми електричні принципові : посібник. Львів : НУЛП, 2002, 20 с.
16. Мартин Є. В. Розміри в інженерній графіці : посібник. Львів : НУЛП, 2002, 35 с.
17. Сидоренко В. К. Креслення : підручник. Київ : Освіта, 2011. 240 с.
18. Куценко Л. М., Бобов С. В., Росоха С. В. Методи геометричного моделювання в задачах пожежної безпеки : навчальний посібник. Харків : АЦЗУ, 2004, 175 с.
19. Владика М. Й., Копистянський А. О. Практикум до курсу нарисної геометрії : навчальний посібник. Львів : ЛДУ, 1970, 95 с.

ДОДАТКИ

ВІДБИТКИ ГРАФІЧНИХ РОБІТ

ПЕРШИЙ РІВЕНЬ



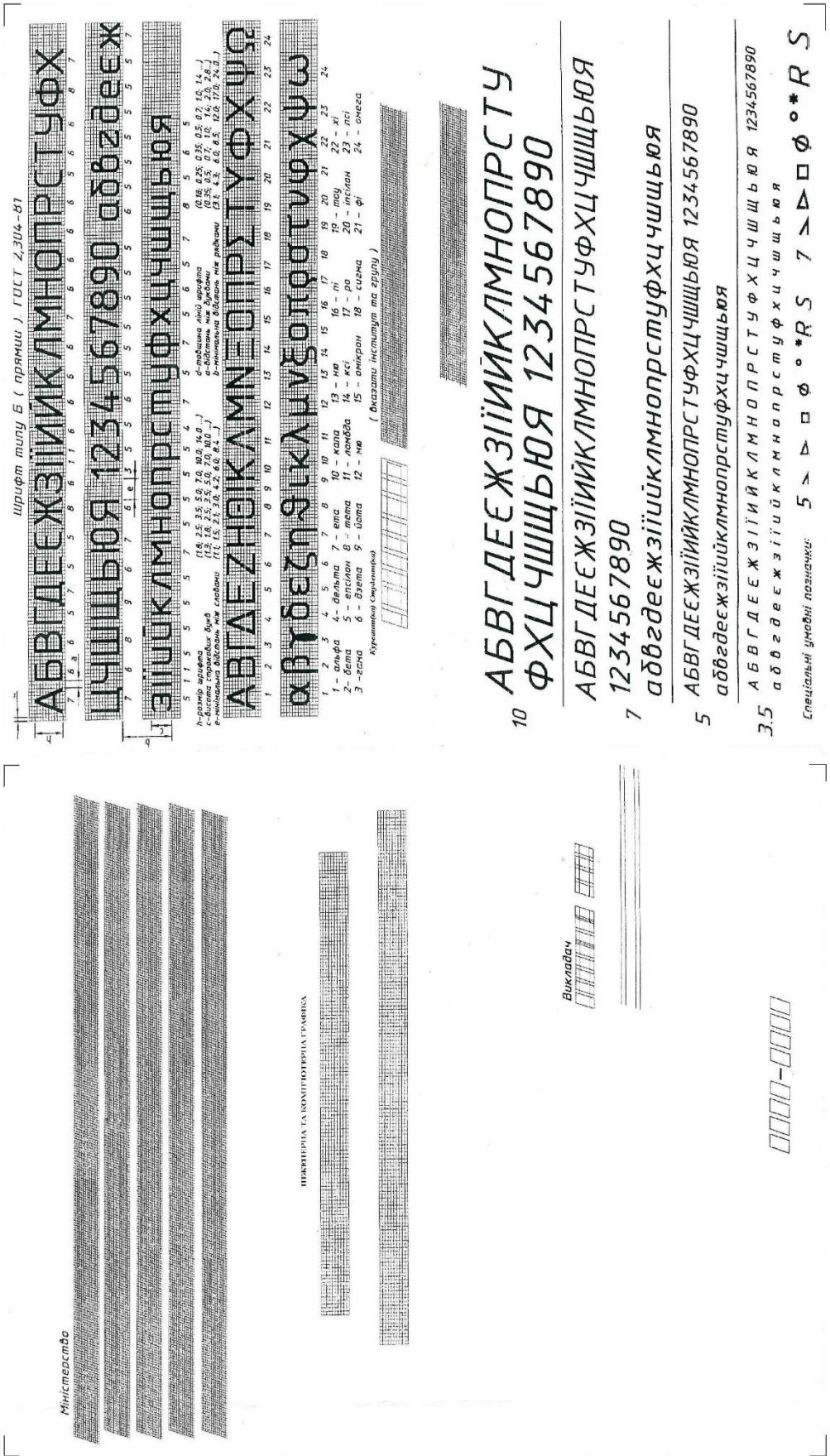


Рис. 1.1. Взірці шрифтів

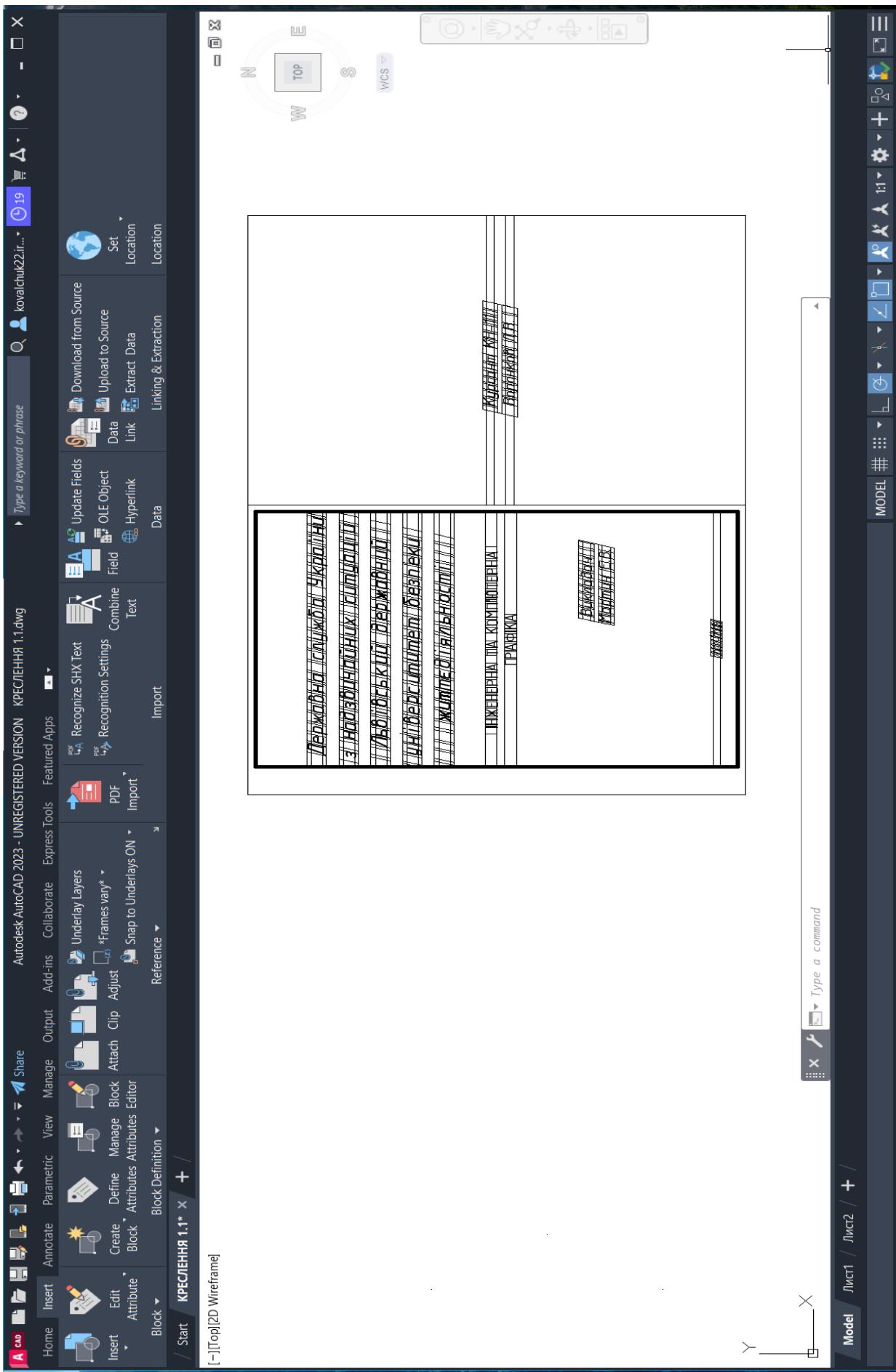


Рис. 1.2. Титульний аркуш

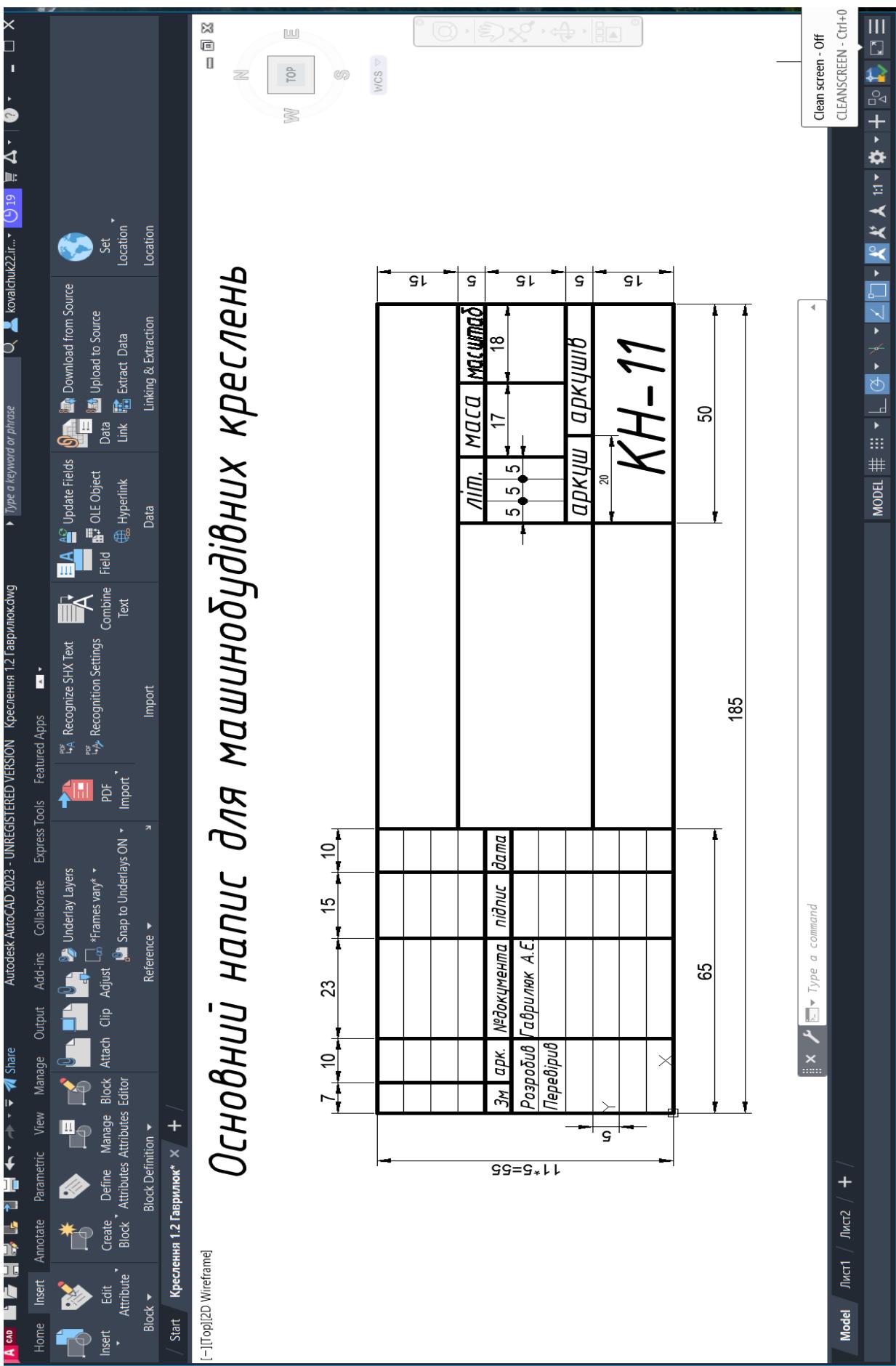


Рис. 1.3.Основний напис для машинобудівних креслень

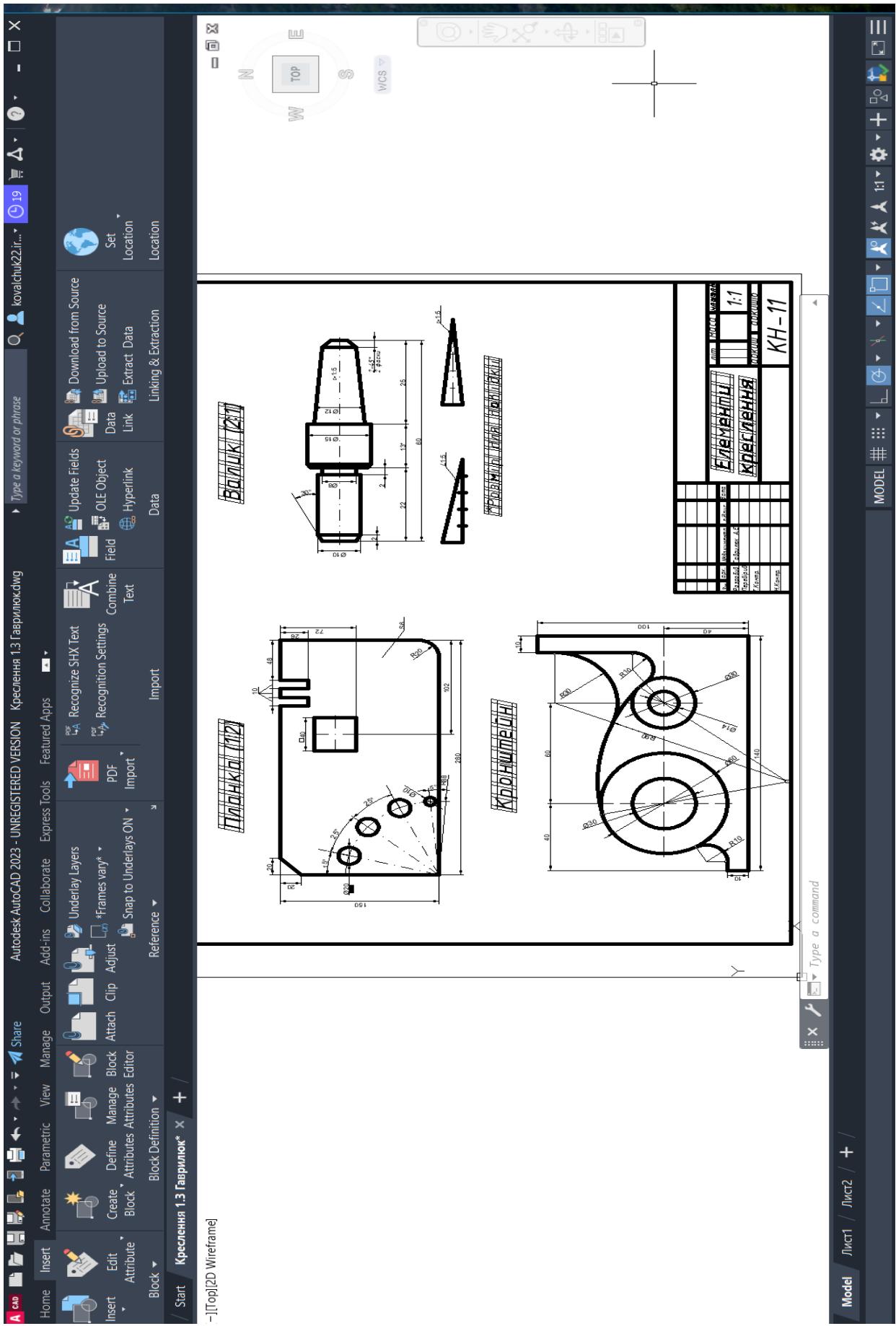
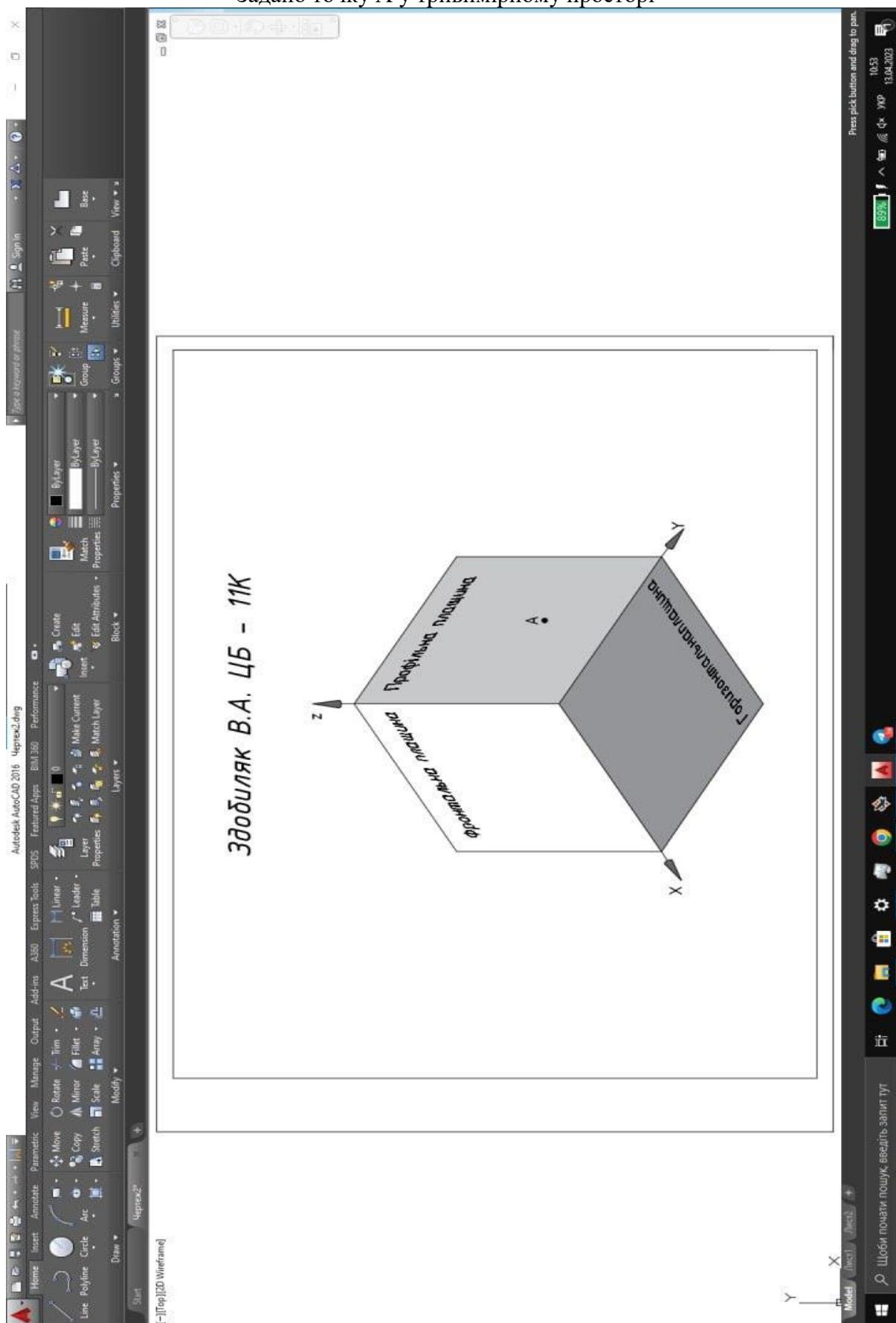


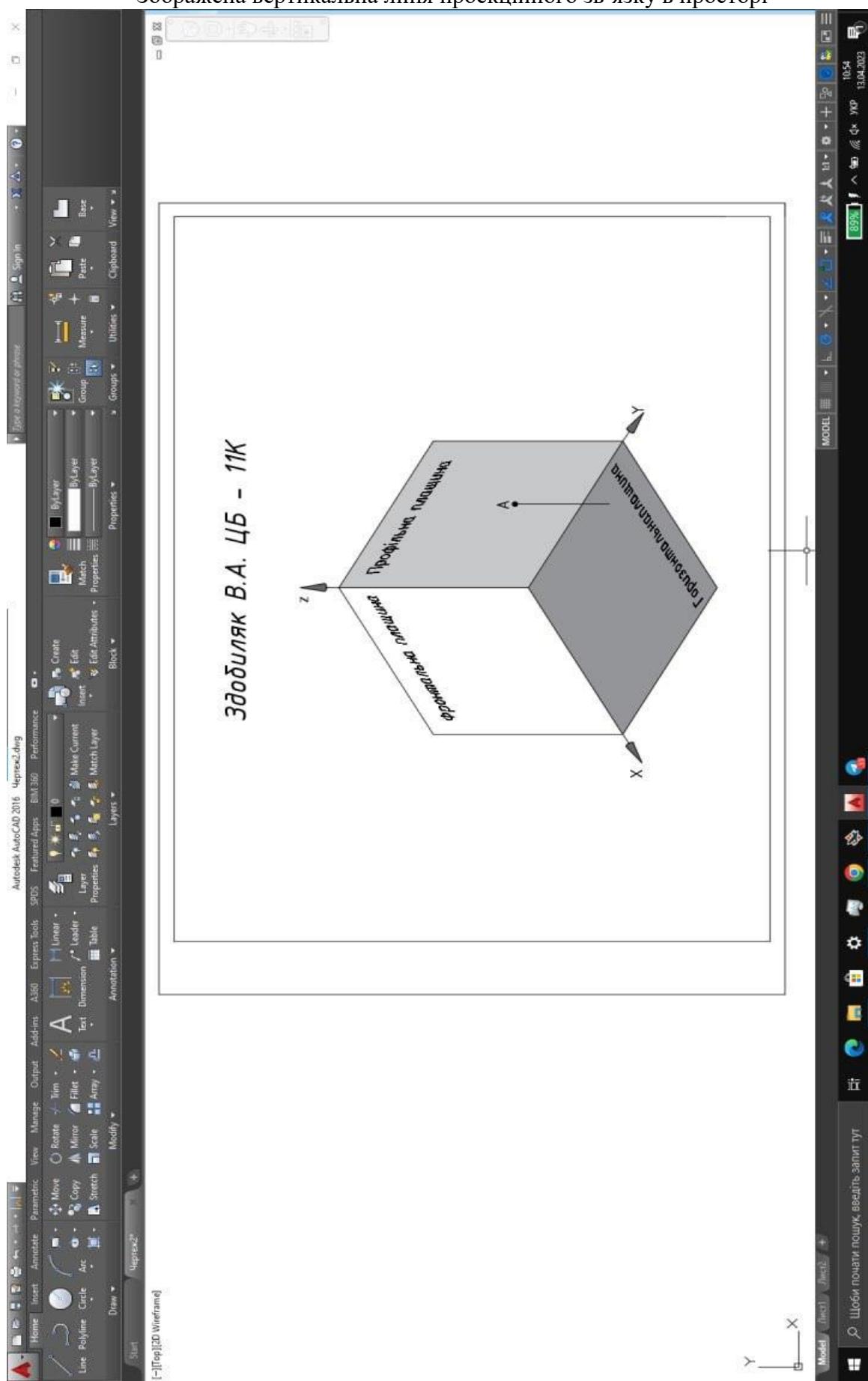
Рис. 1.4. Елементи креслення

ПРОЕКЦІОВАННЯ ТОЧОК НА ЕПЮРІ МОНЖА

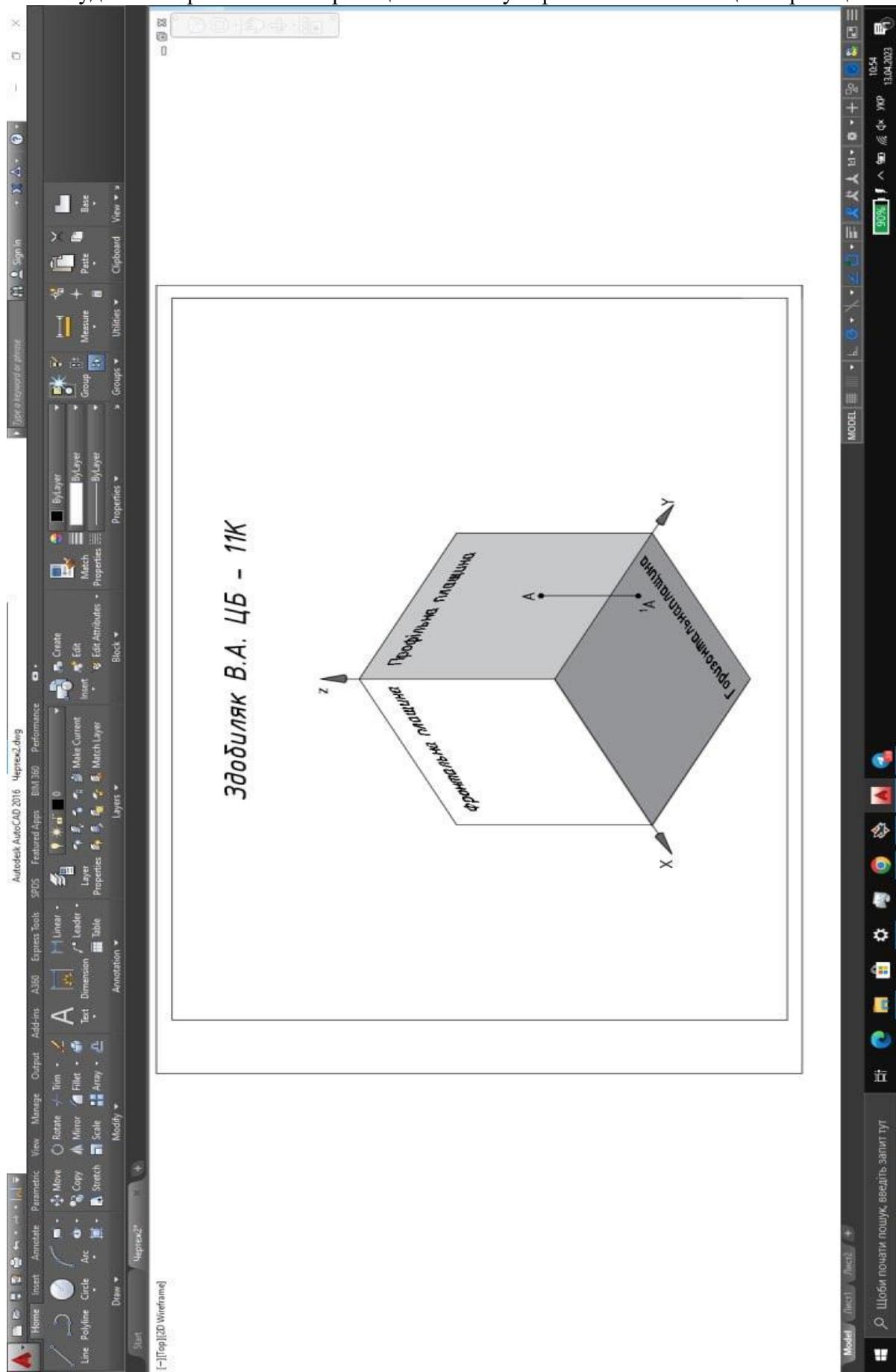
Задано точку А у тривимірному просторі



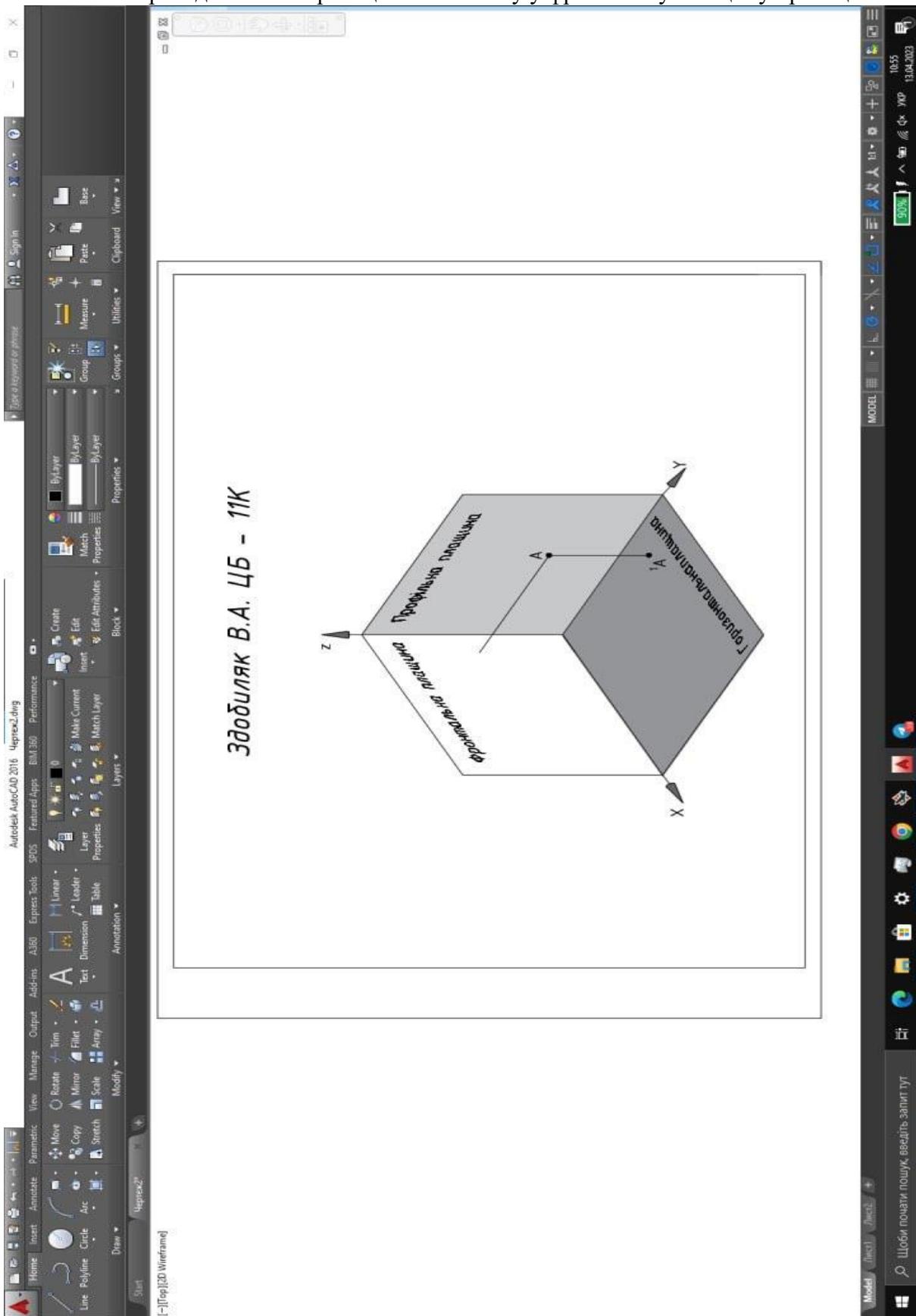
Зображені вертикальна лінія проекційного зв'язку в просторі



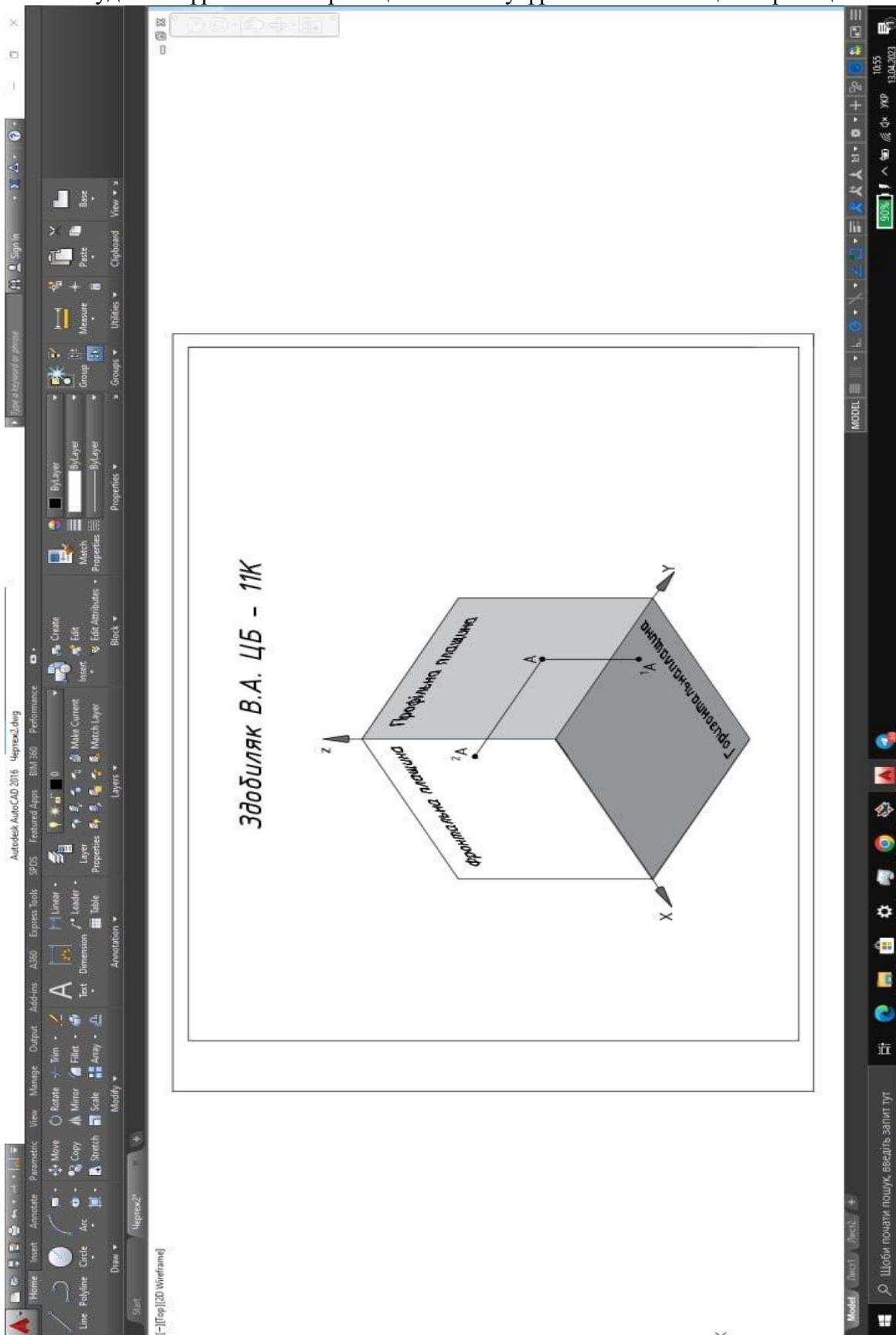
Побудована горизонтальна проекція точки А у горизонтальній площині проекцій



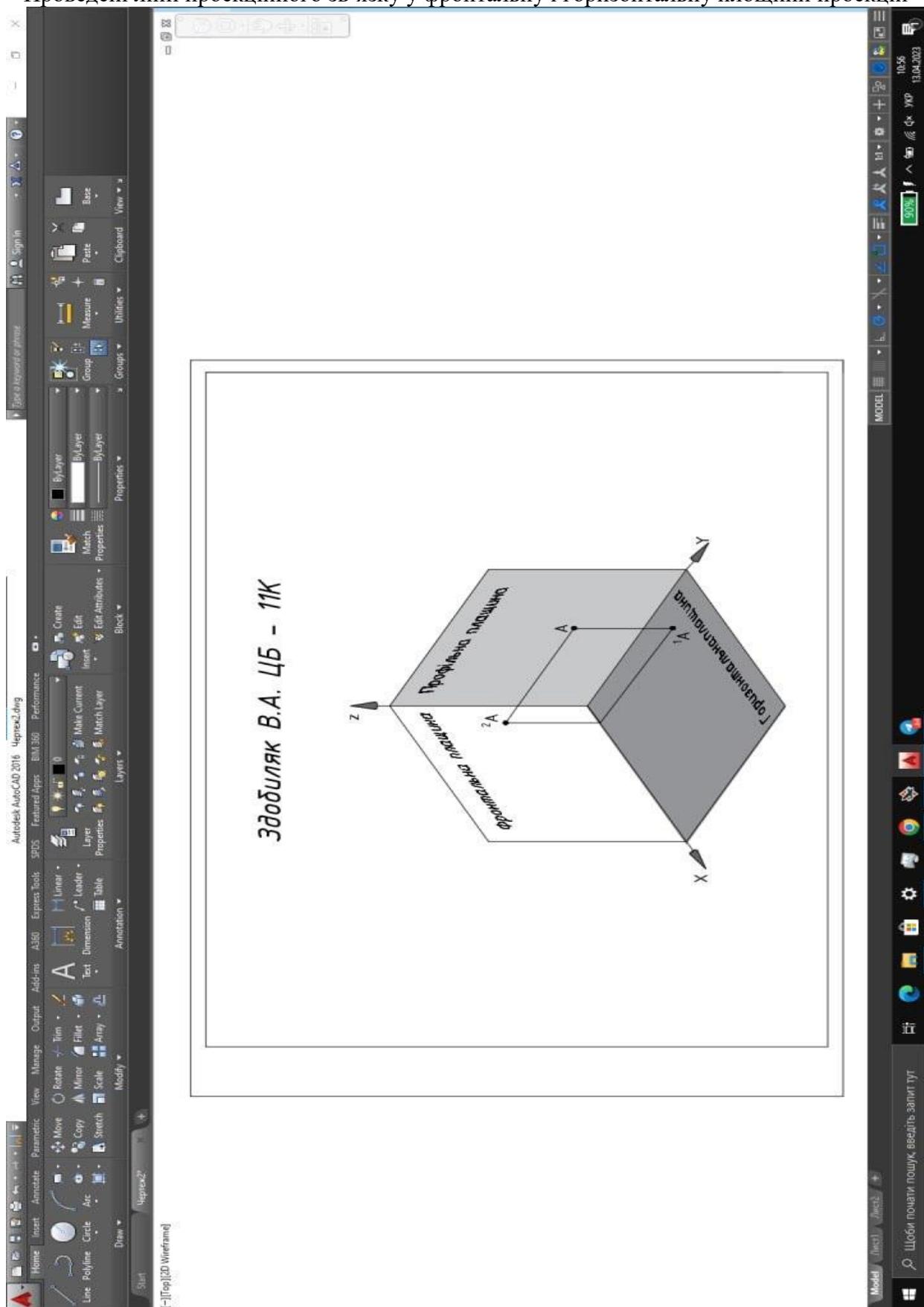
Проведена лінія проекційного зв'язку у фронтальну площину проекцій



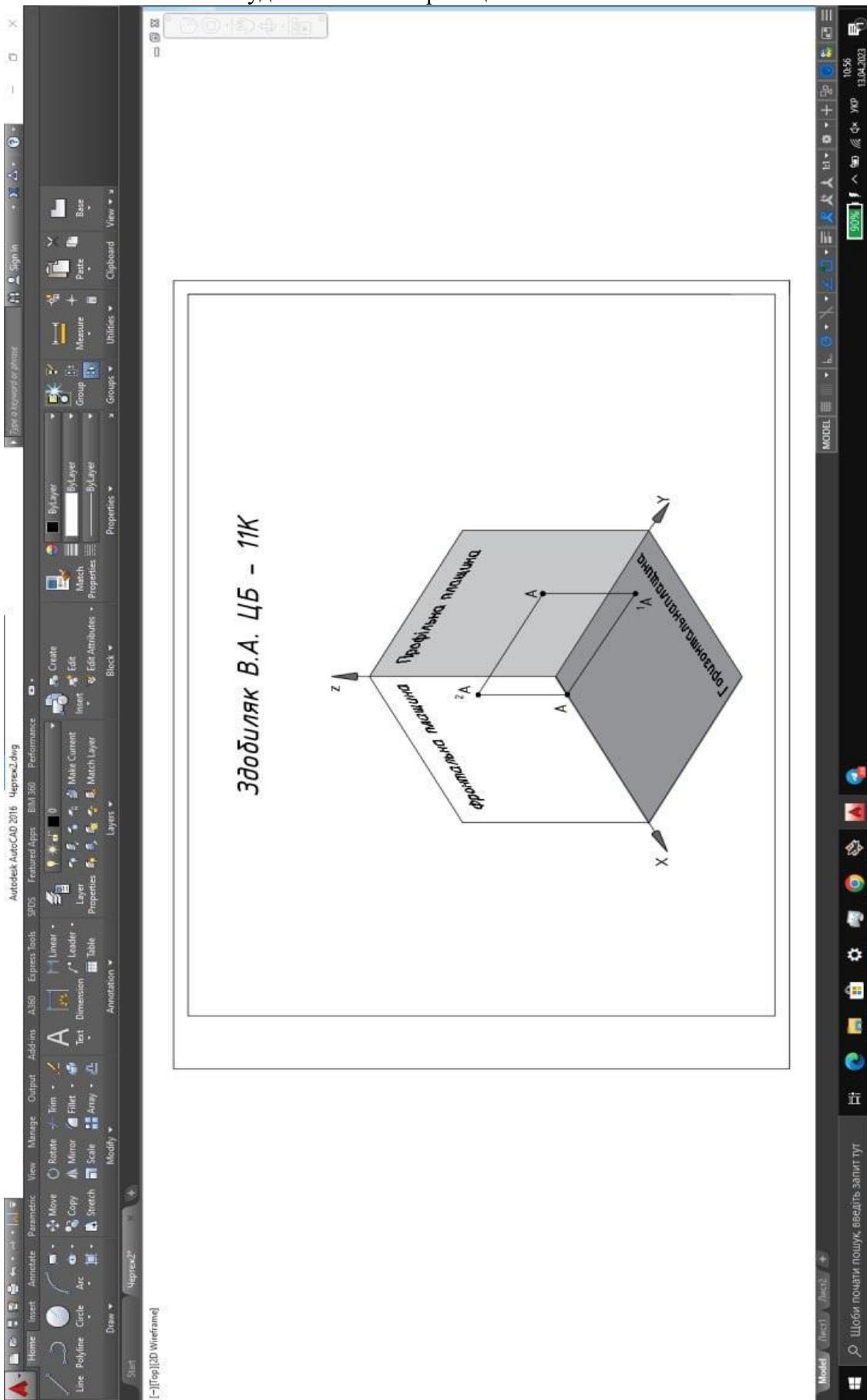
Побудована фронтальна проекція точки А у фронтальній площині проекцій



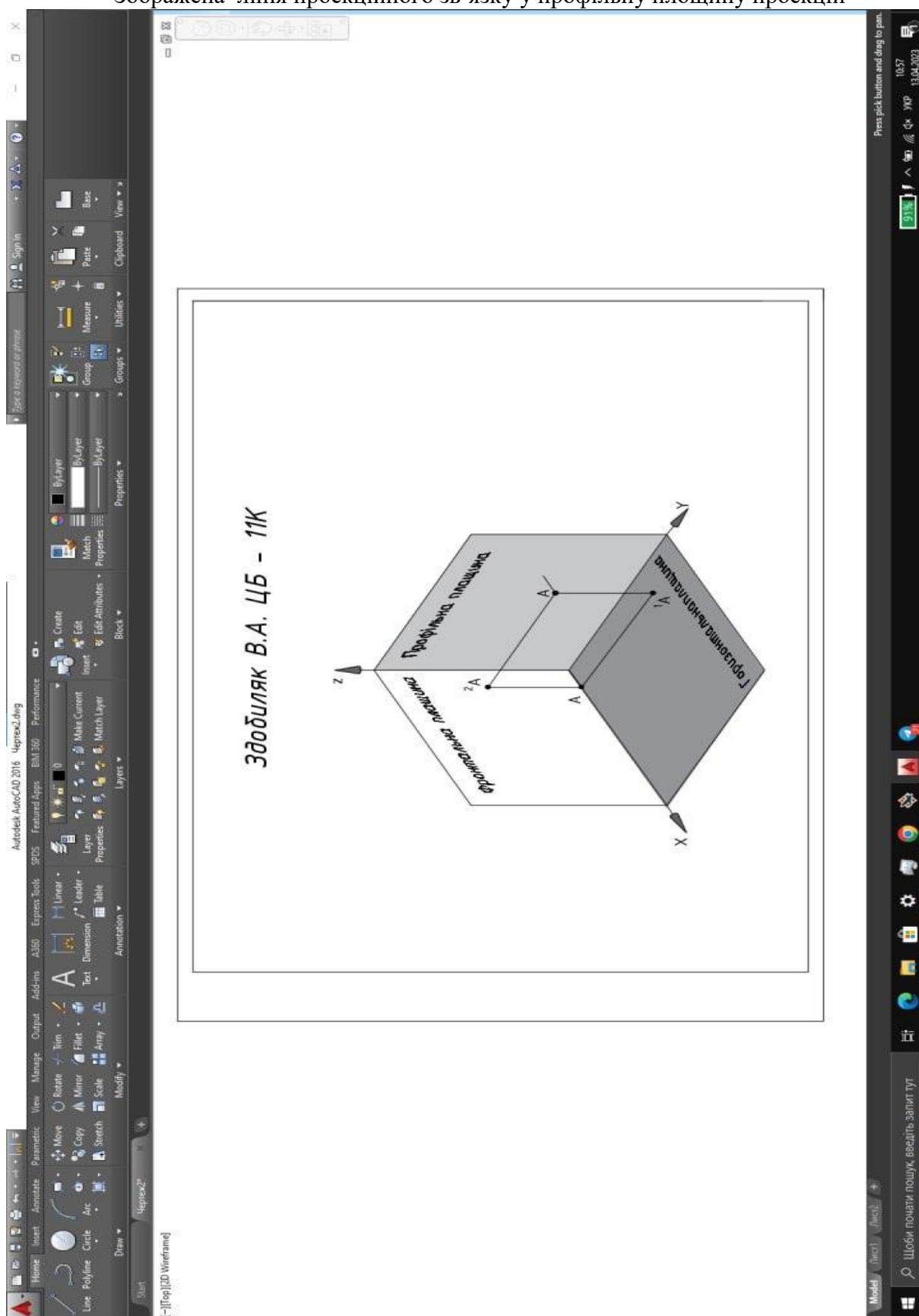
Проведені лінії проекційного зв'язку у фронтальну і горизонтальну площини проекцій



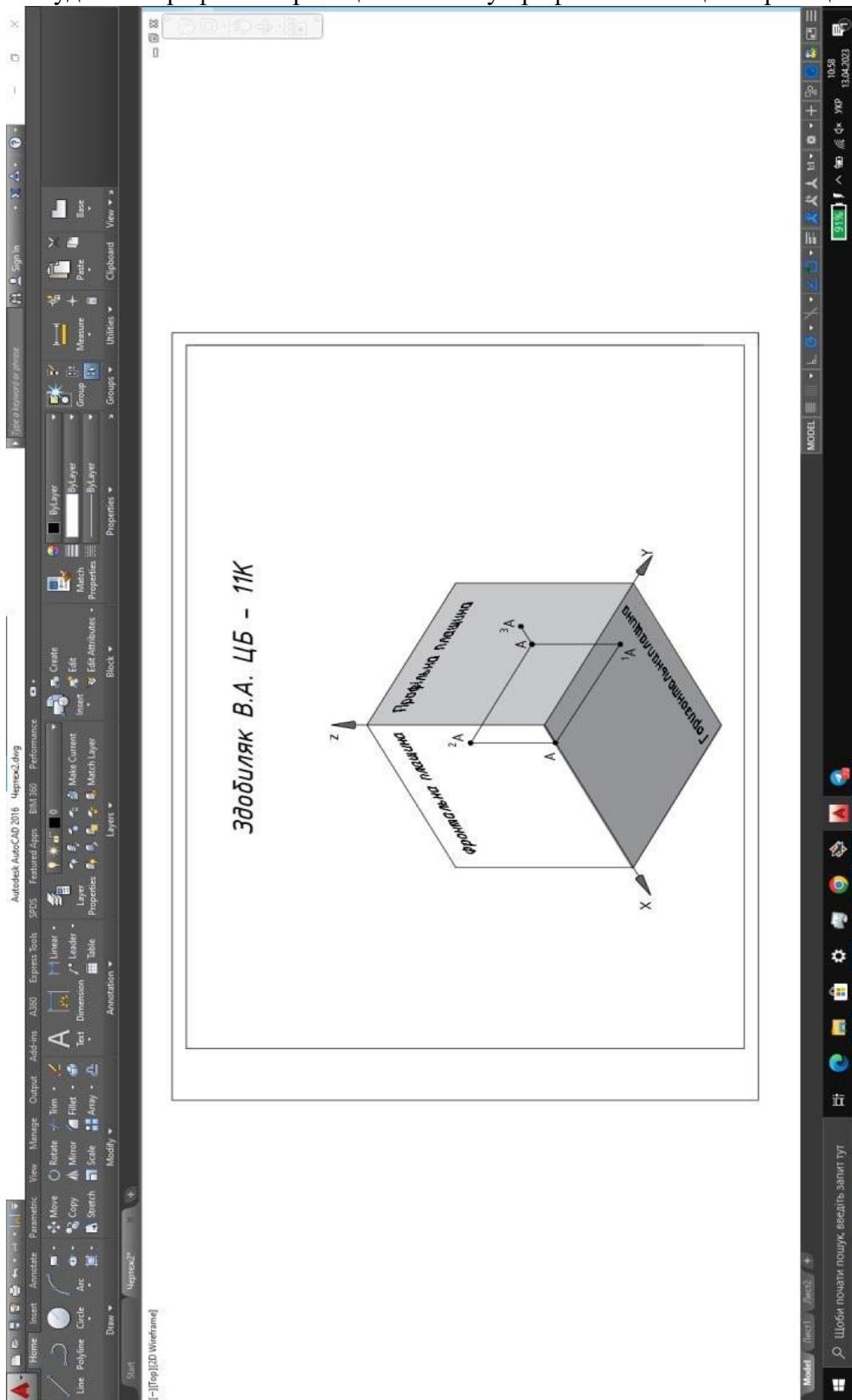
Побудована осьова проекція точки А на осі 0Х



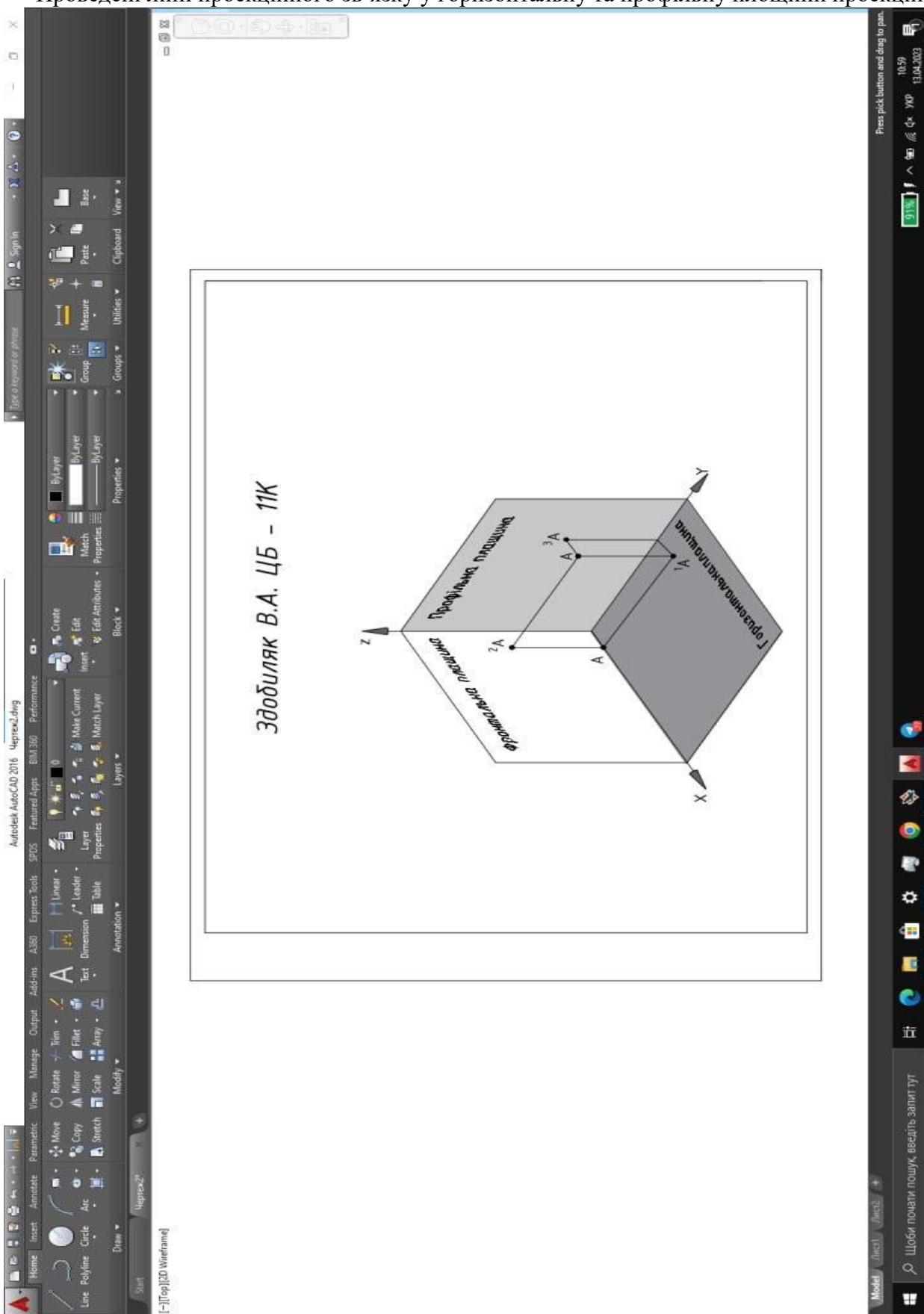
Зображені лінії проекційного зв'язку у профільну площину проекцій



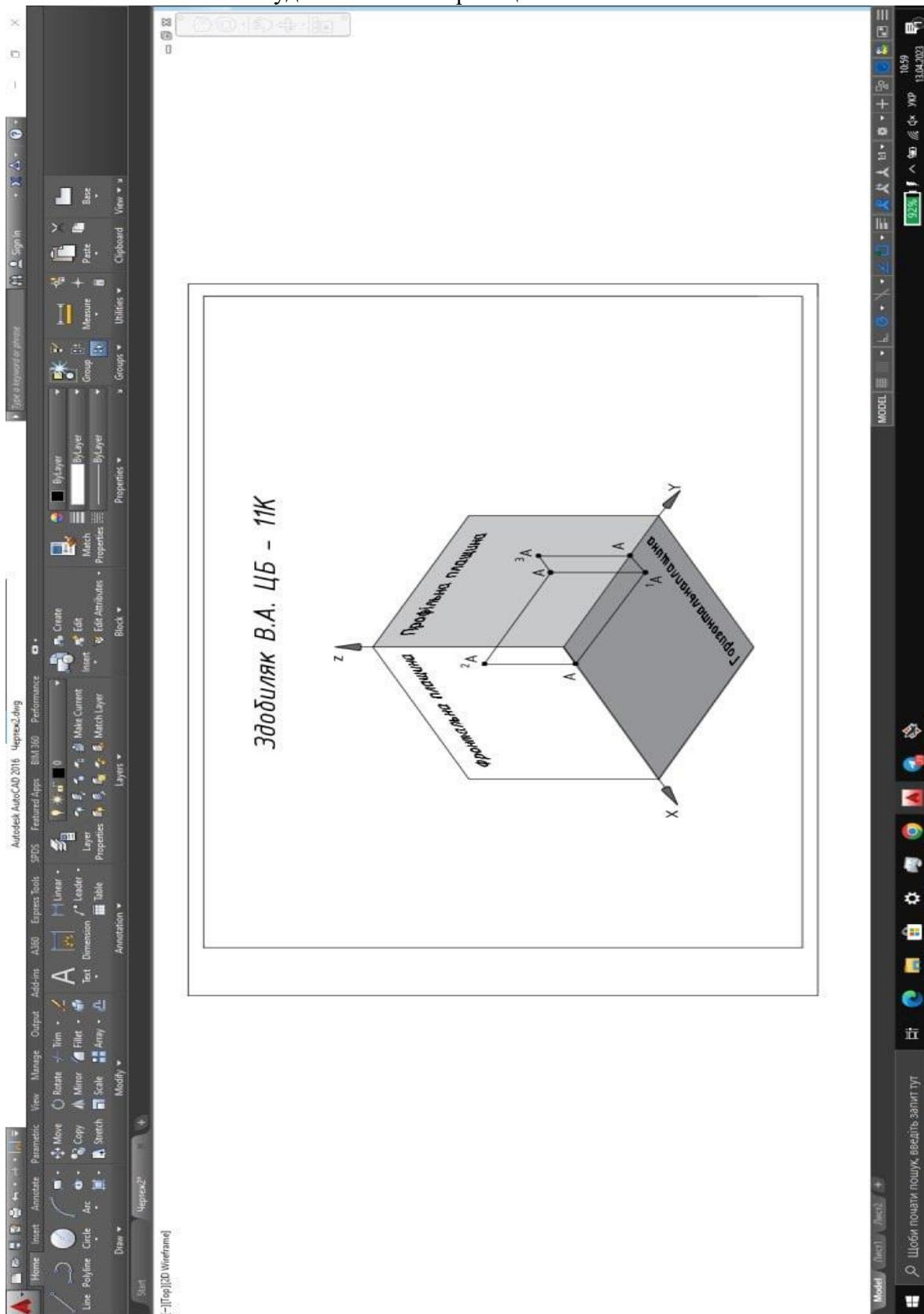
Побудована профільна проекція точки А у профільній площині проекції



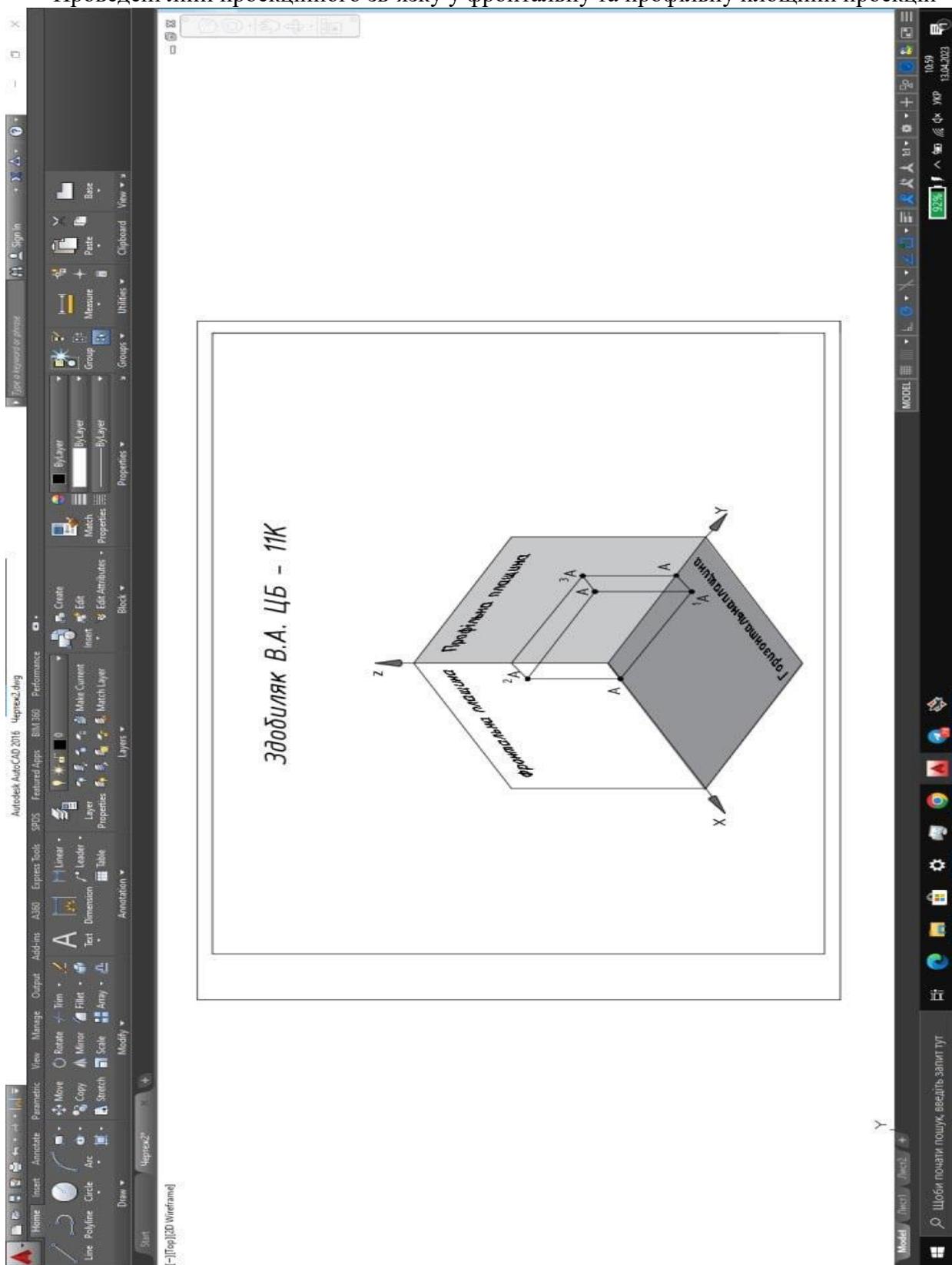
Проведені лінії проекційного зв'язку у горизонтальну та профільну площини проекцій



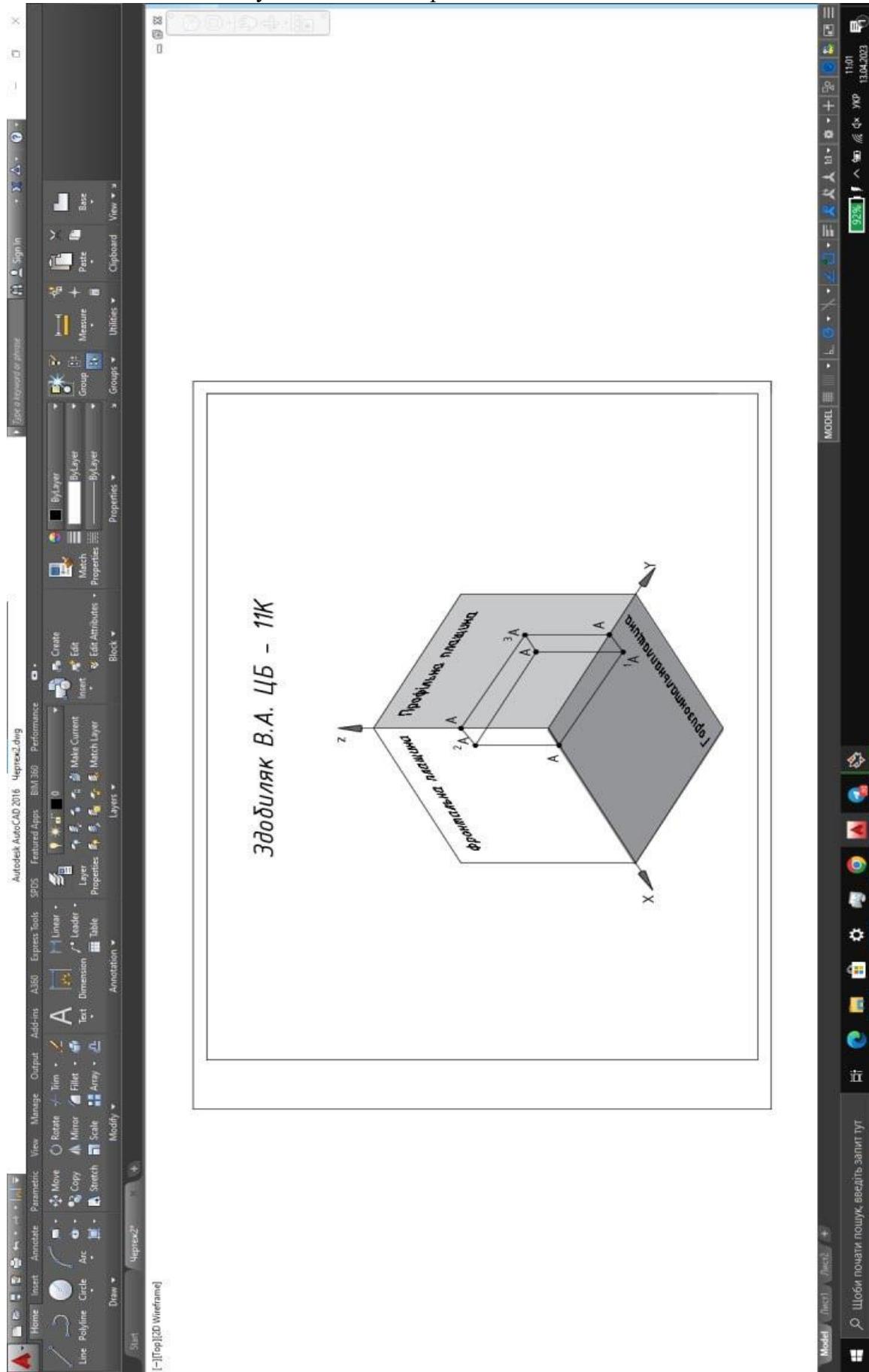
Побудована осьова проекція точки А на осі 0Y



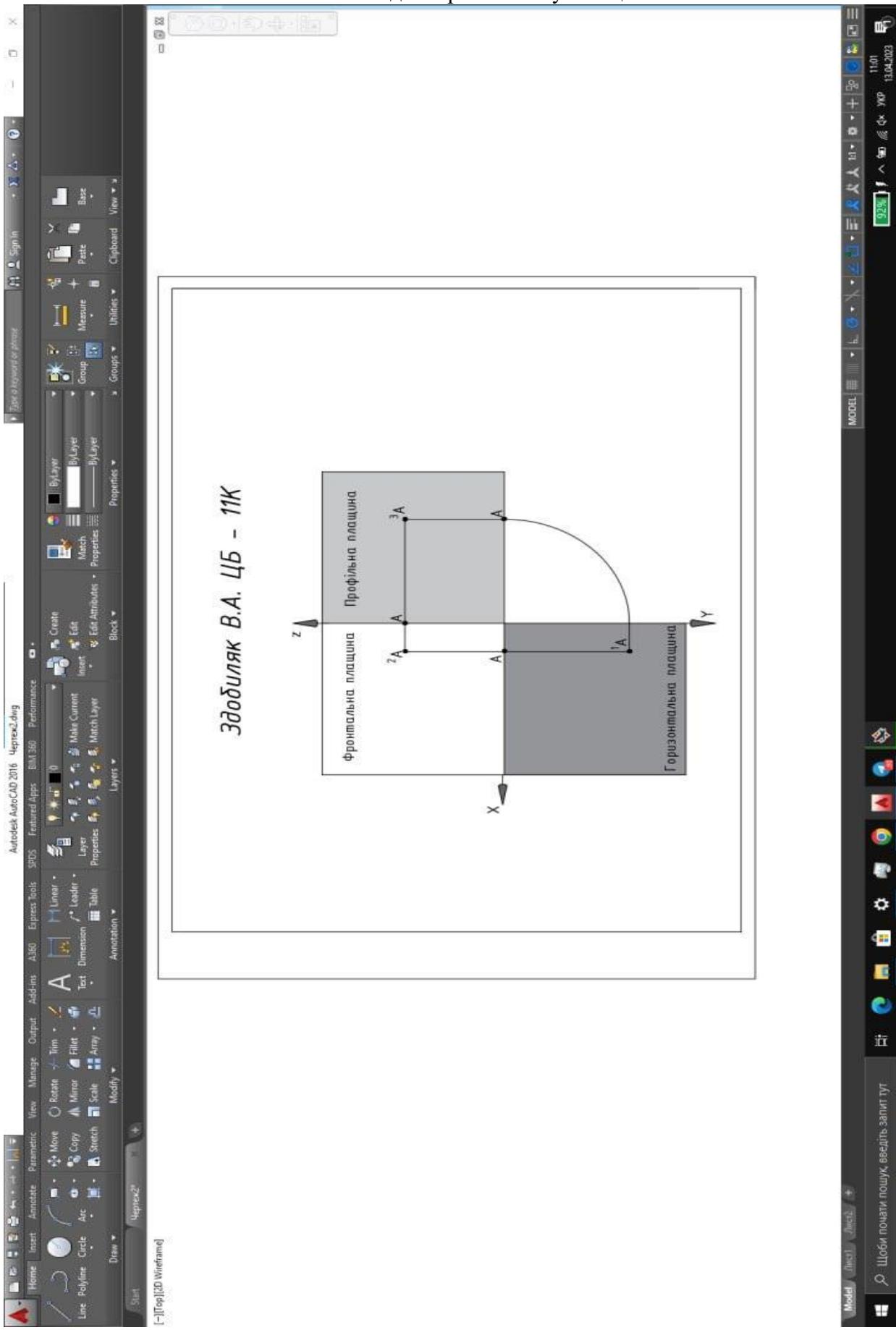
Проведені лінії проекційного зв'язку у фронтальну та профільну площини проекцій



Побудована осьова проекція точки А на осі 0Z



Вигляд епюра Монжа у площині



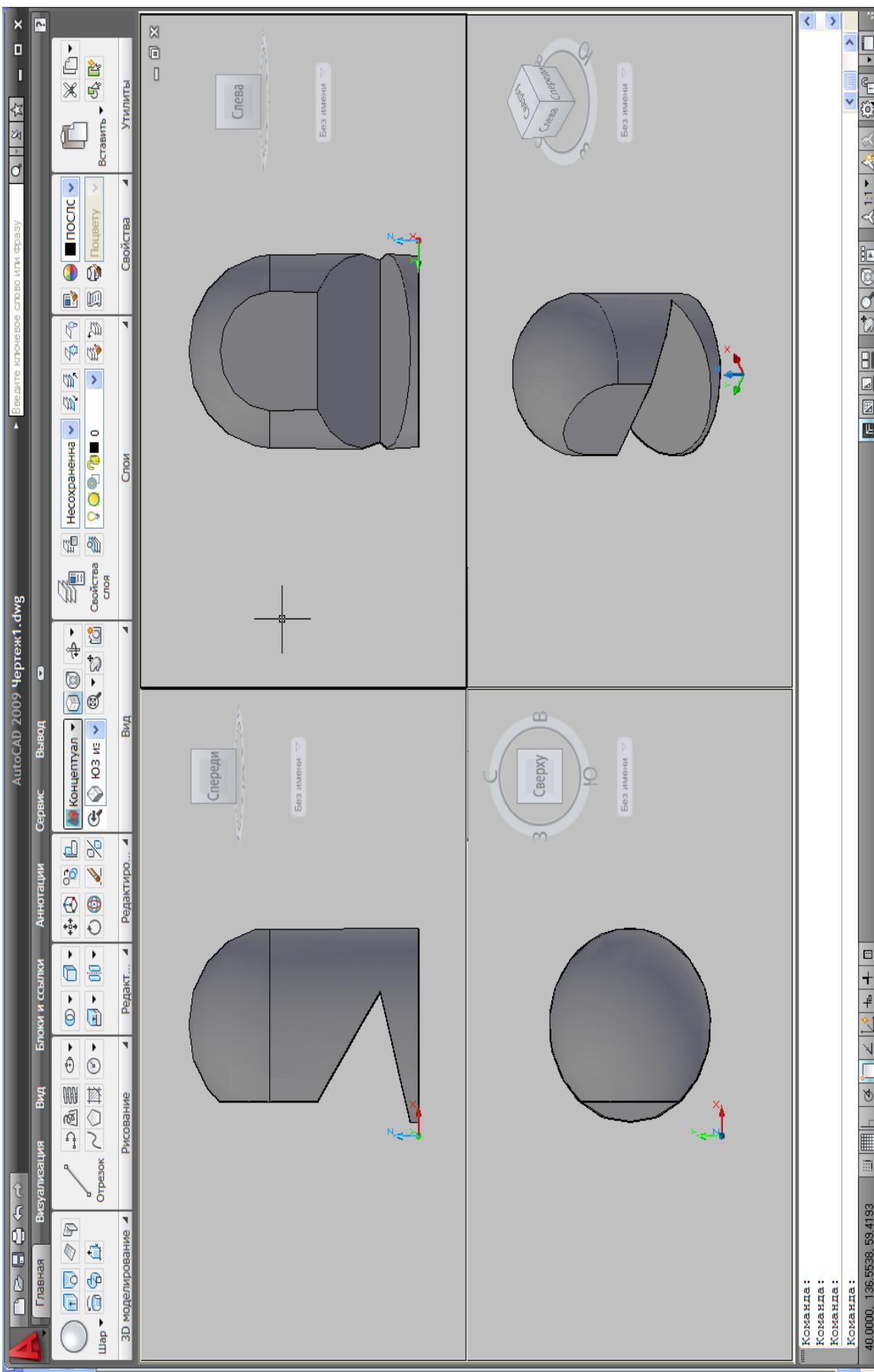


Рис. 1.6. Перетин поверхонь площинами 3D-модель

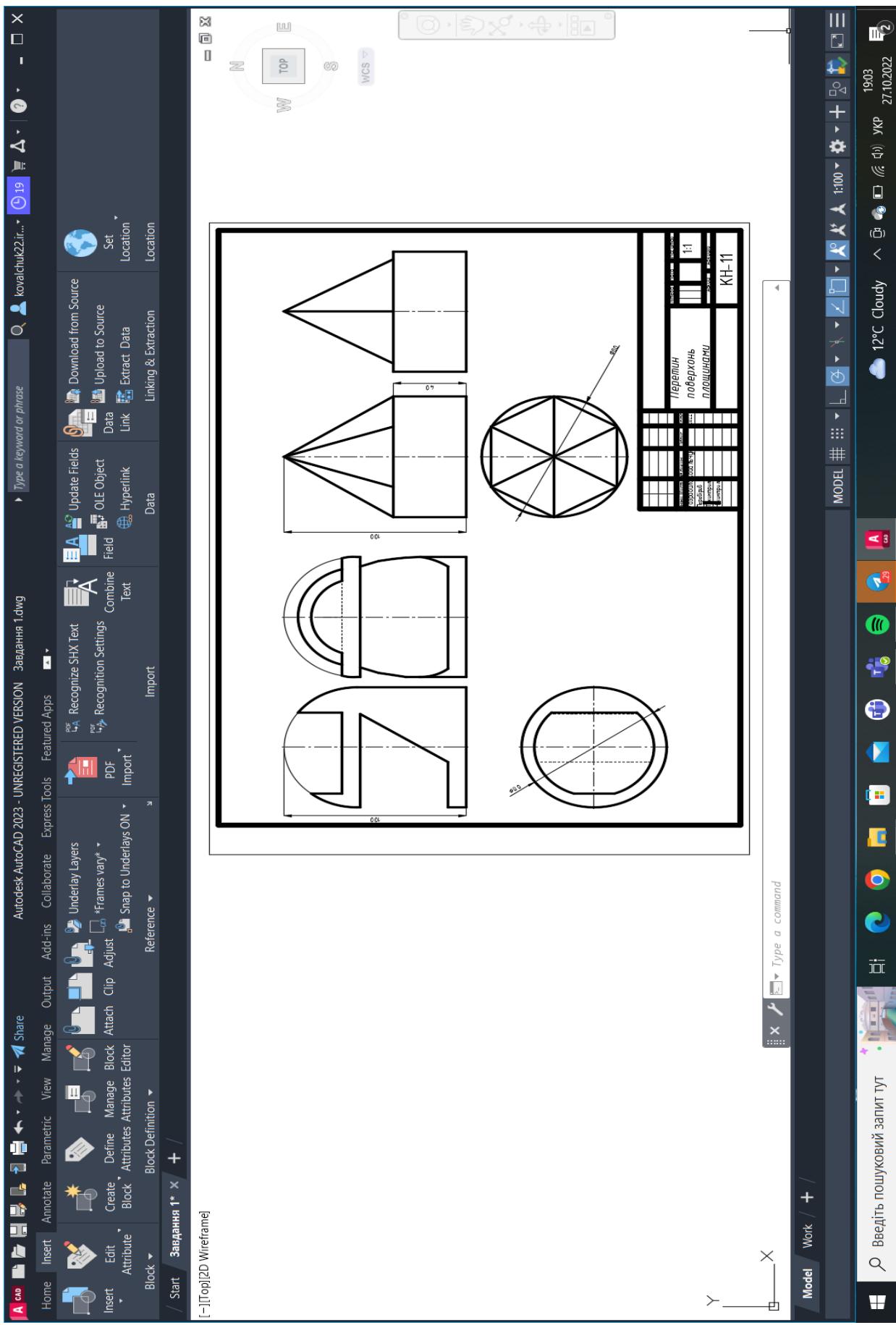


Рис. 1.7. Перегин поверхонь площинами

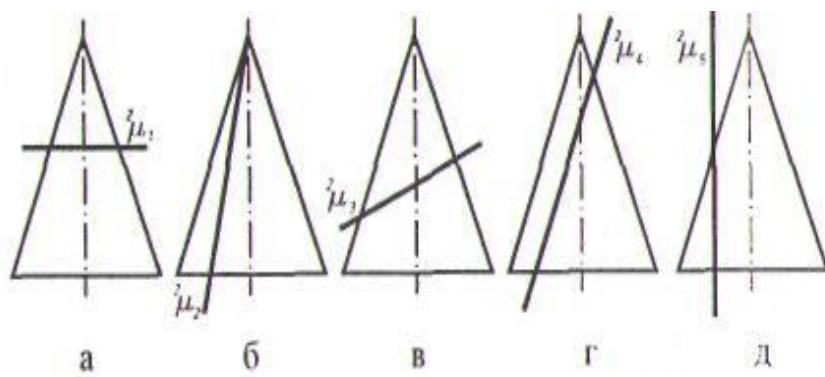


Рис. 1.8. Утворення конік

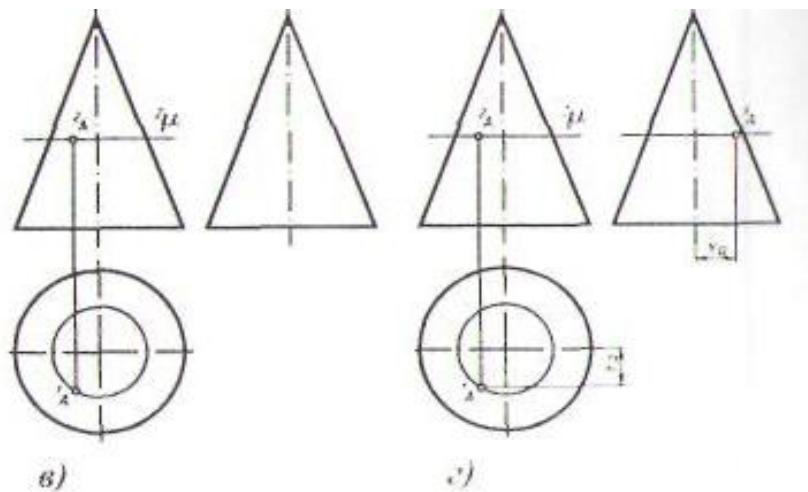
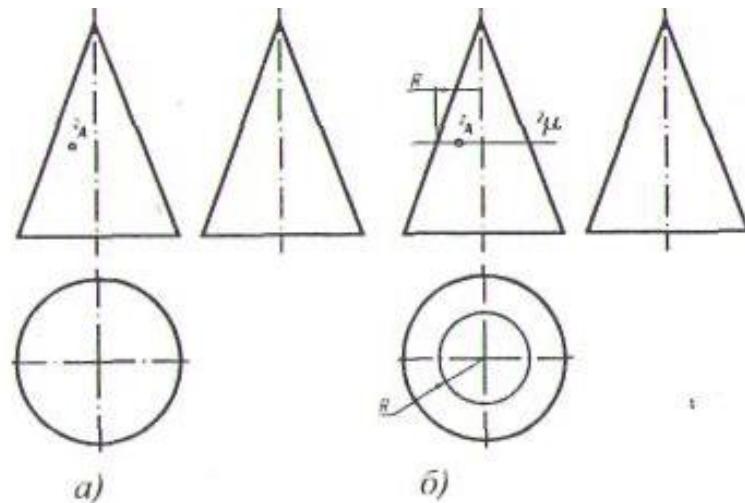


Рис. 1.9.Побудова проекцій належної поверхні конуса точки

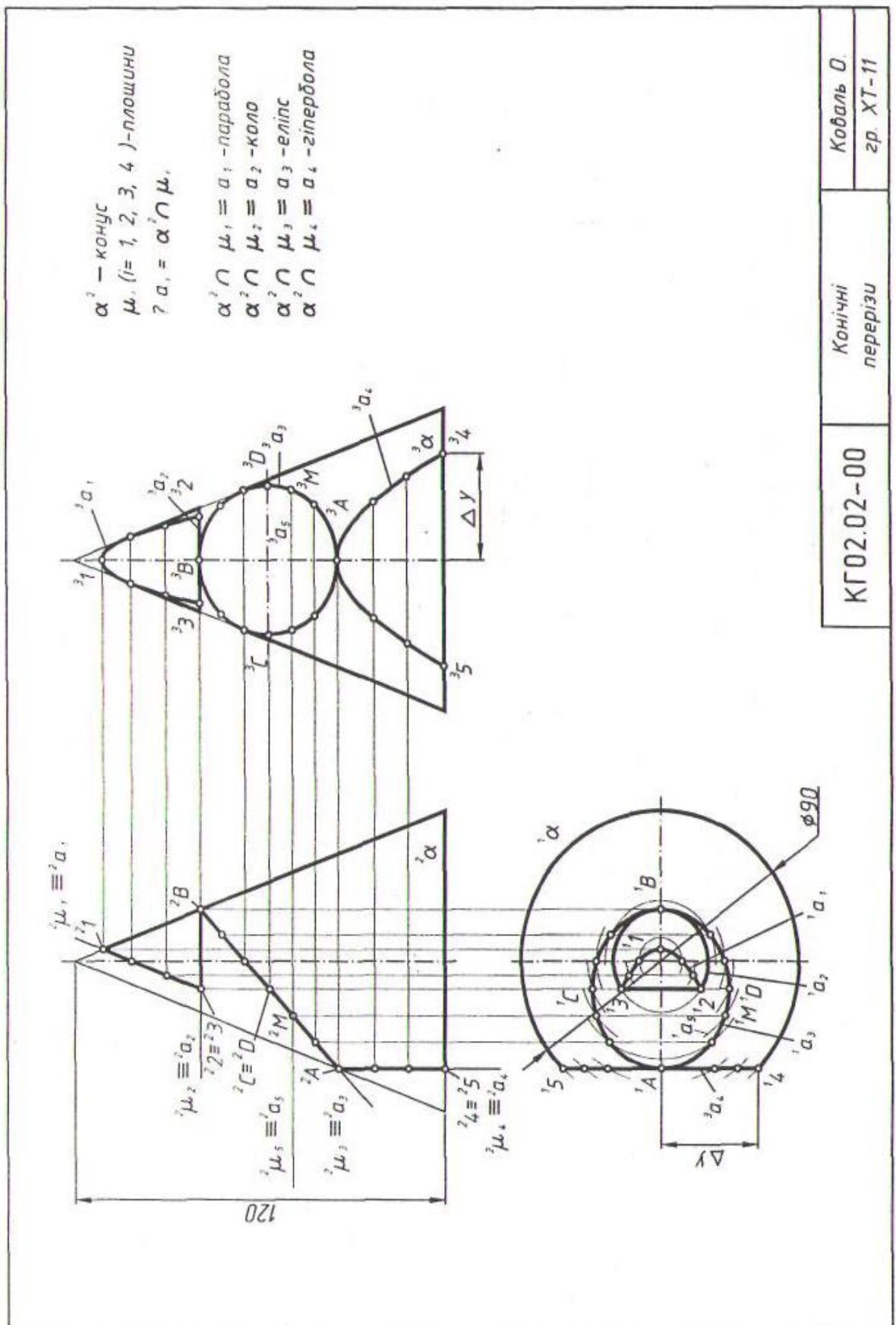


Рис. 1.10. Конічні перерізи

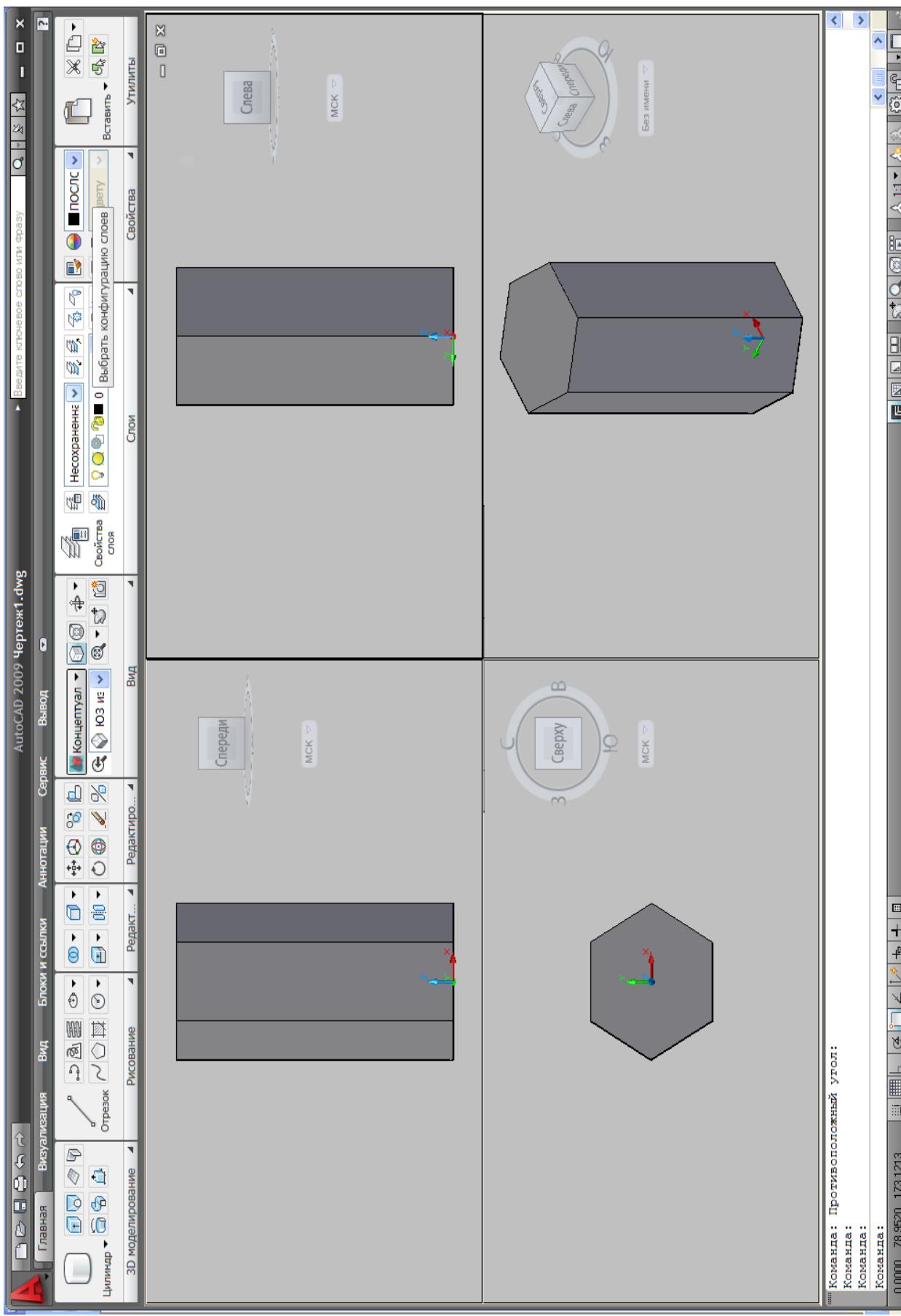


Рис. 1.11.3D-модель призмы

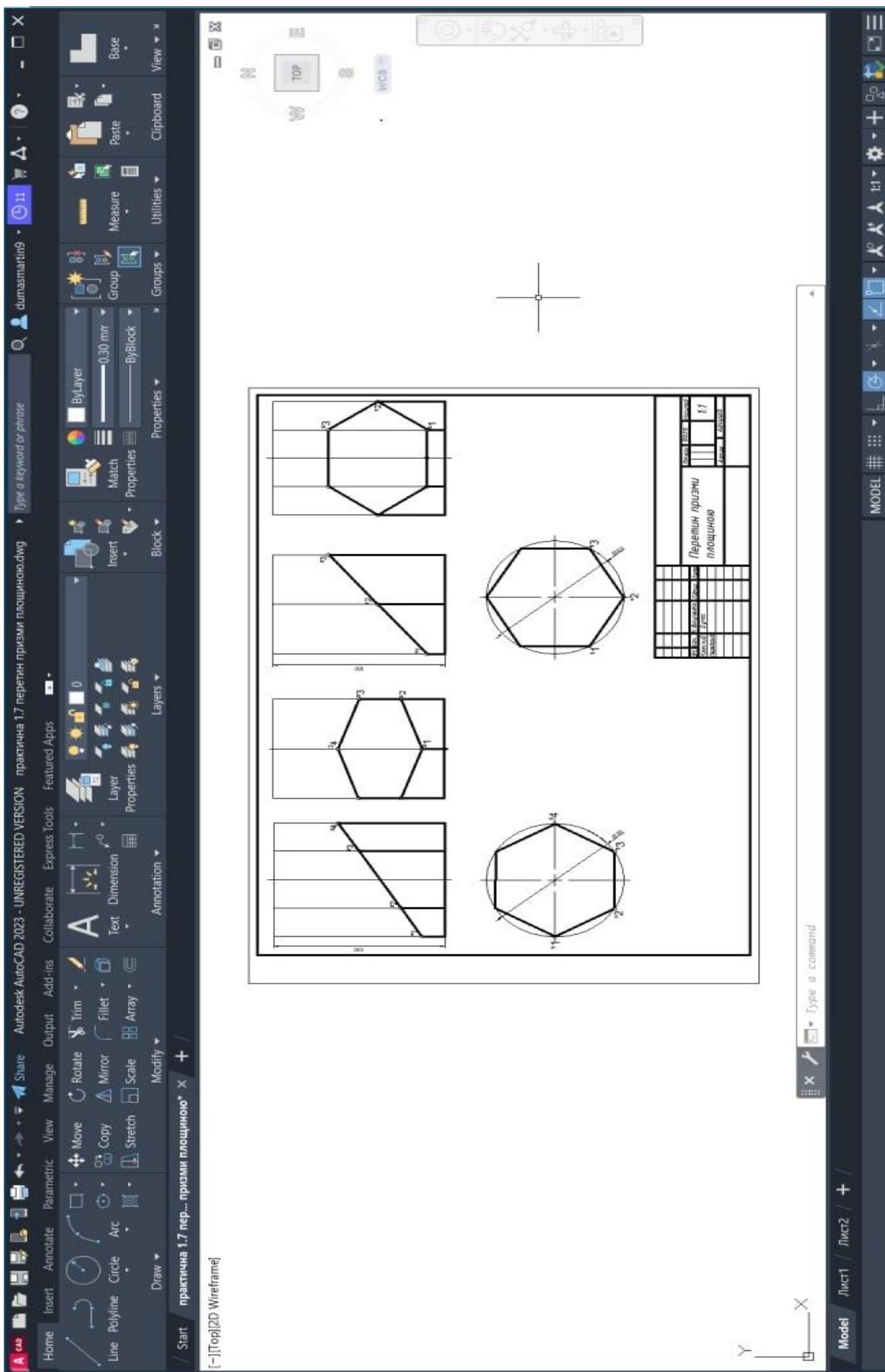


Рис. 1.12. Переріз призми площинами

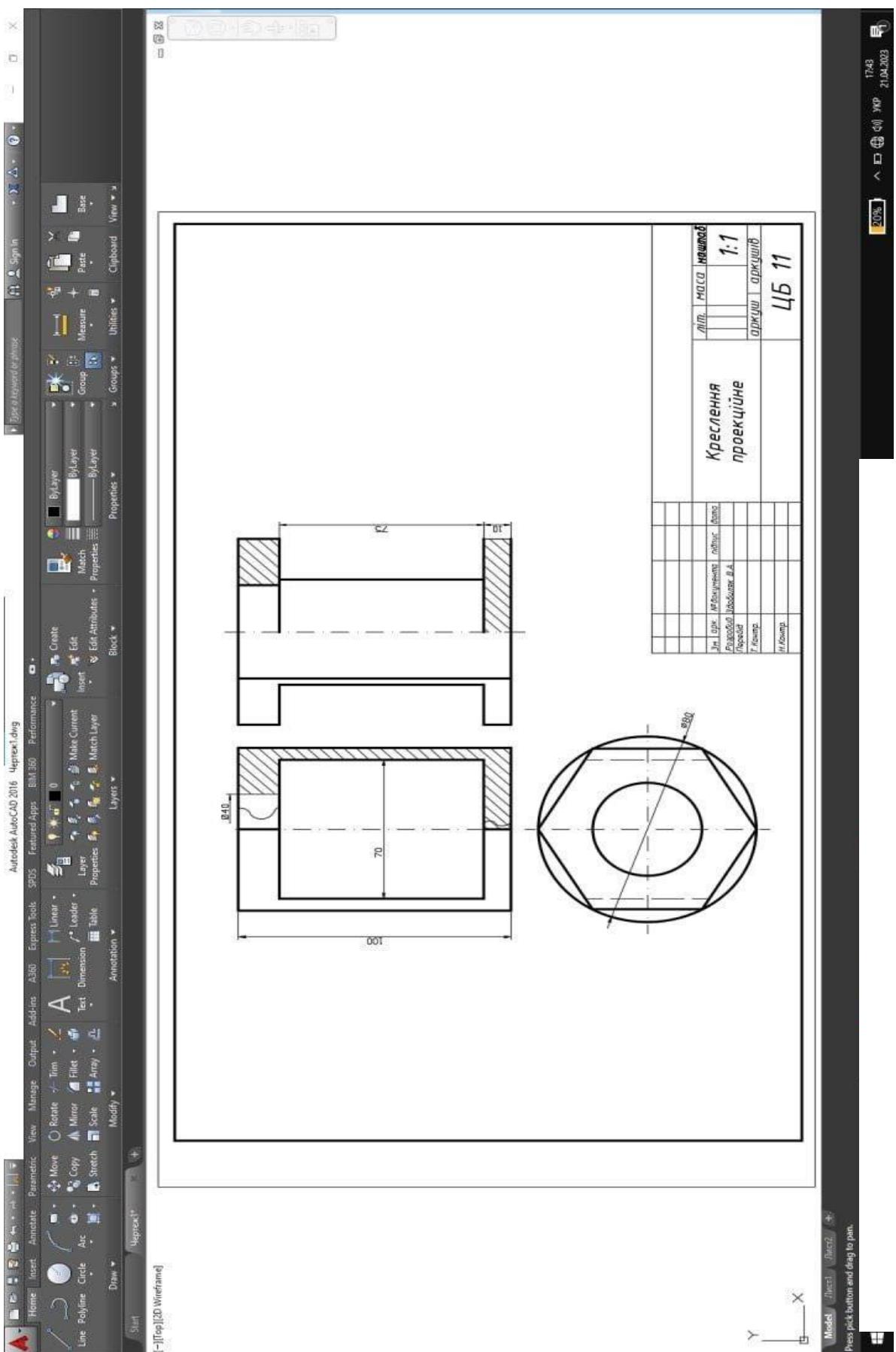


Рис. 1.13.Креслення прокійне

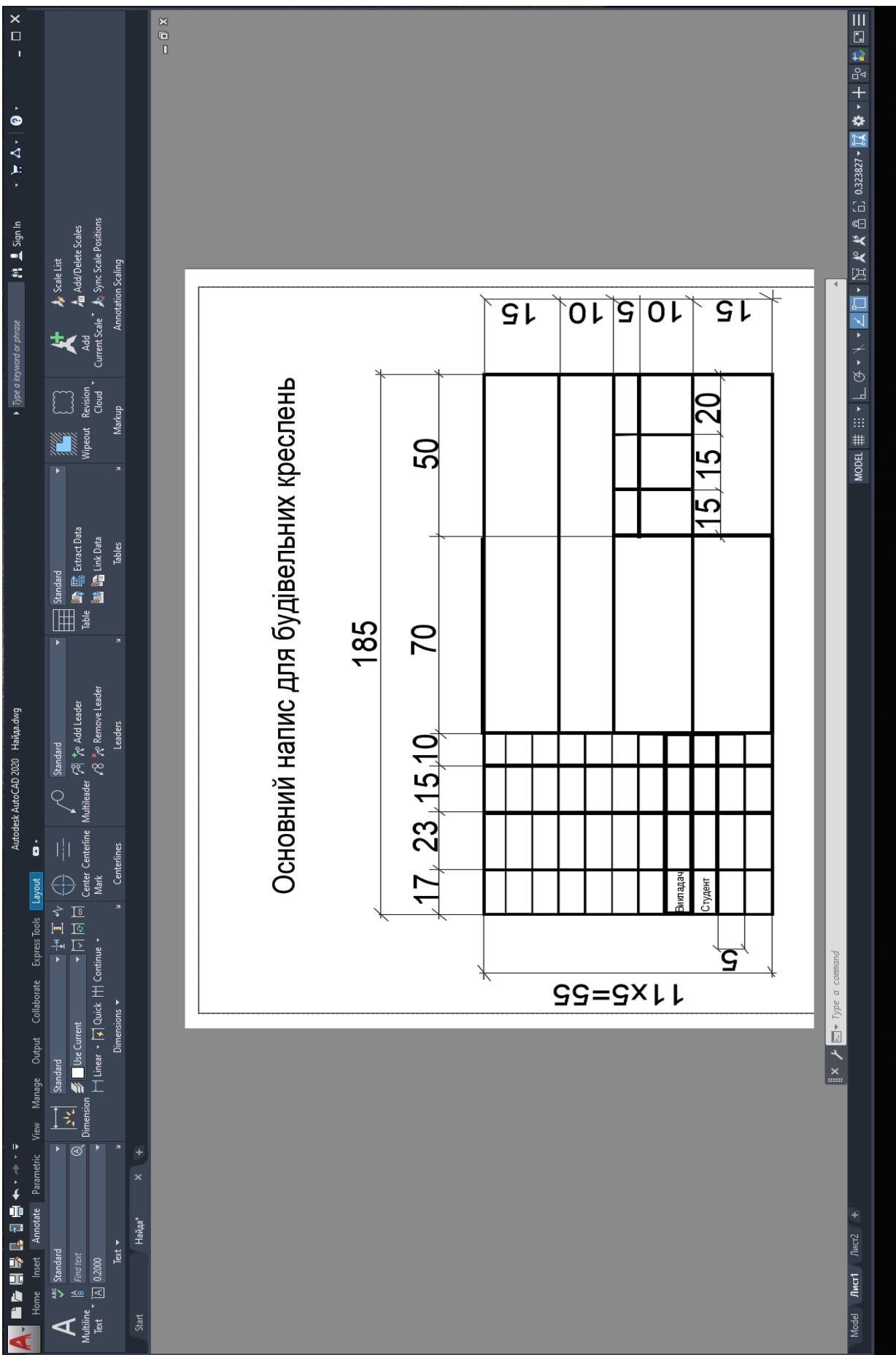


Рис. 1.14.Основний напис для будівельних креслень

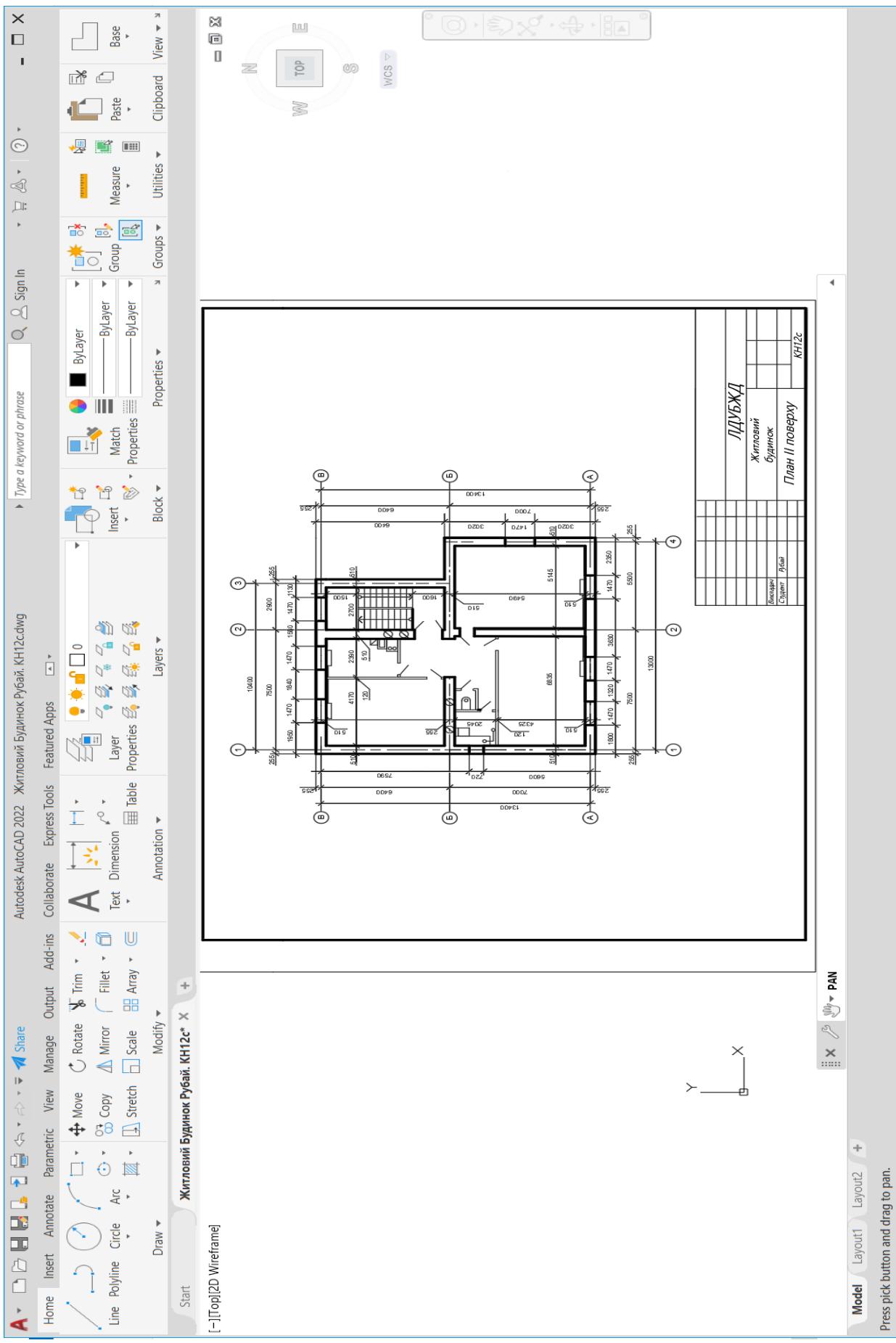


Рис. 1.15. План поверху житлового будинку

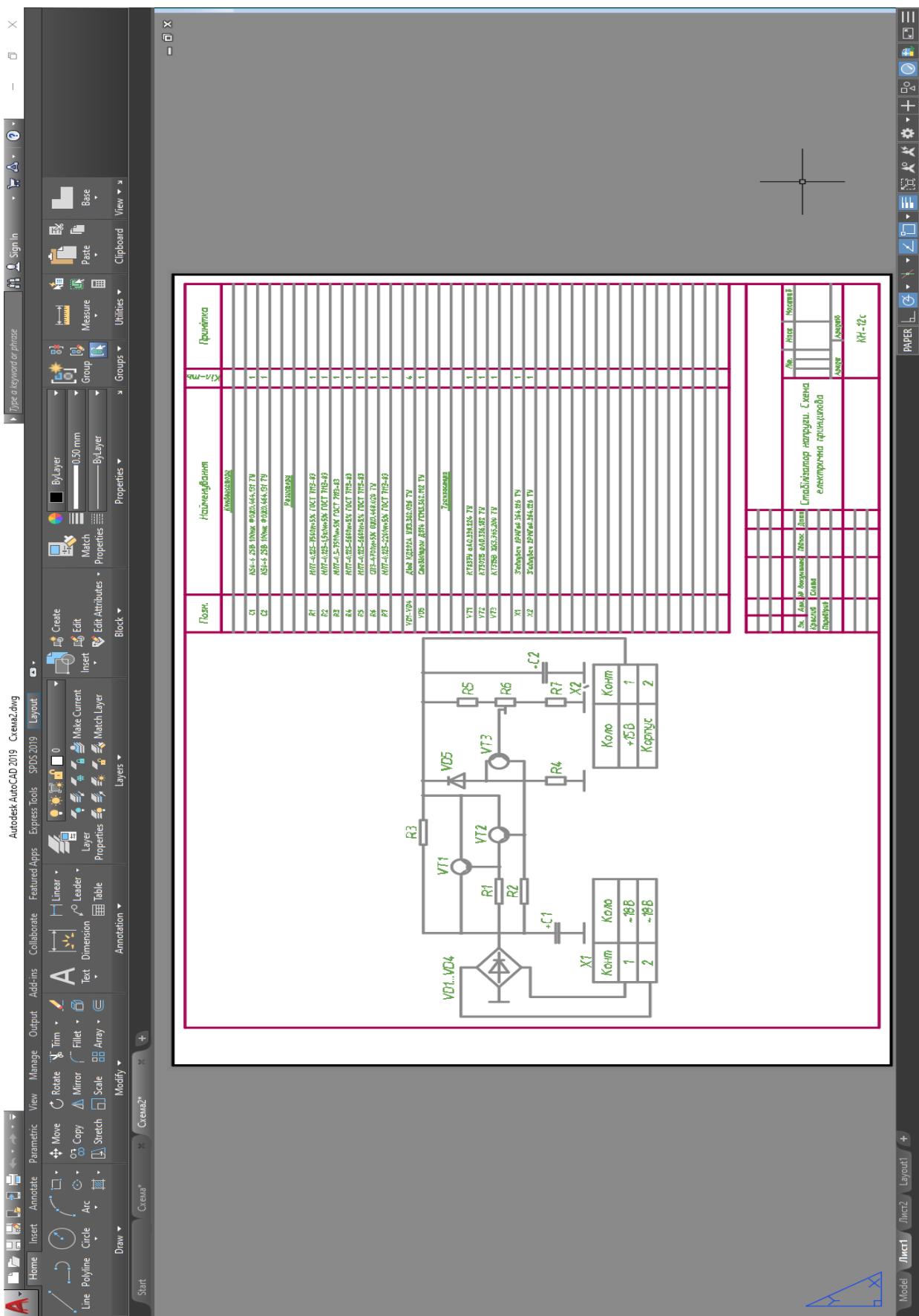


Рис.1.16.Схема електрична принципова

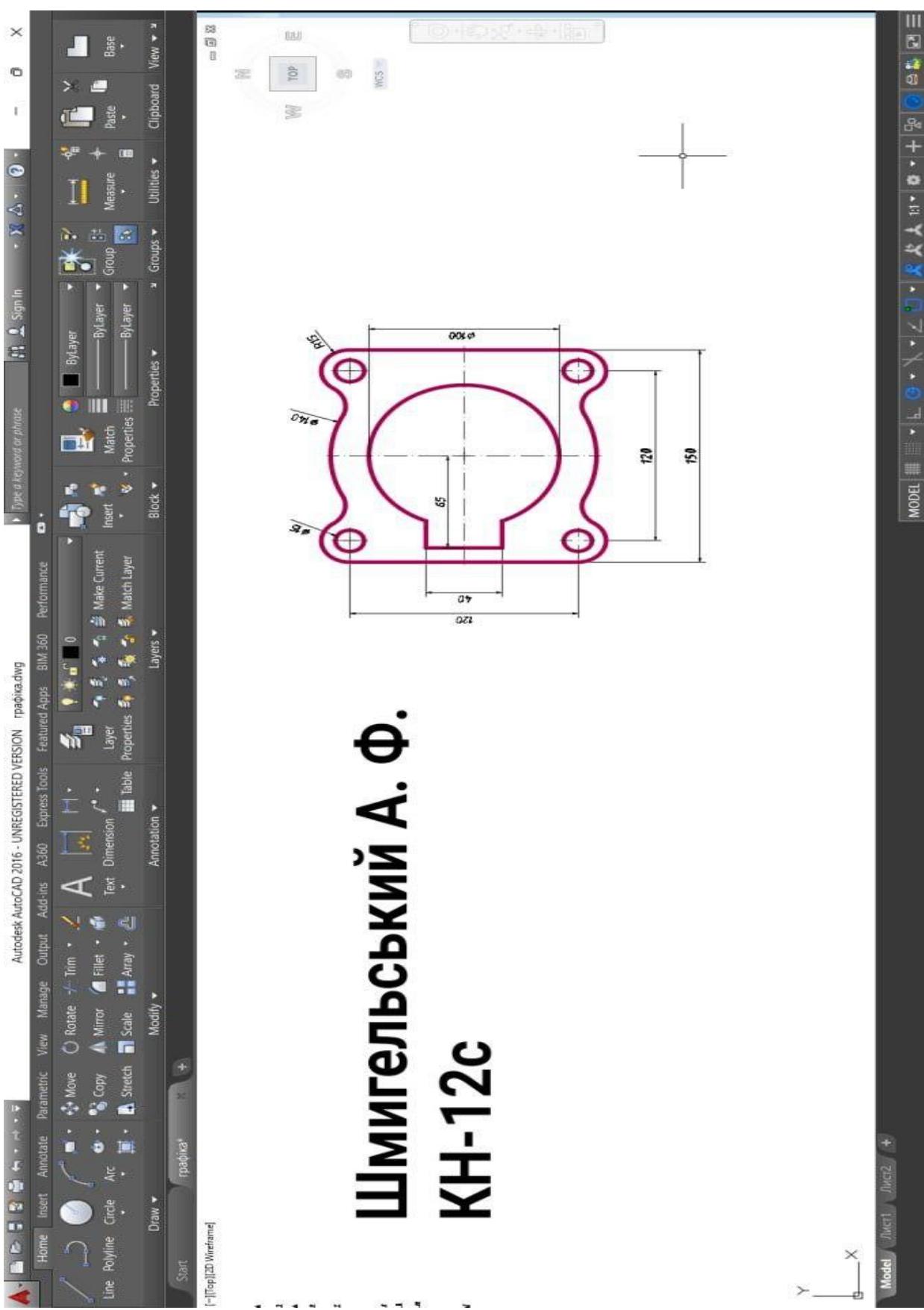


Рис. 1.17. Звіт до лабораторної роботи з комп’ютерної графіки



Рис. 1.18. Прокладка ущільнююча напірного патрубка пожежної помпи
ПН40УВВідображення елементів простору

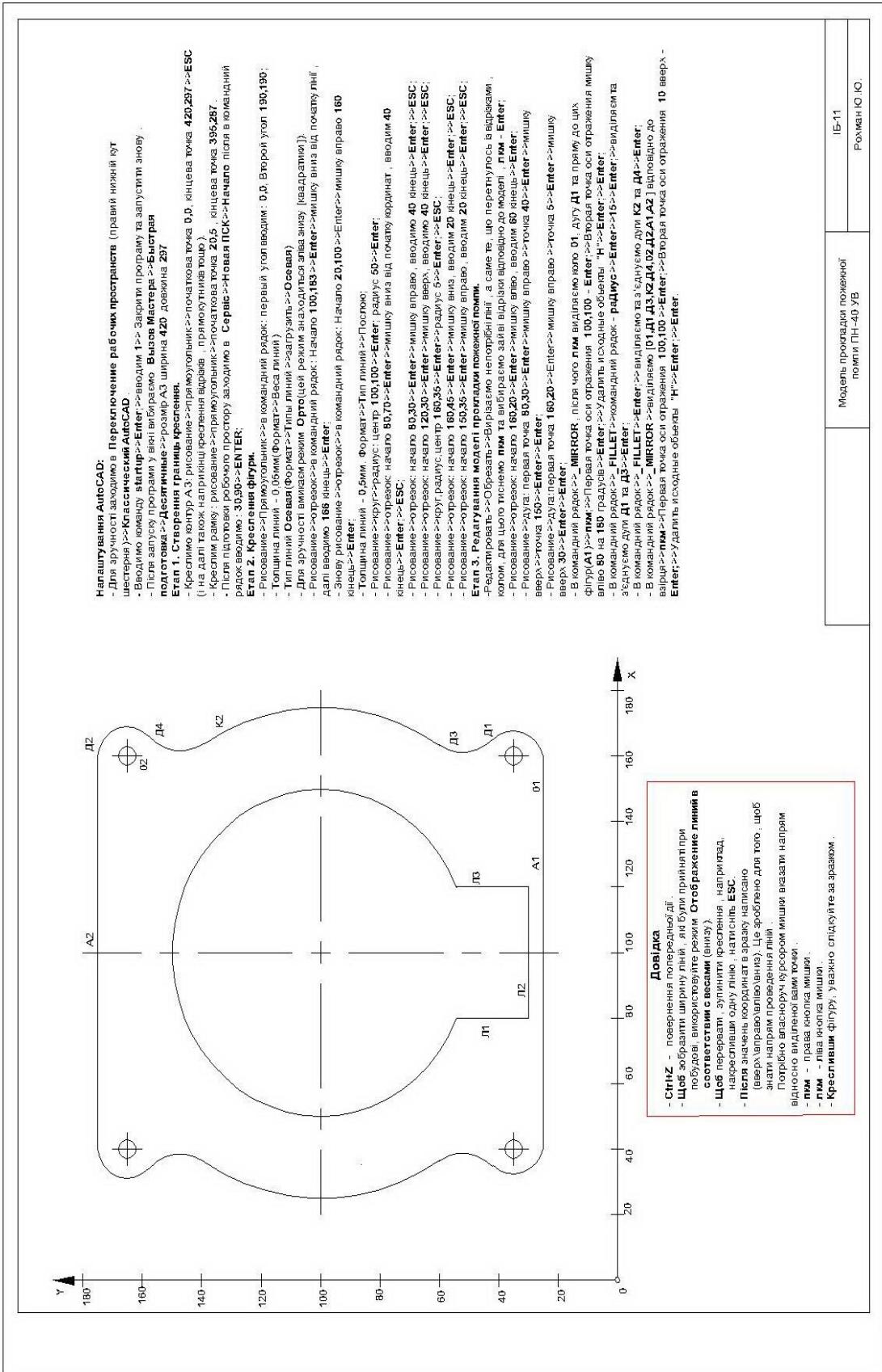
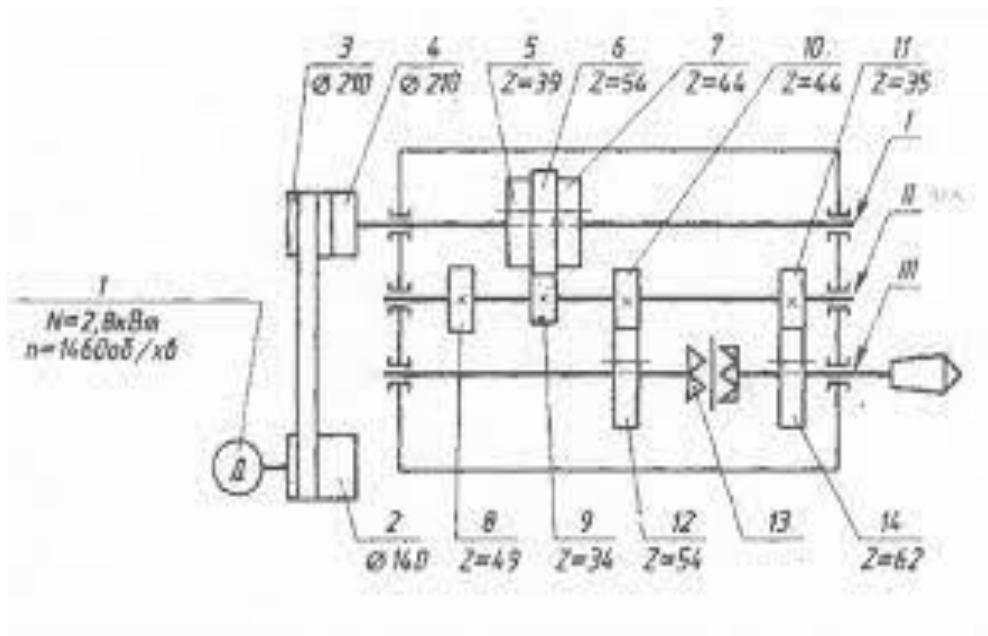
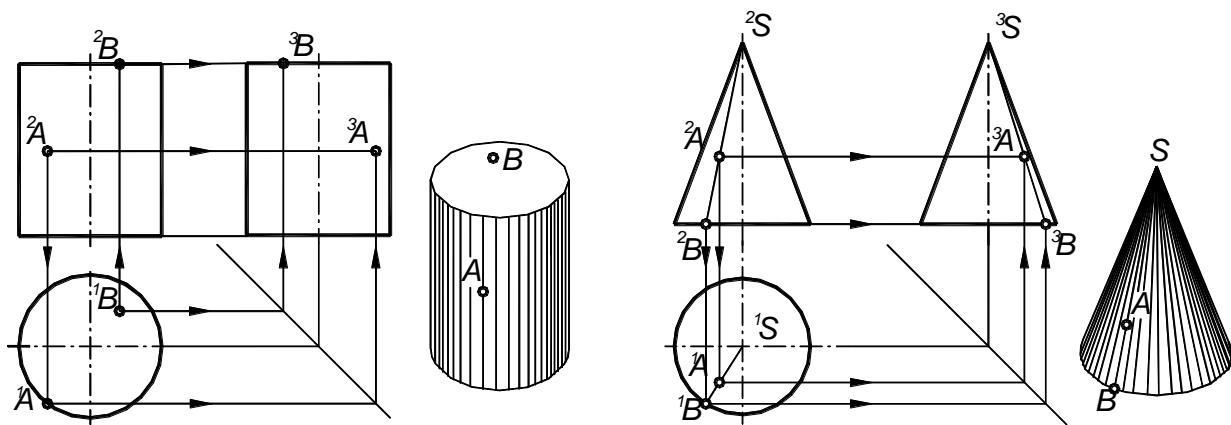
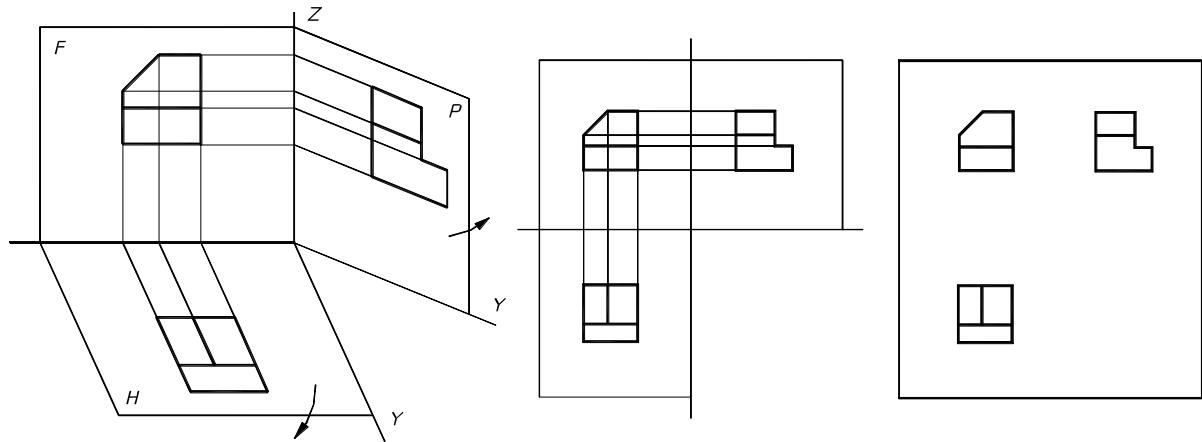


Рис. 1.19. Графоаналічна модель прокладки і лістинг програми в AutoCAD

ДРУГИЙ РІВЕНЬ



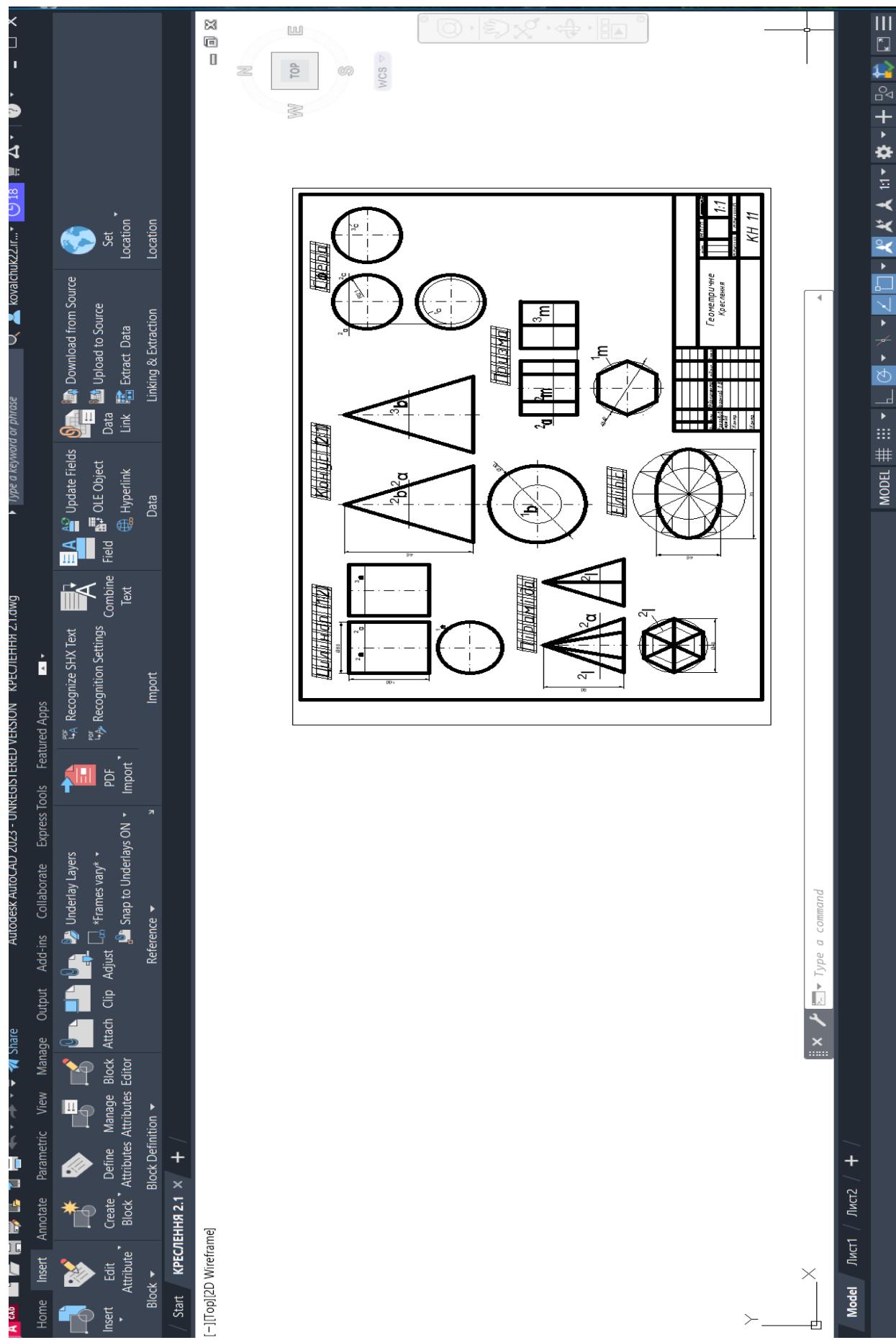


Рис. 2.1. Геометричне креслення

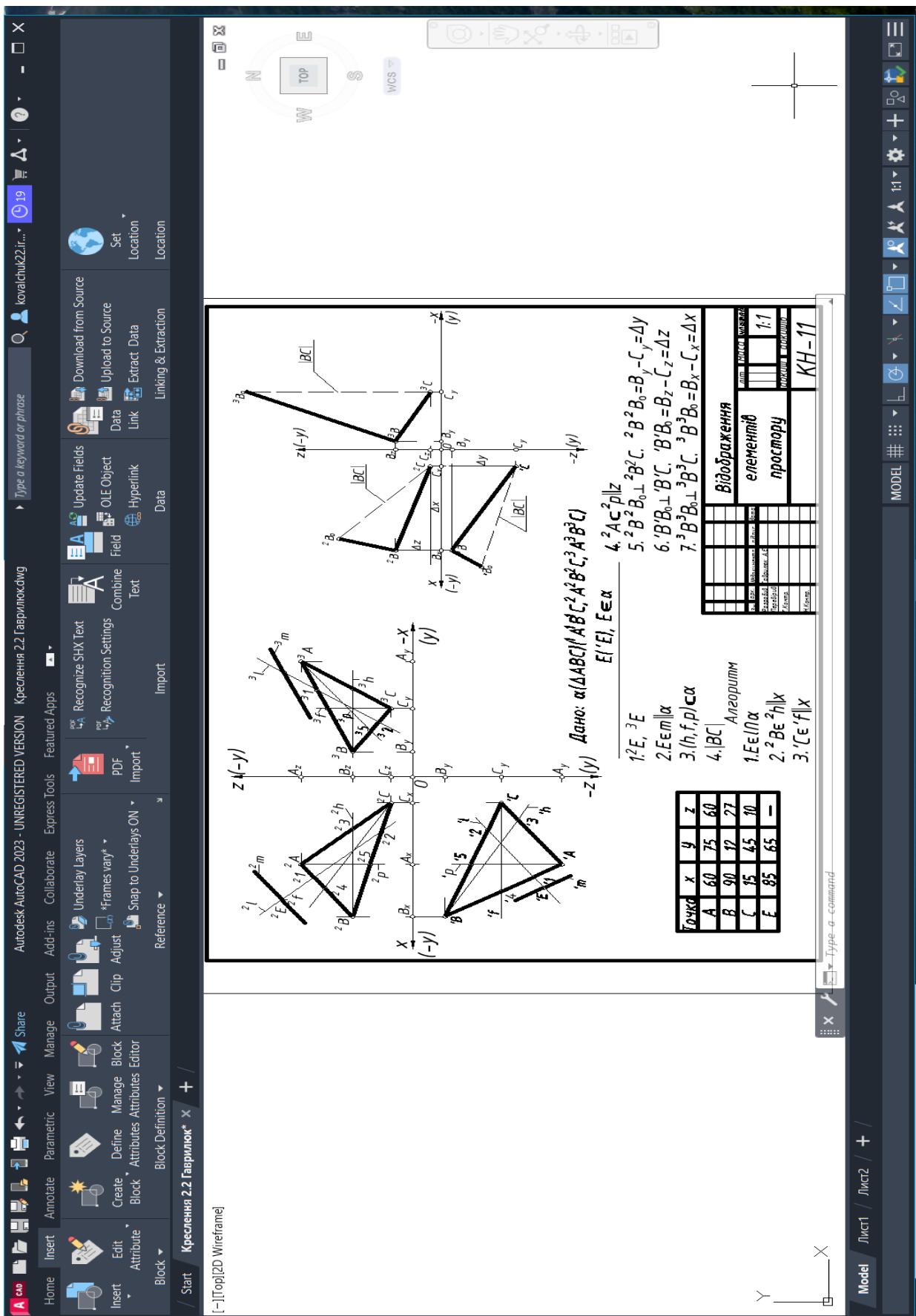


Рис. 2.2. Відображення елементів простору

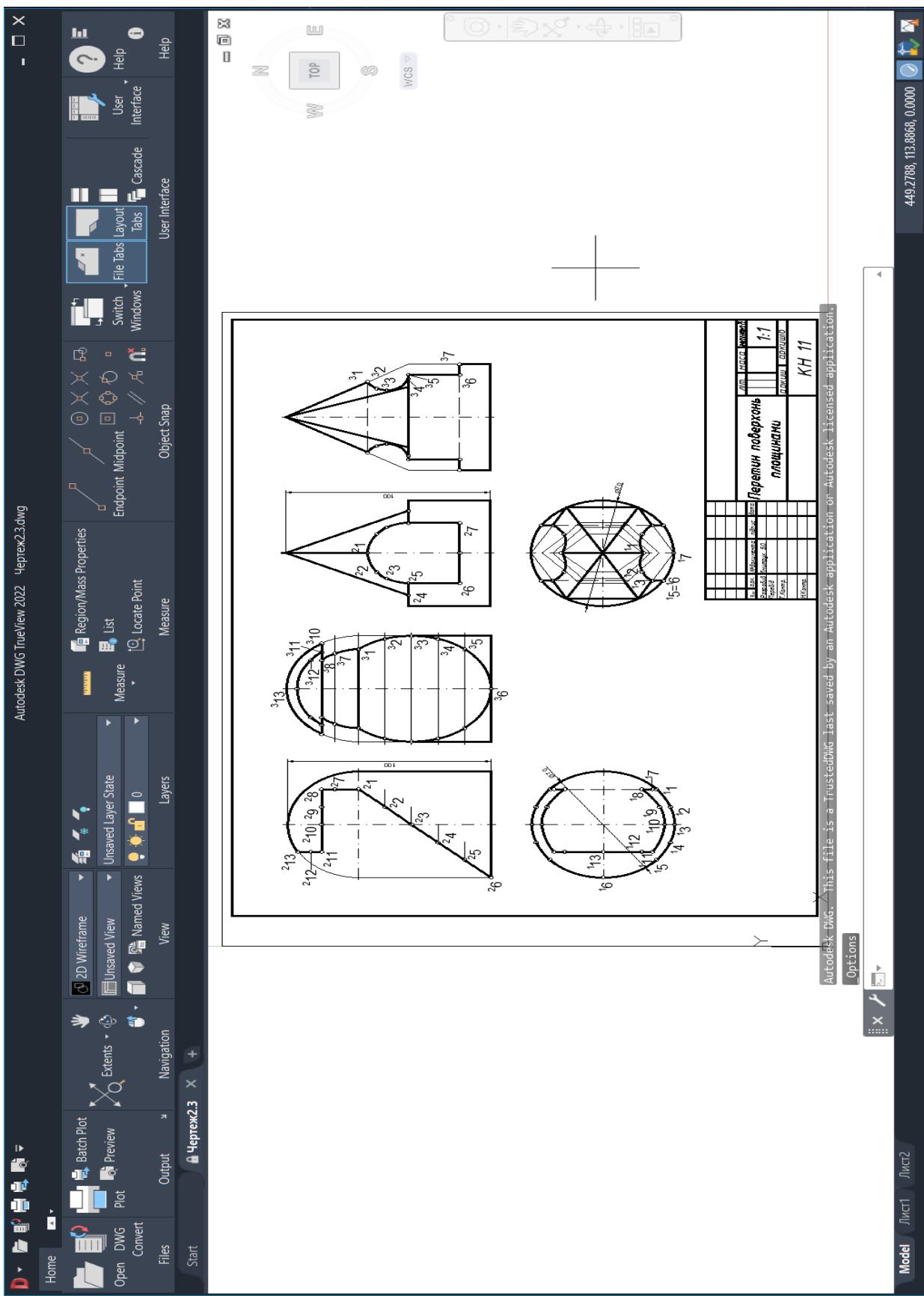


Рис. 2.3. Перетин поверхонь площинами

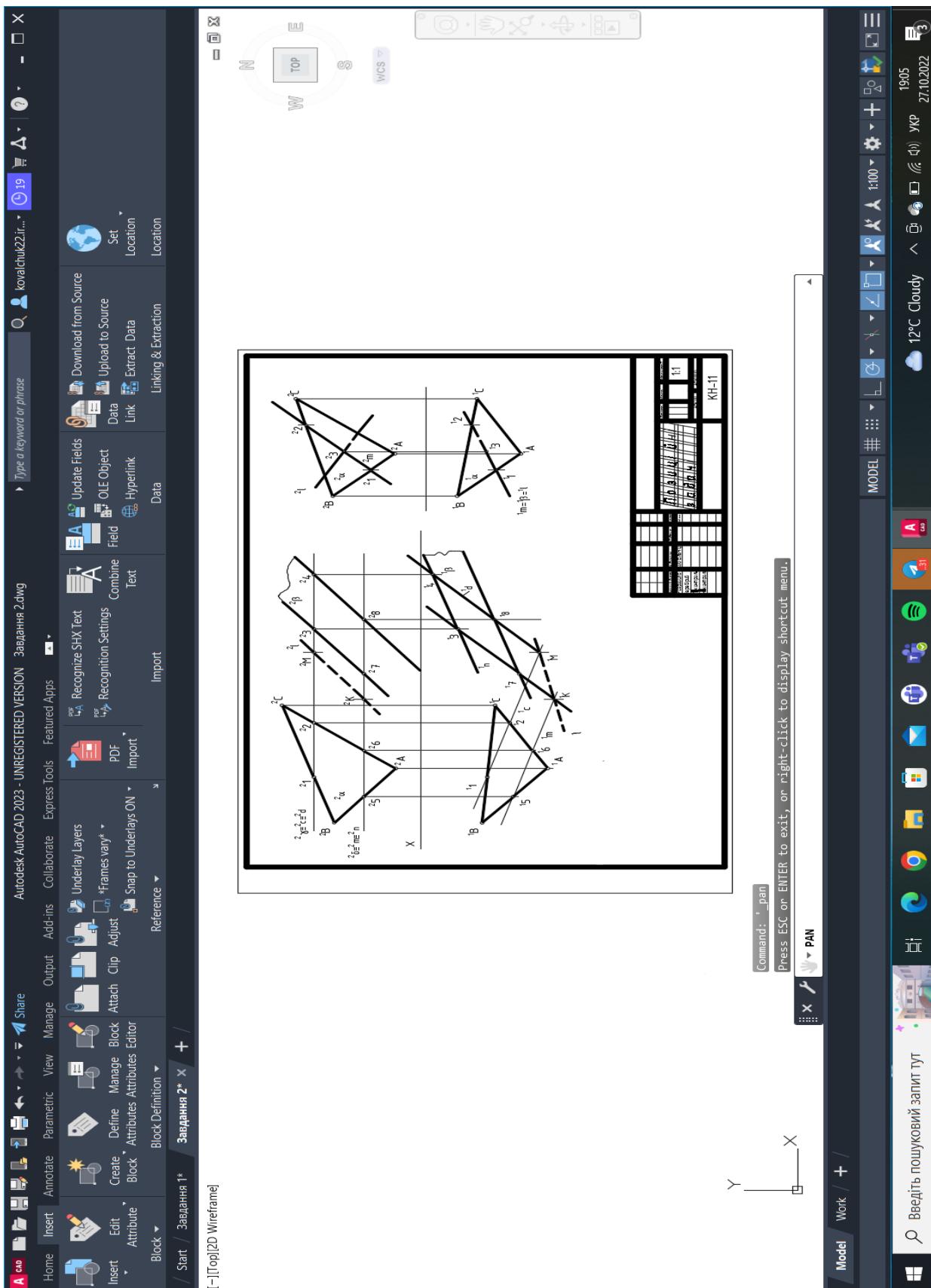


Рис. 2.4. Позиційні задачі

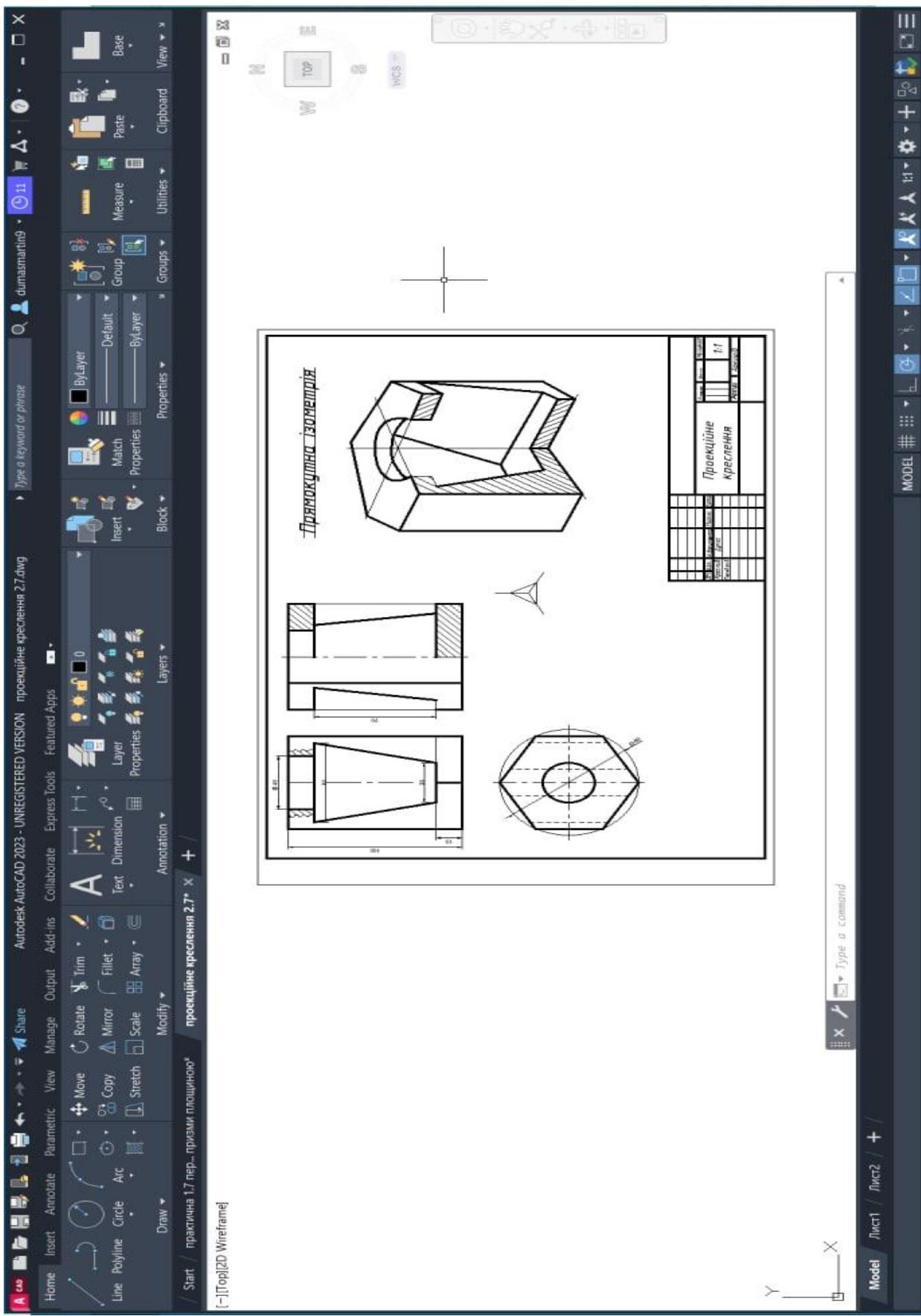
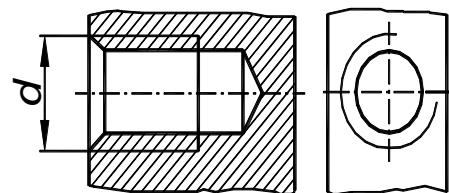
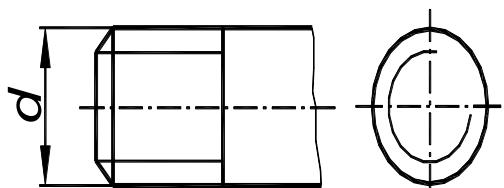
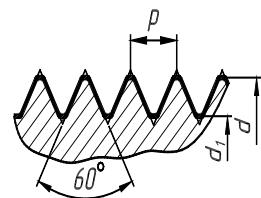
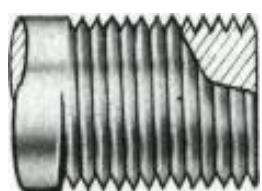
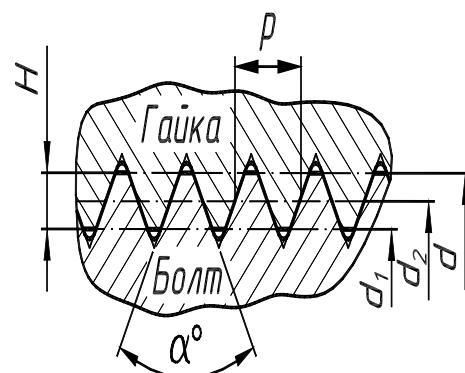


Рис. .2.5. Креслення проекційне

РІЗІ. ЗОБРАЖЕННЯ РІЗЕЙ



Параметри трикутної різі: d , d_1 – відповідно зовнішній та внутрішній діаметри зовнішньої і внутрішньої різей, d_2 – середній діаметр різі, α – кут профілю різі, P – крок різі, H – робоча висота профілю. Кроком різі P називається відстань між двома сусідніми одноіменними точками профілів. Хід різі t – це відстань, на яку переміститься точка вздовж осі різі за один оберт різьової поверхні.



ВИКОРИСТАННЯ РІЗЕЙ

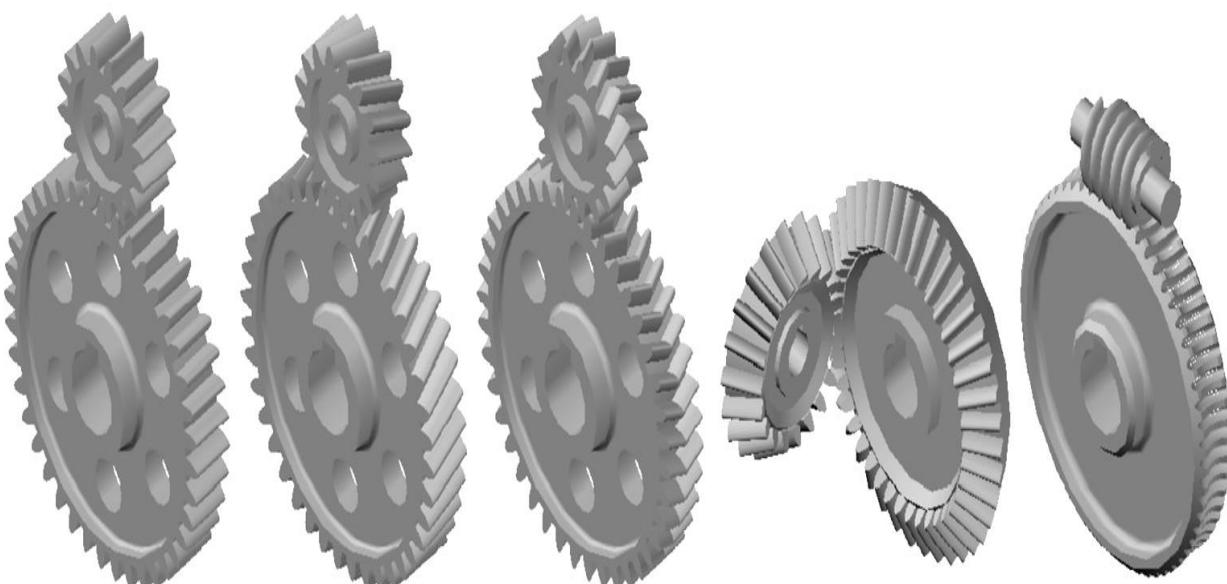


Рис. 2.6. Зображення і приклади використання різей

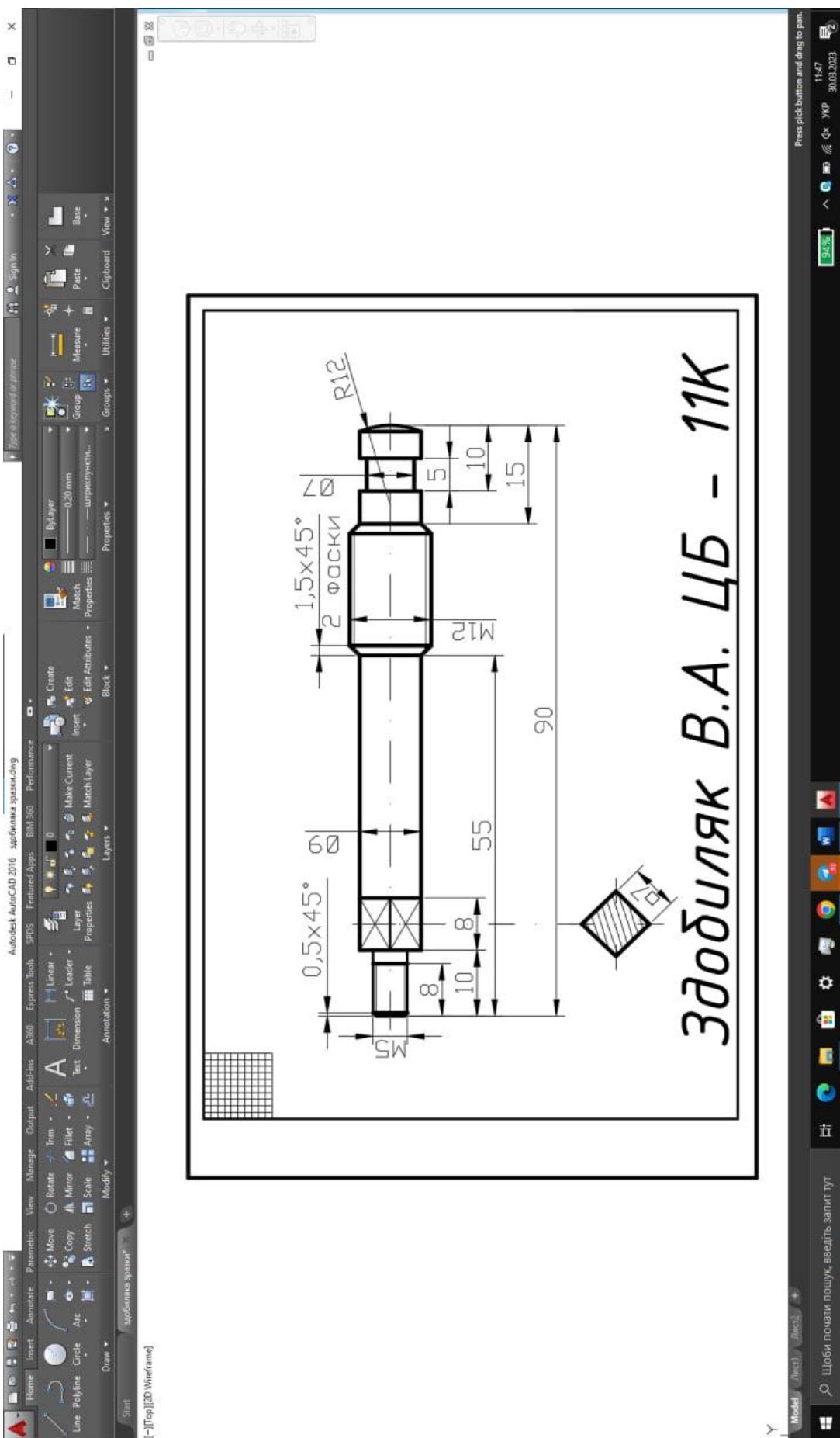


Рис. 2.7. Ескіз штока

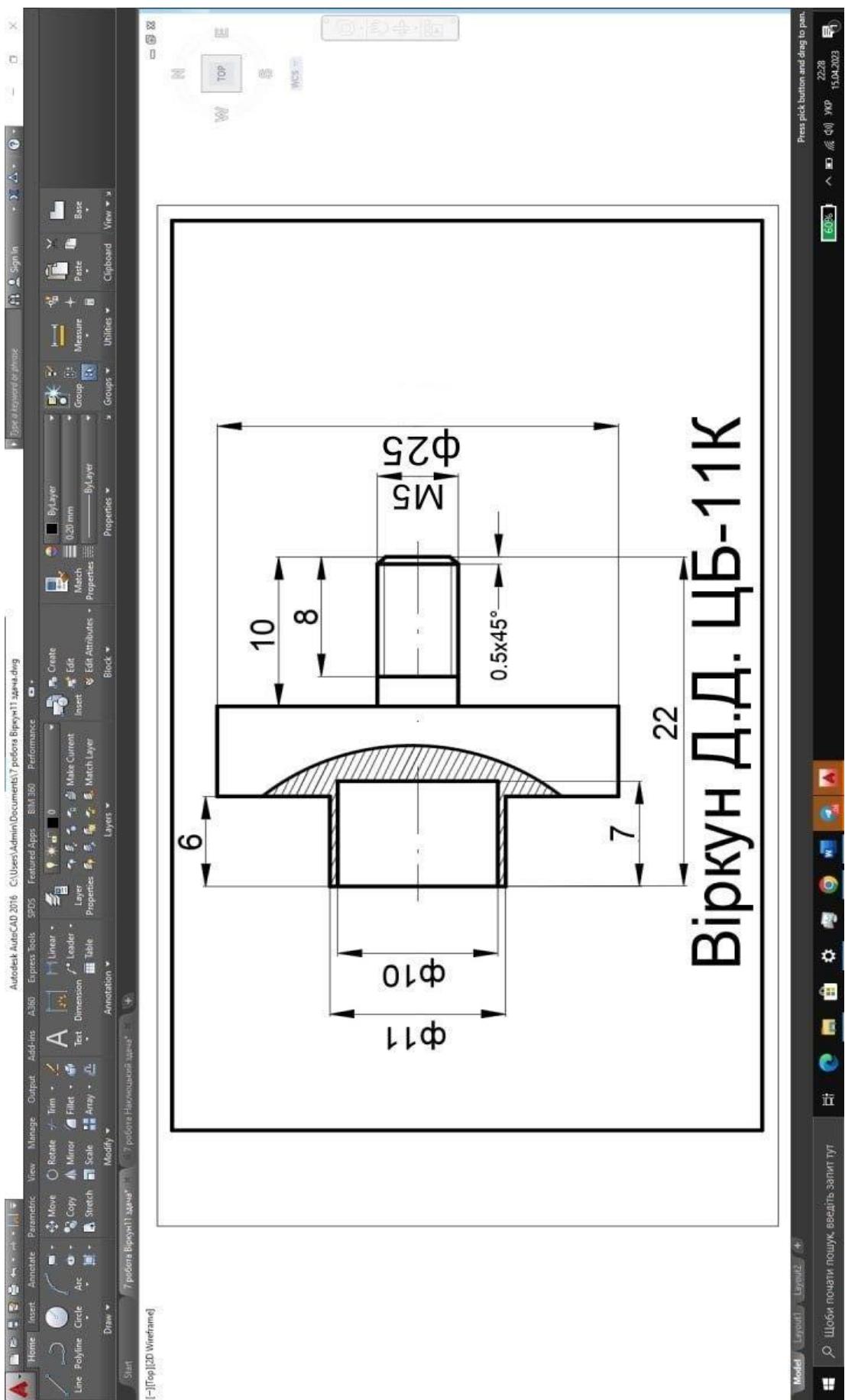


Рис. 2.8. Ескіз клапана

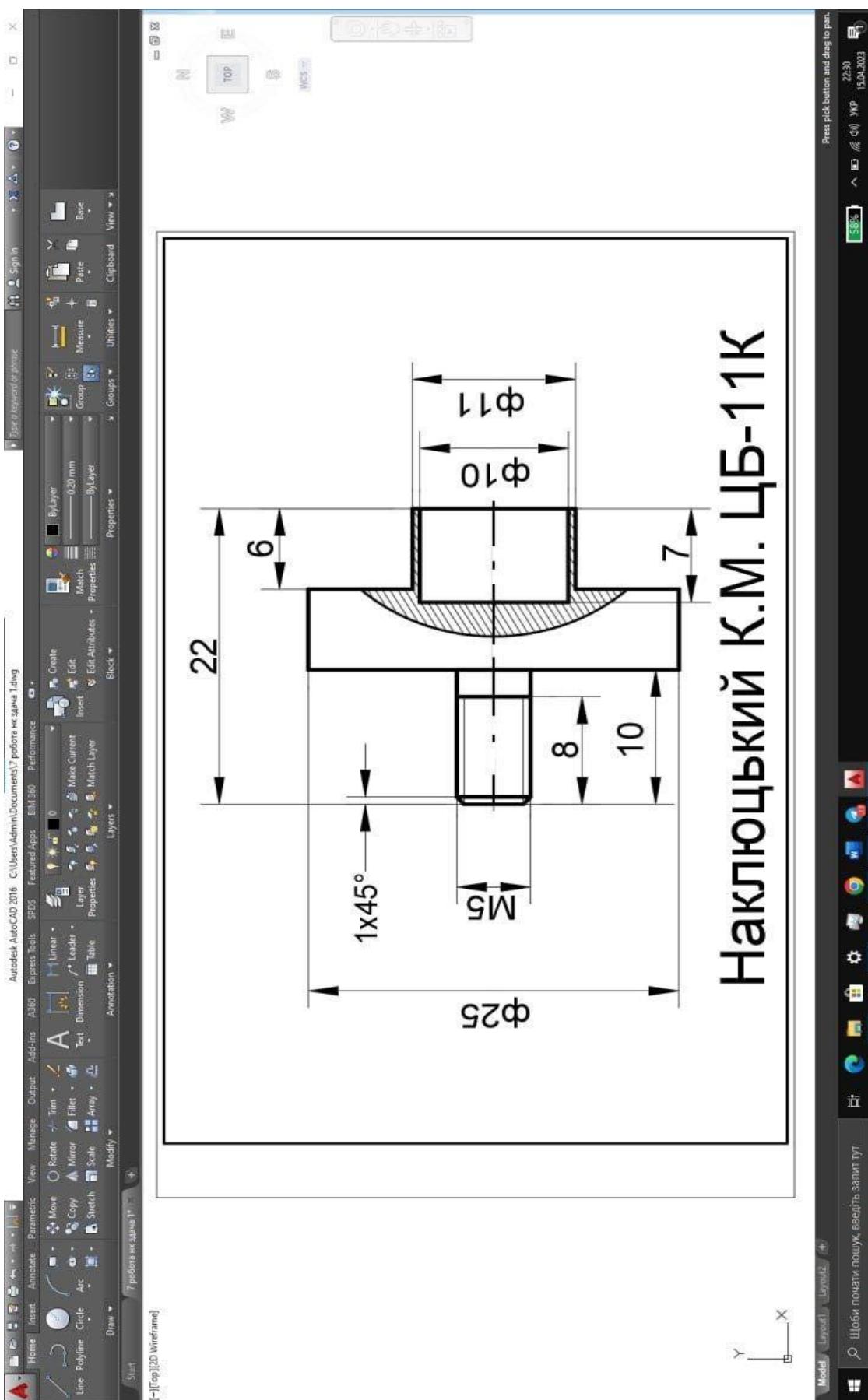


Рис. 2.9. Ескіз клапана

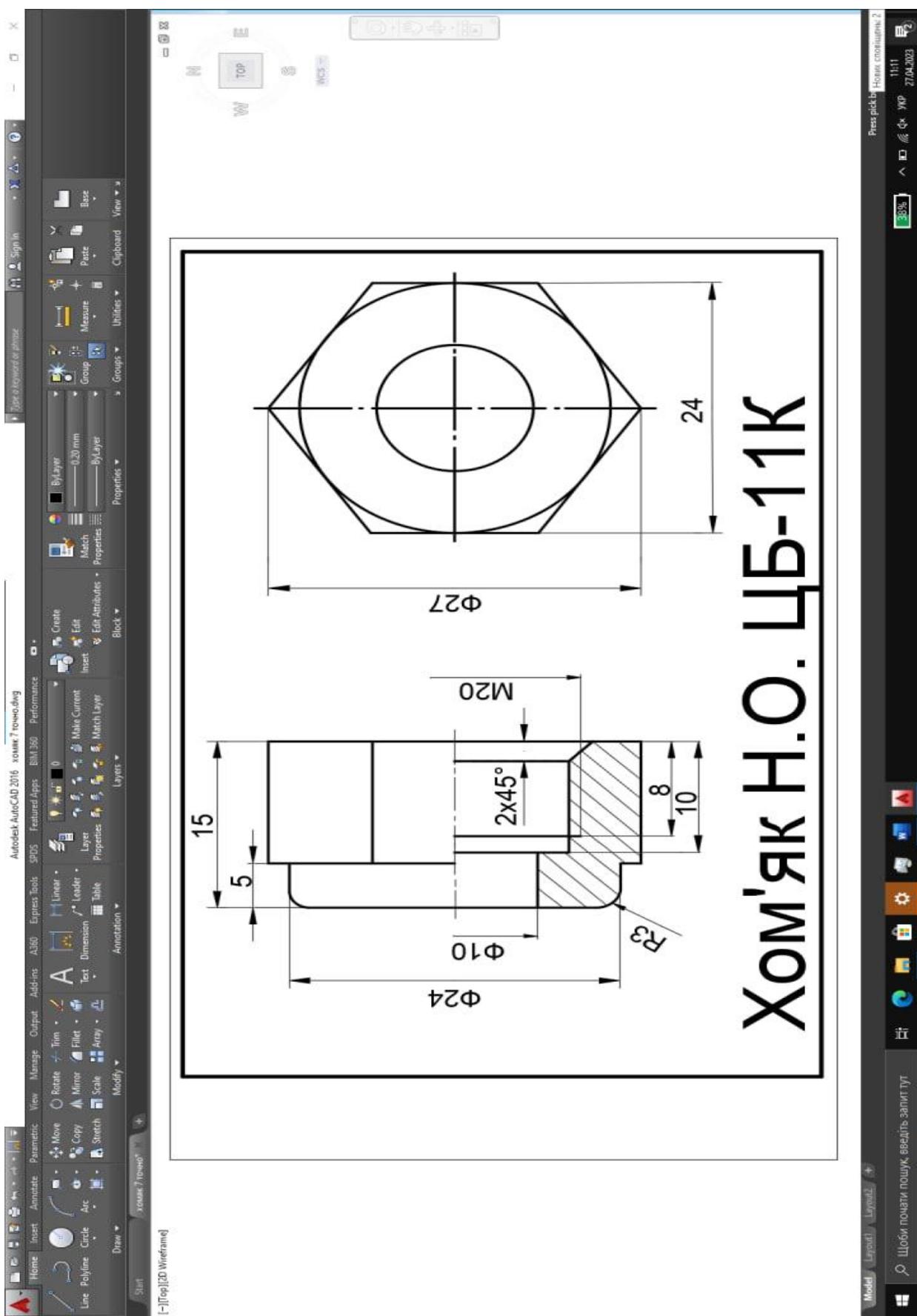


Рис 2.10. Ескіз гайки накидної

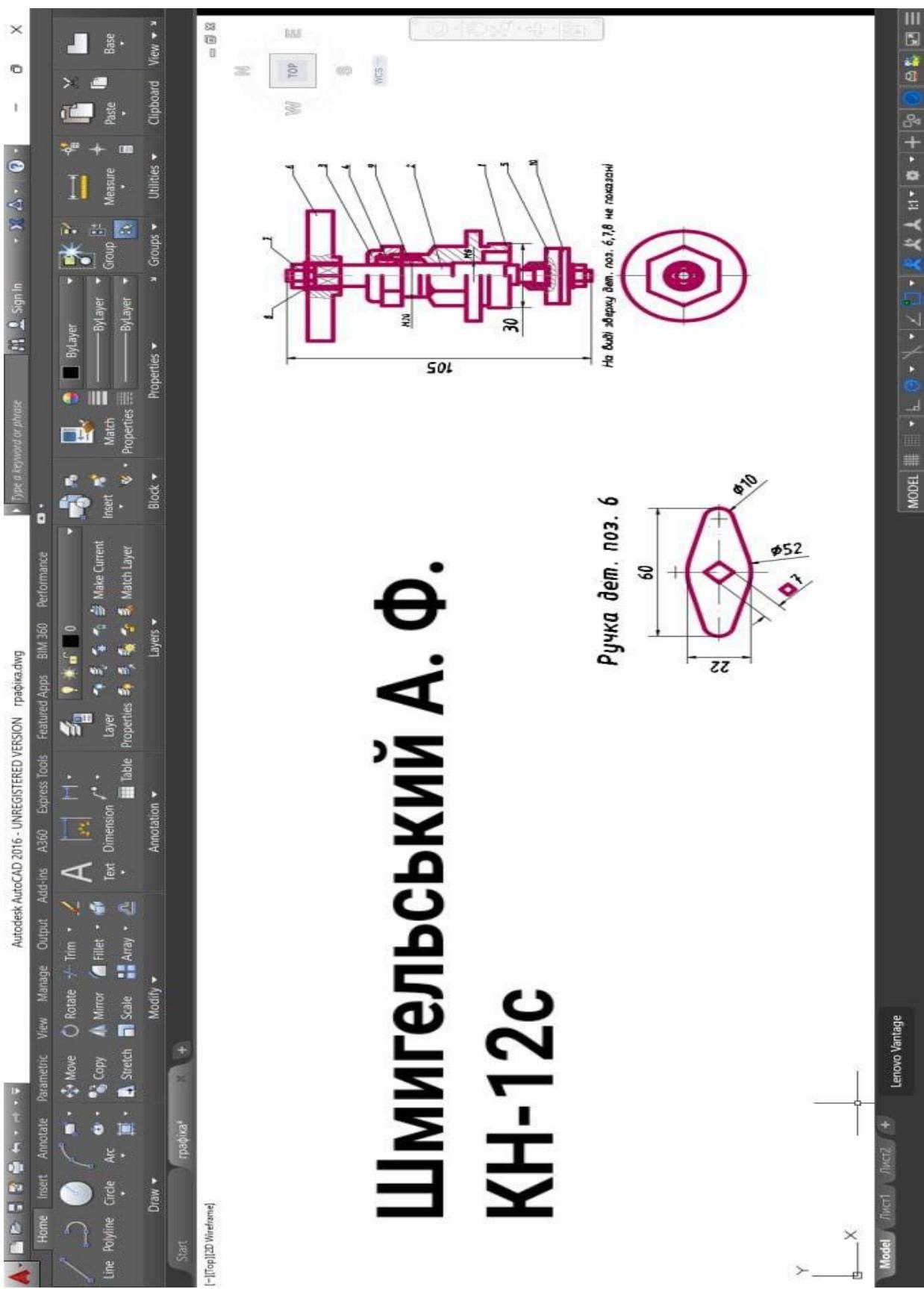


Рис. 2.11. Складальне креслення головки вентилів

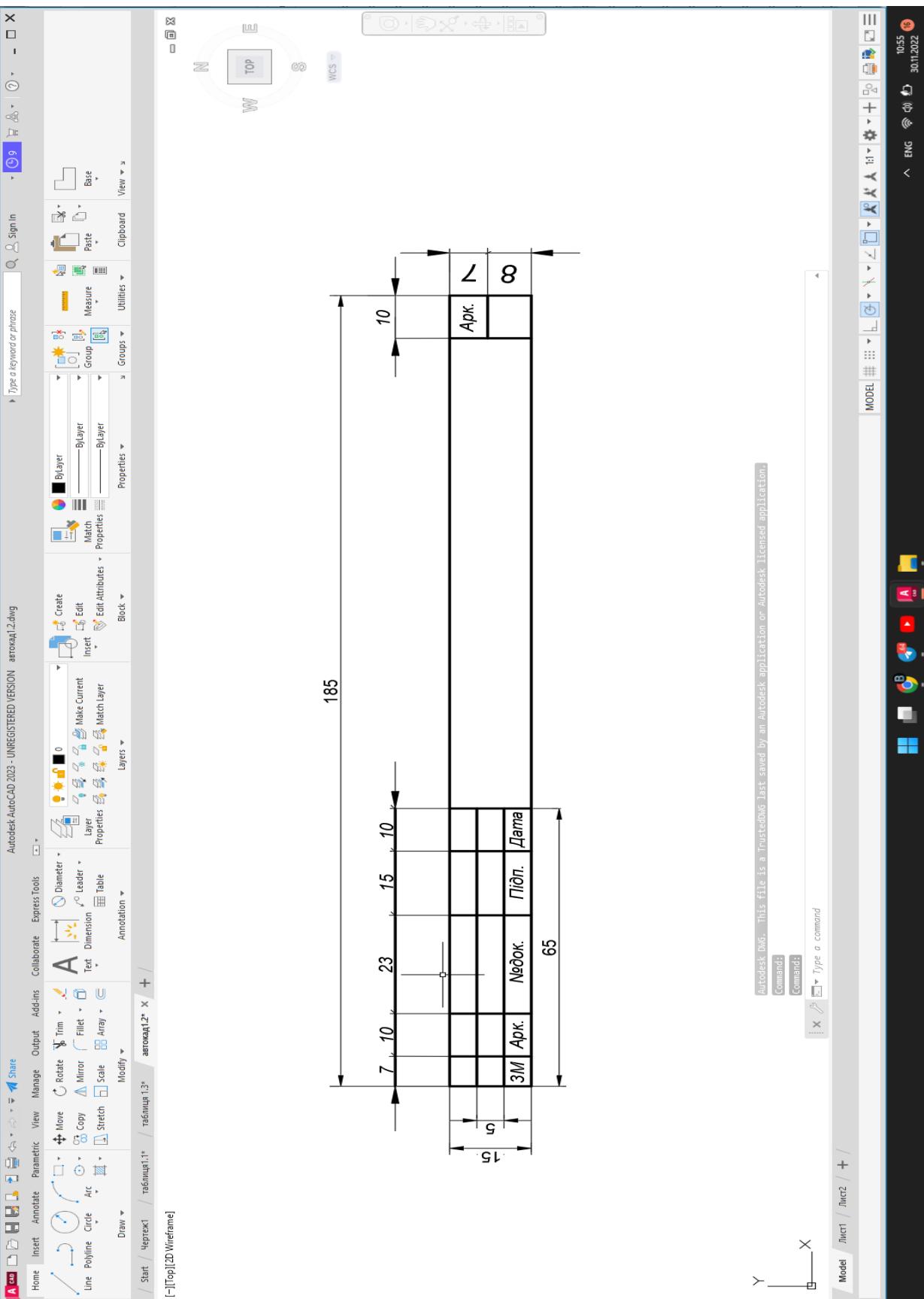


Рис.2. 12. Основний напис для аркутів специфікації

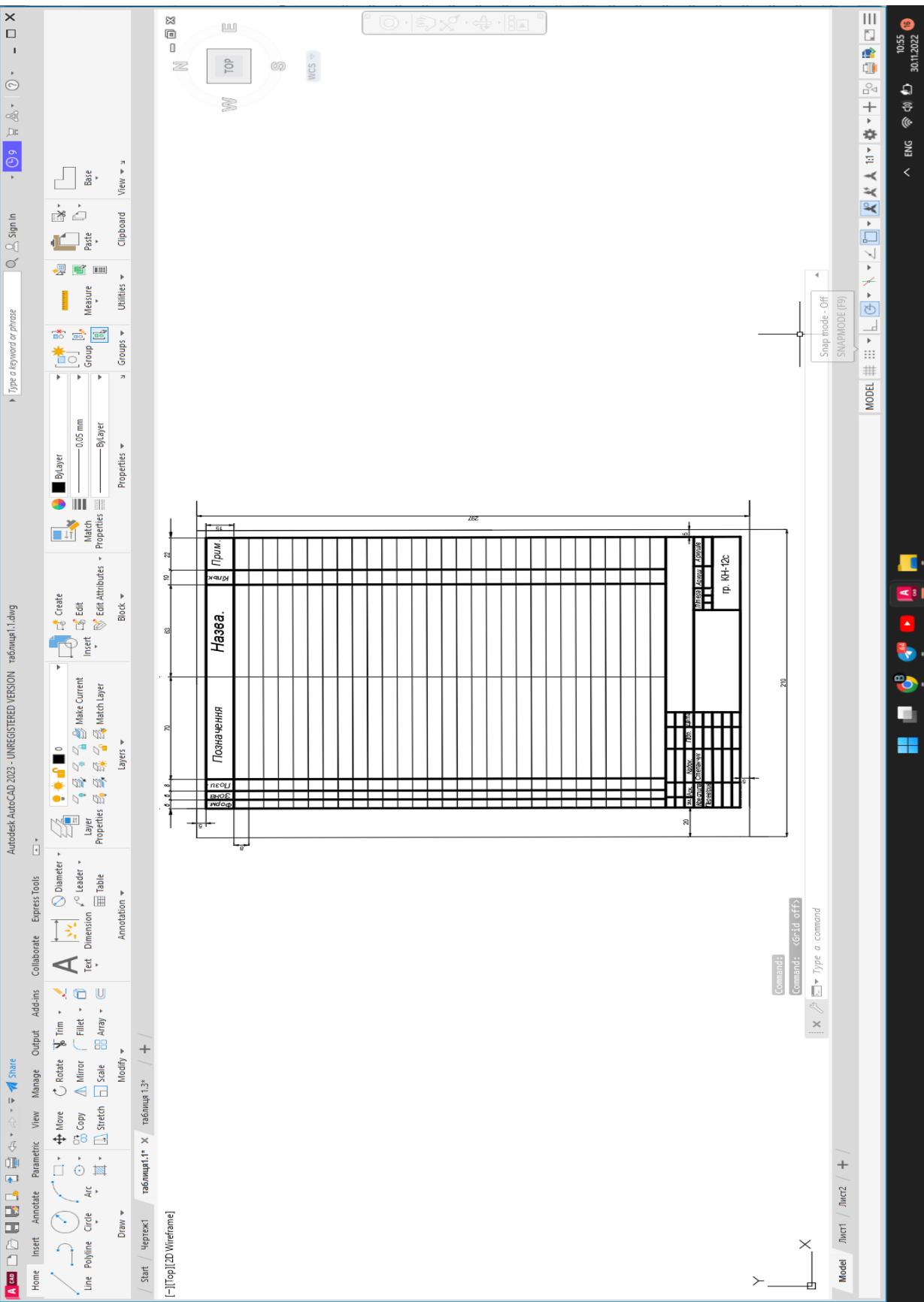


Рис. 2.13. Форма специфікації

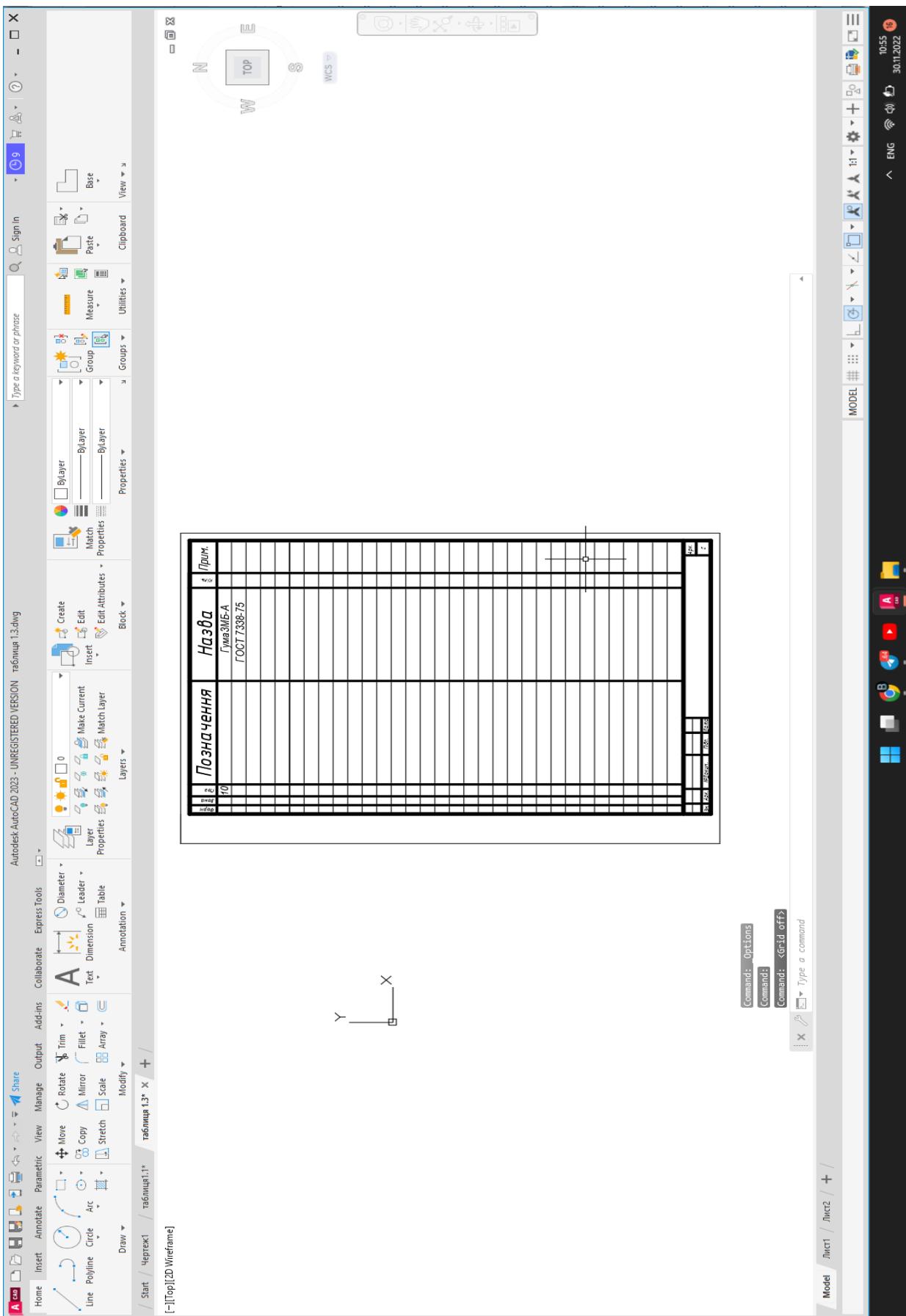
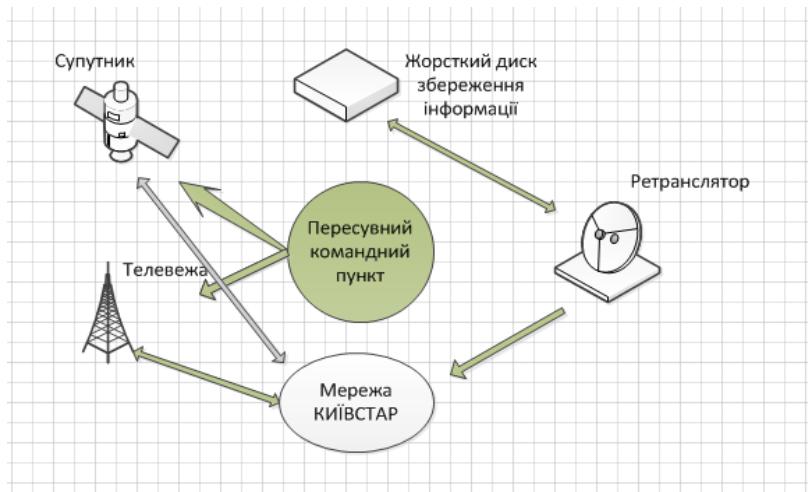
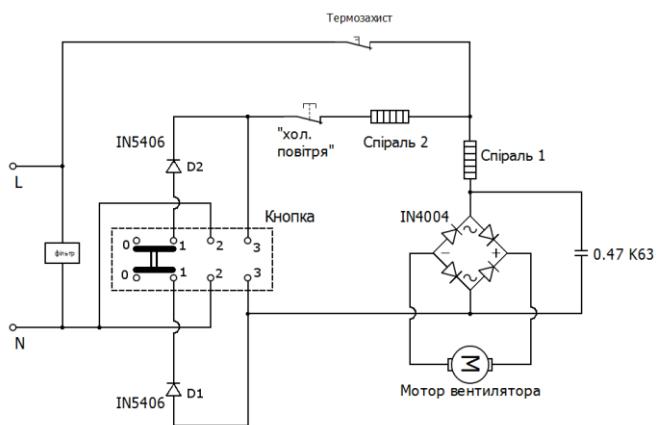
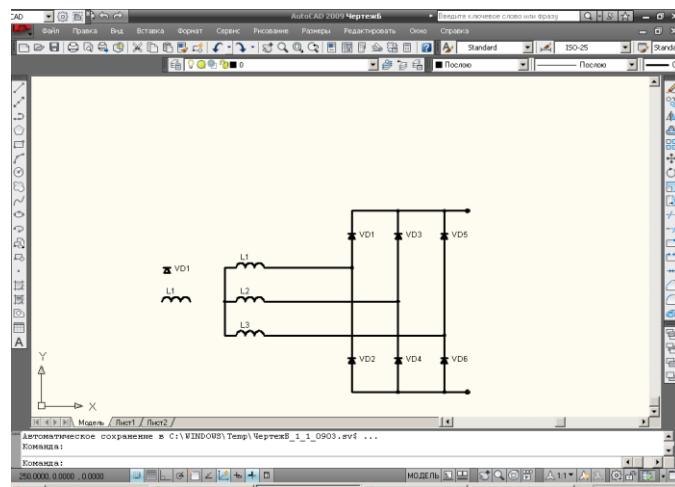
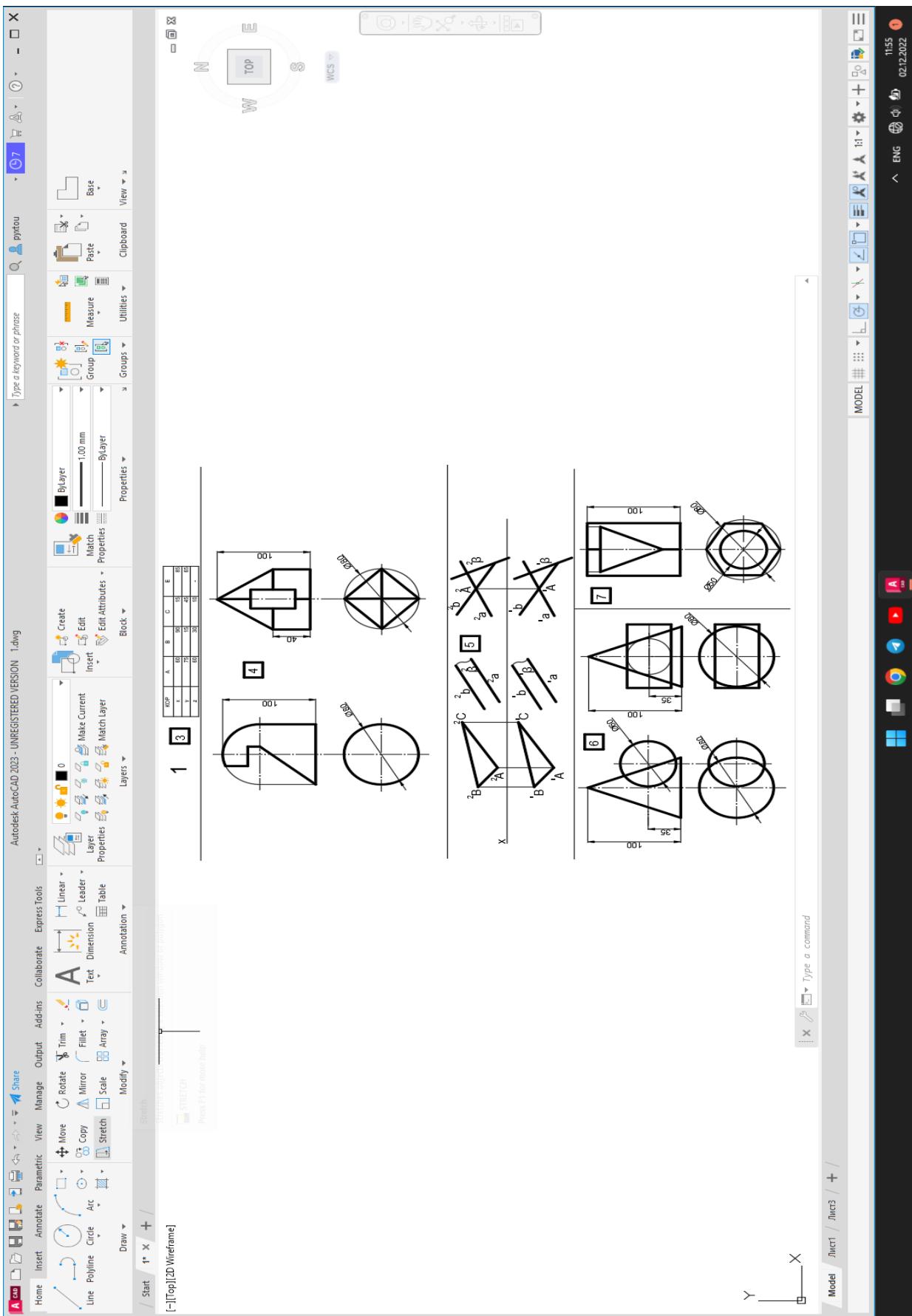
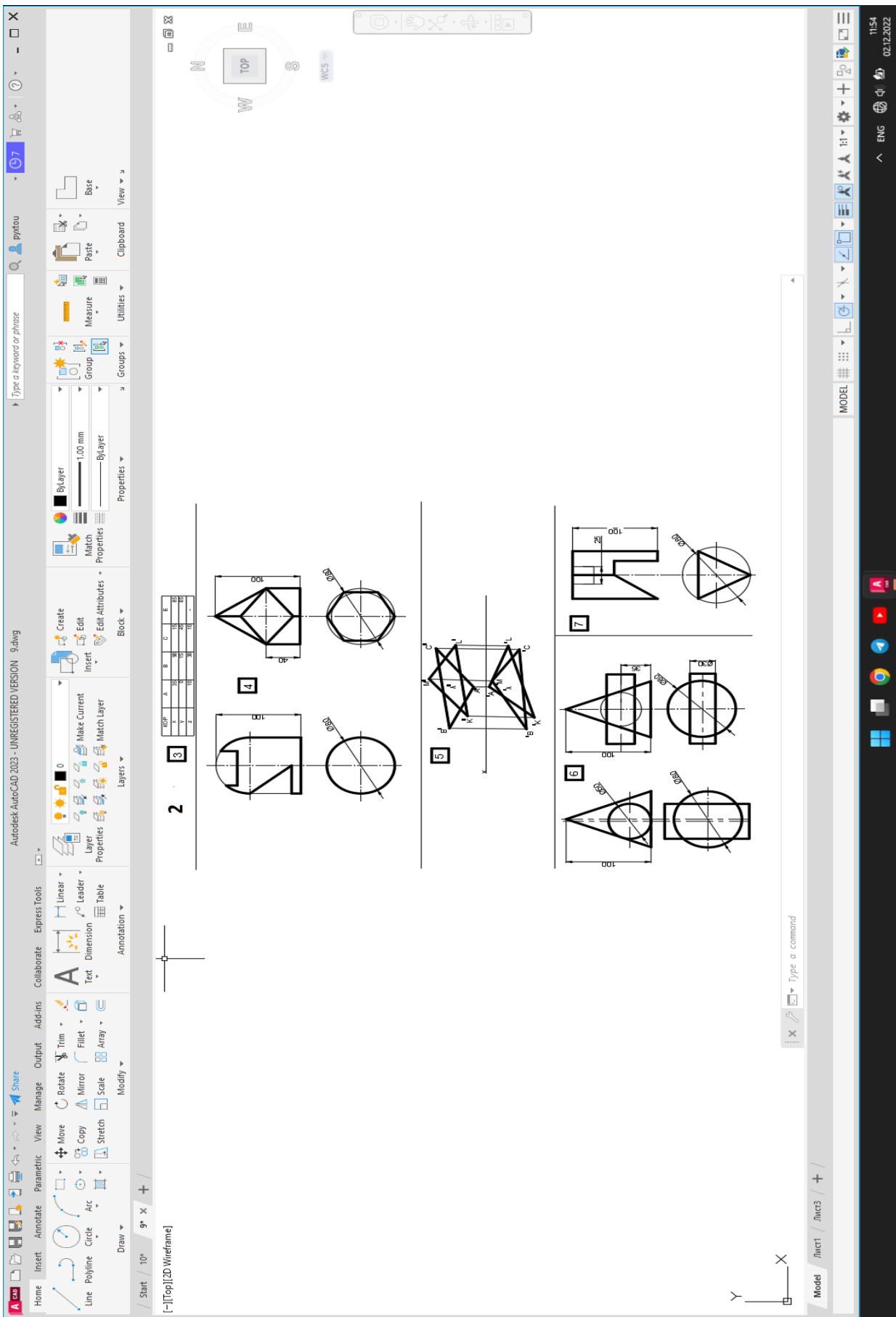


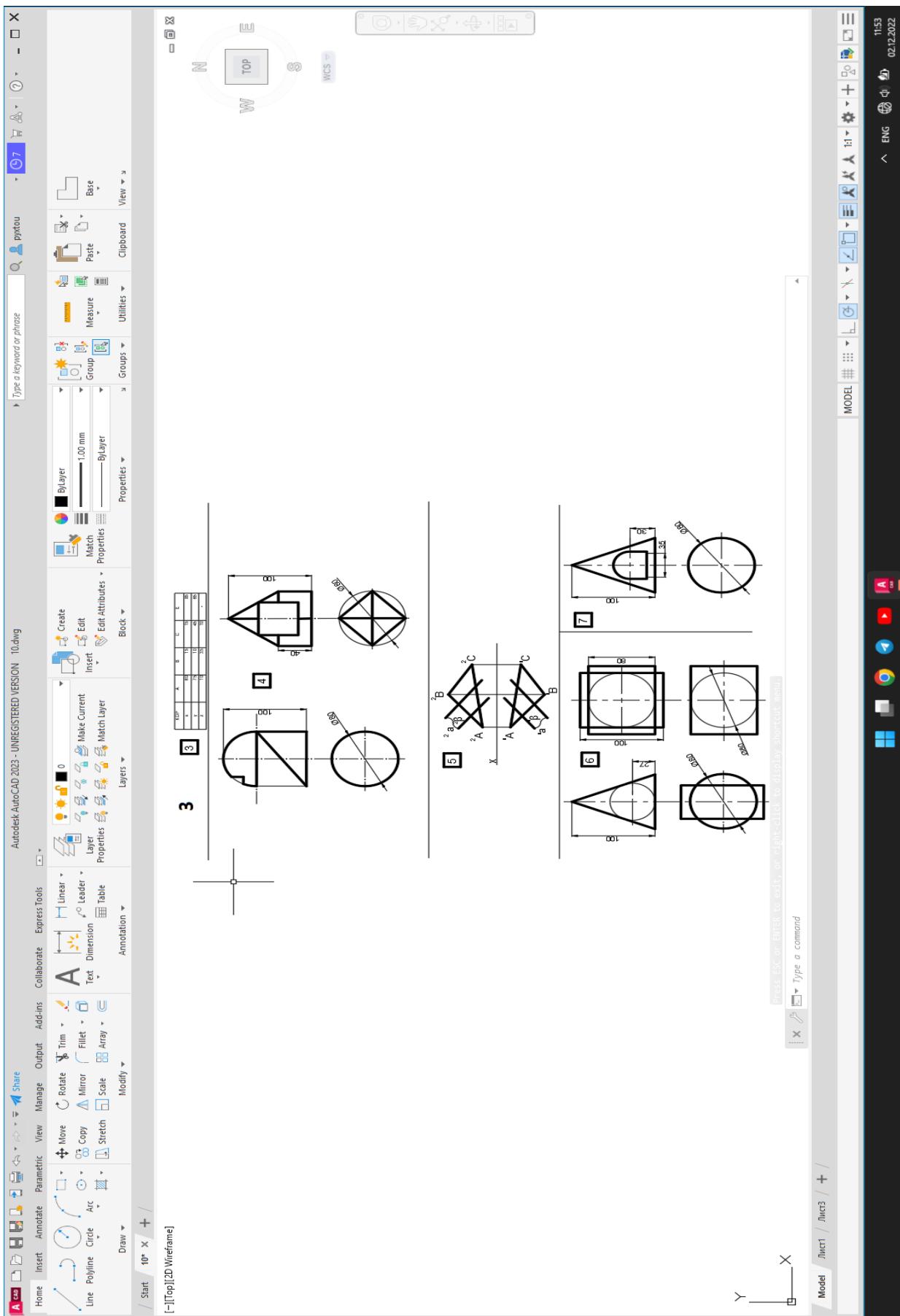
Рис. 2.14. Другий аркуш специфікації для складального креслення

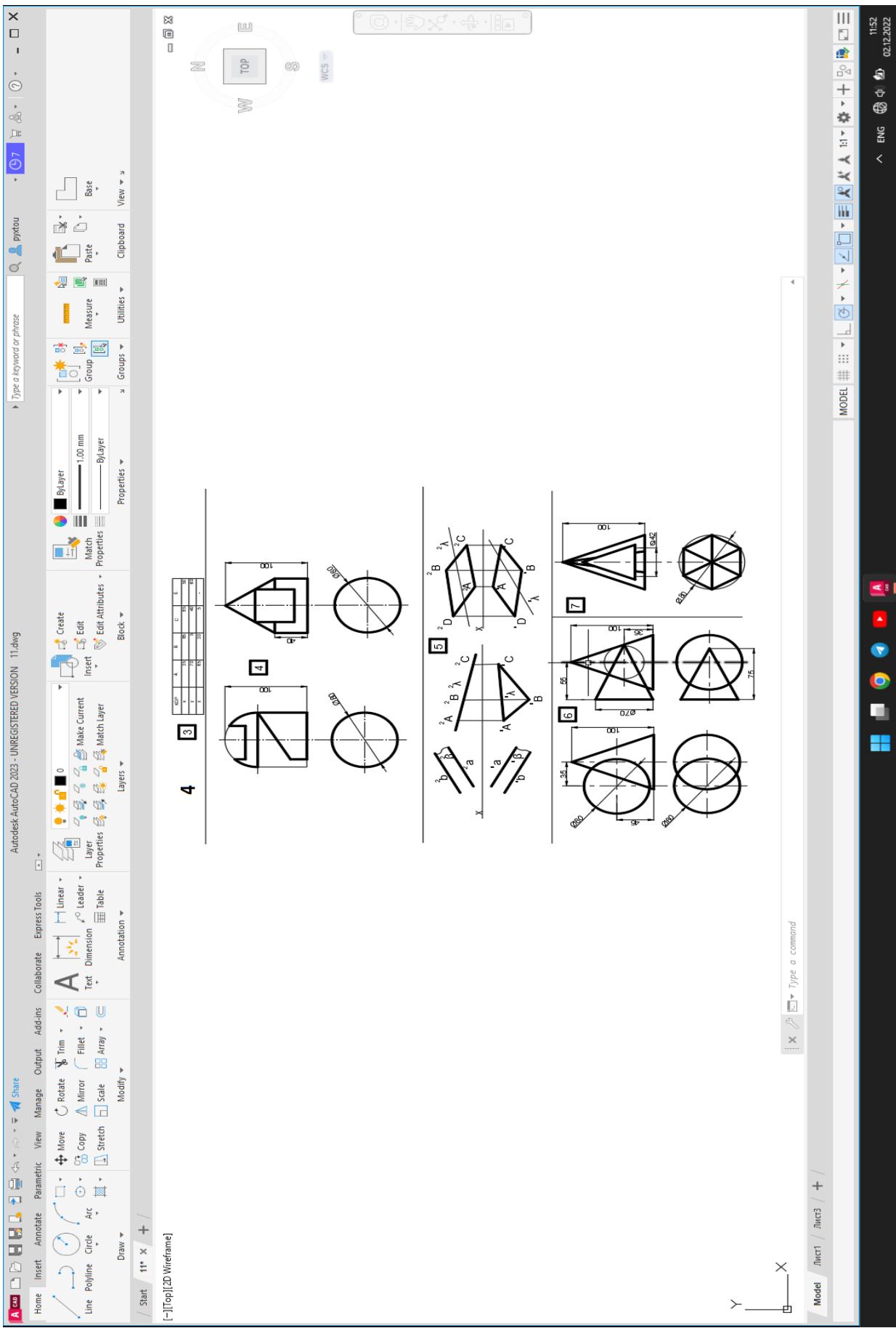
ВАРИАНТИ ЗАВДАНЬ ДО ГРАФІЧНИХ РОБІТ

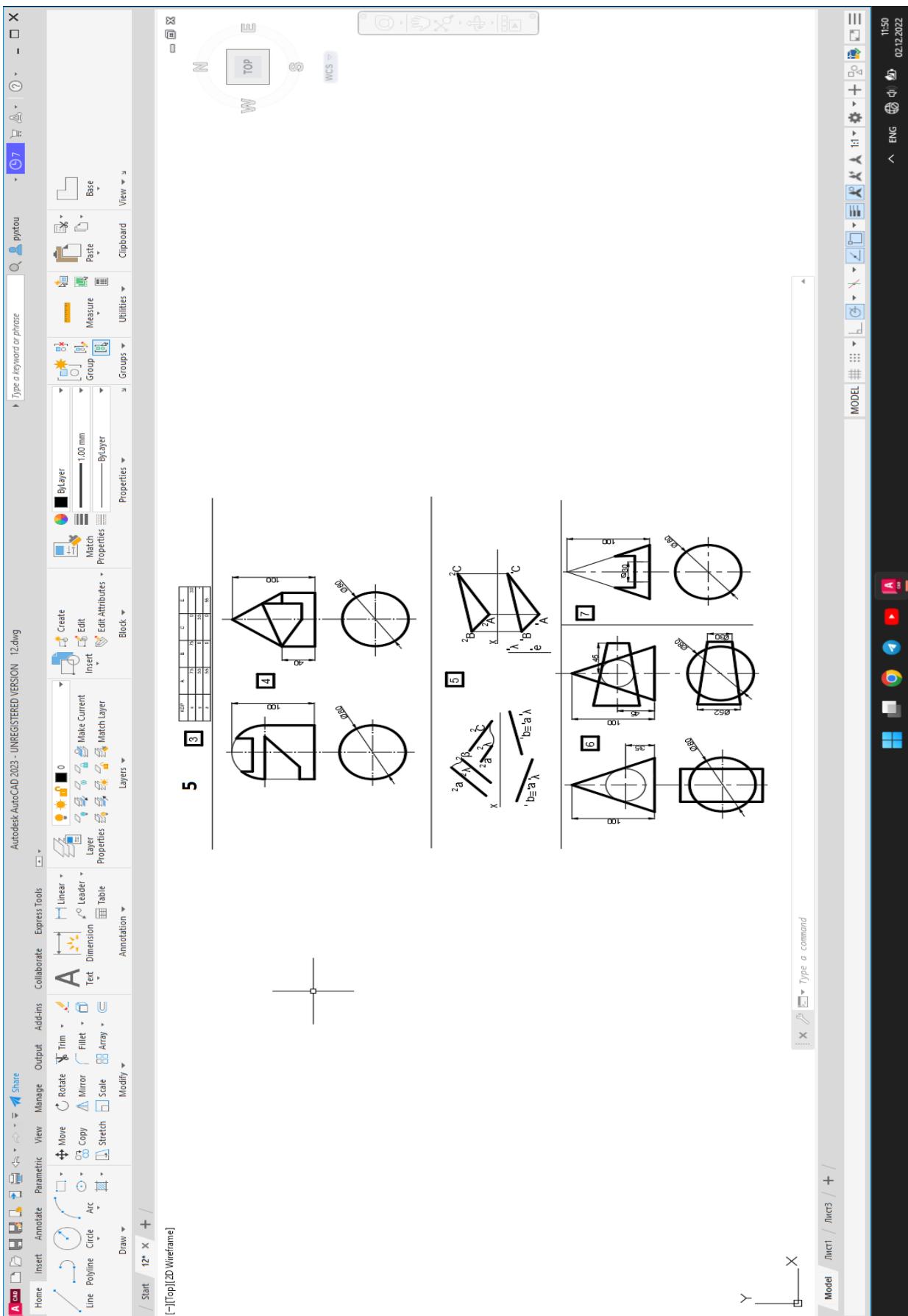


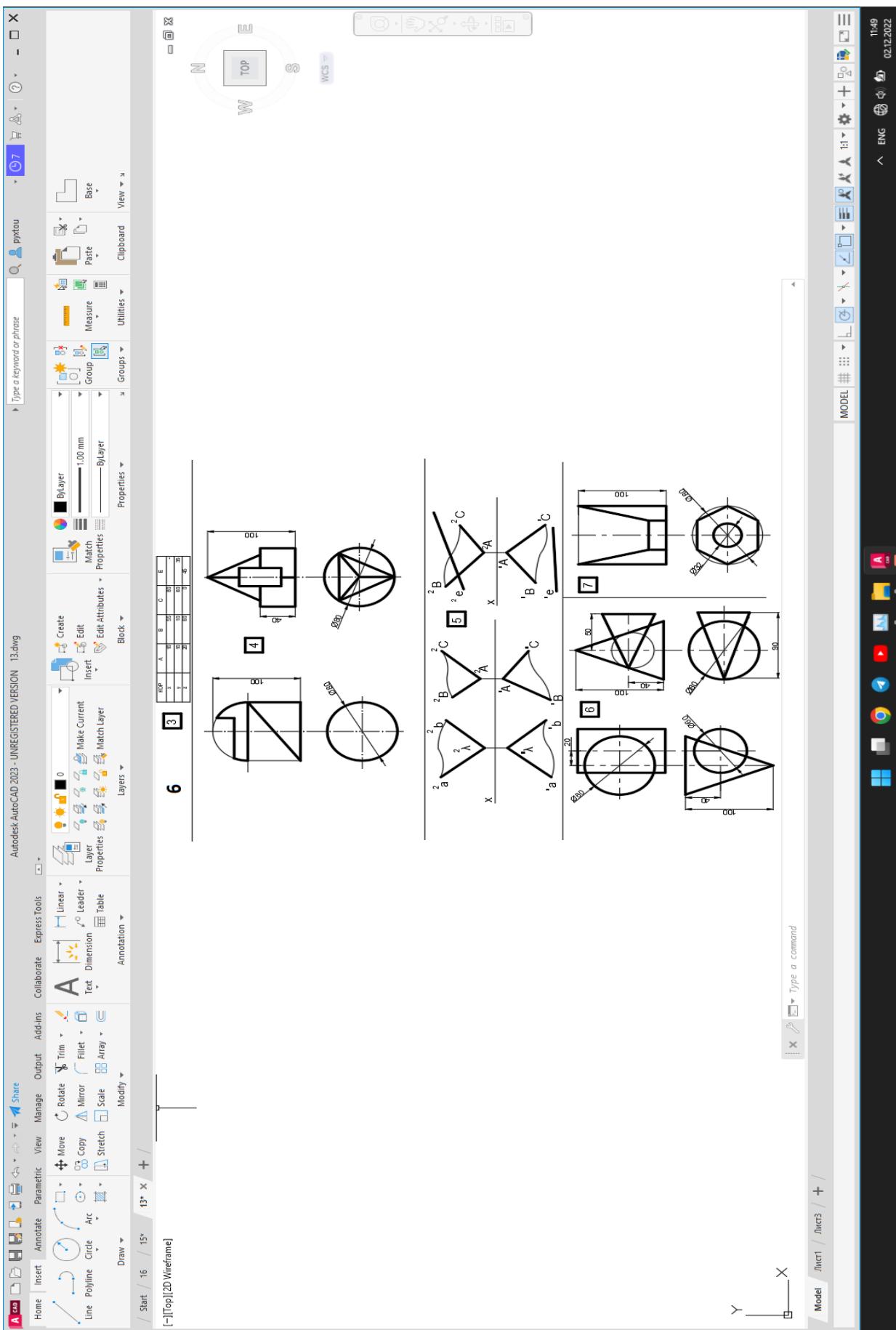


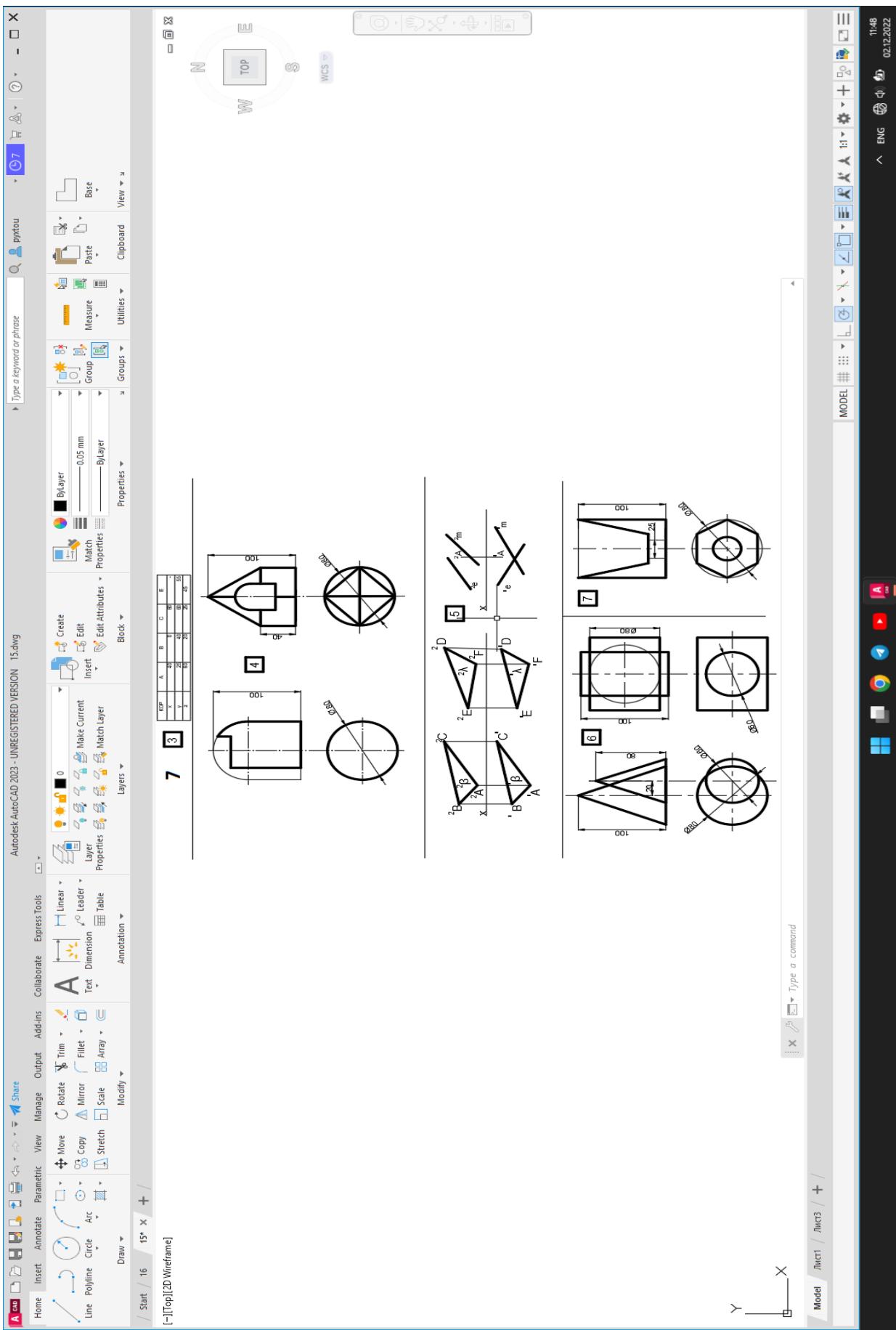


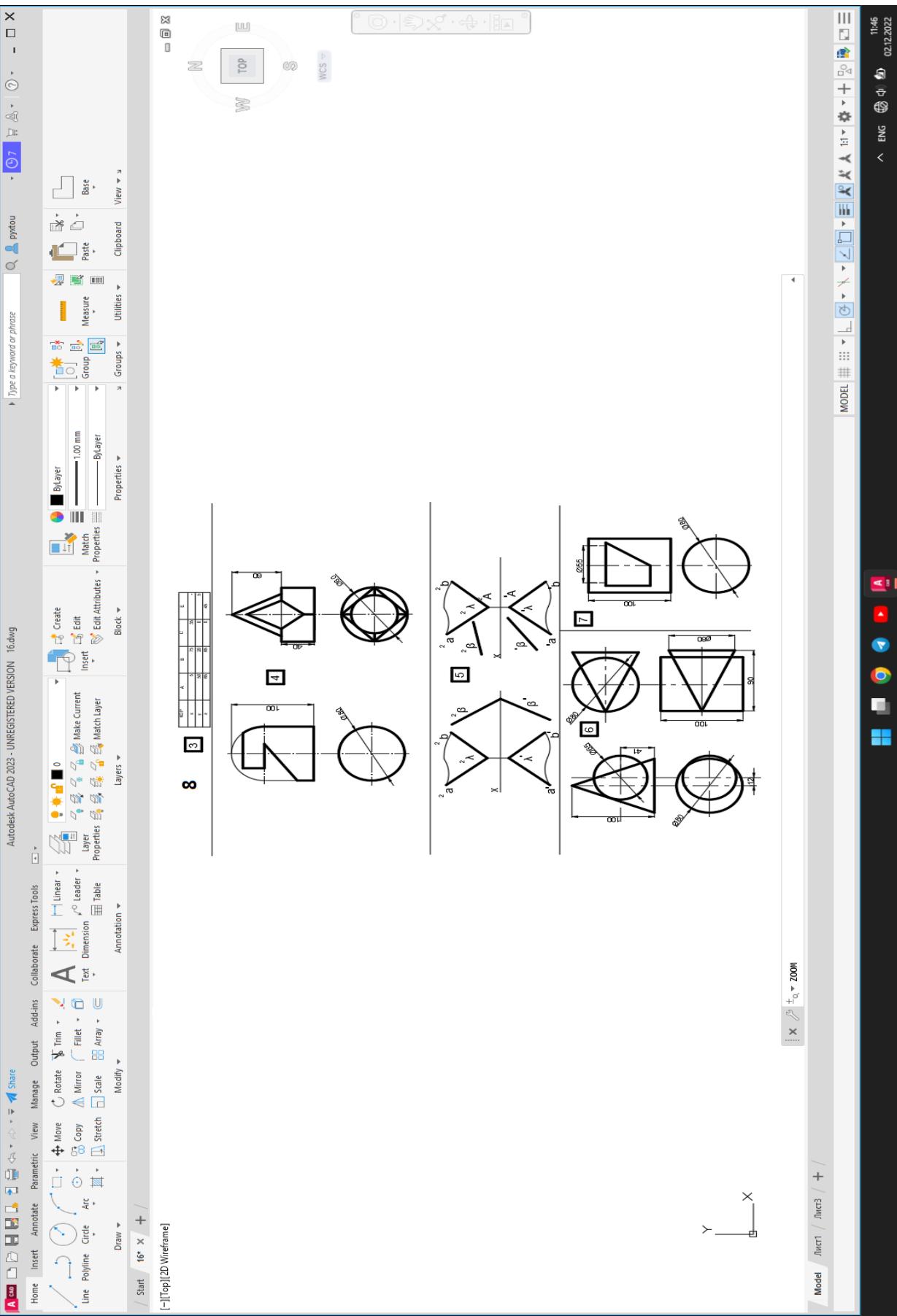


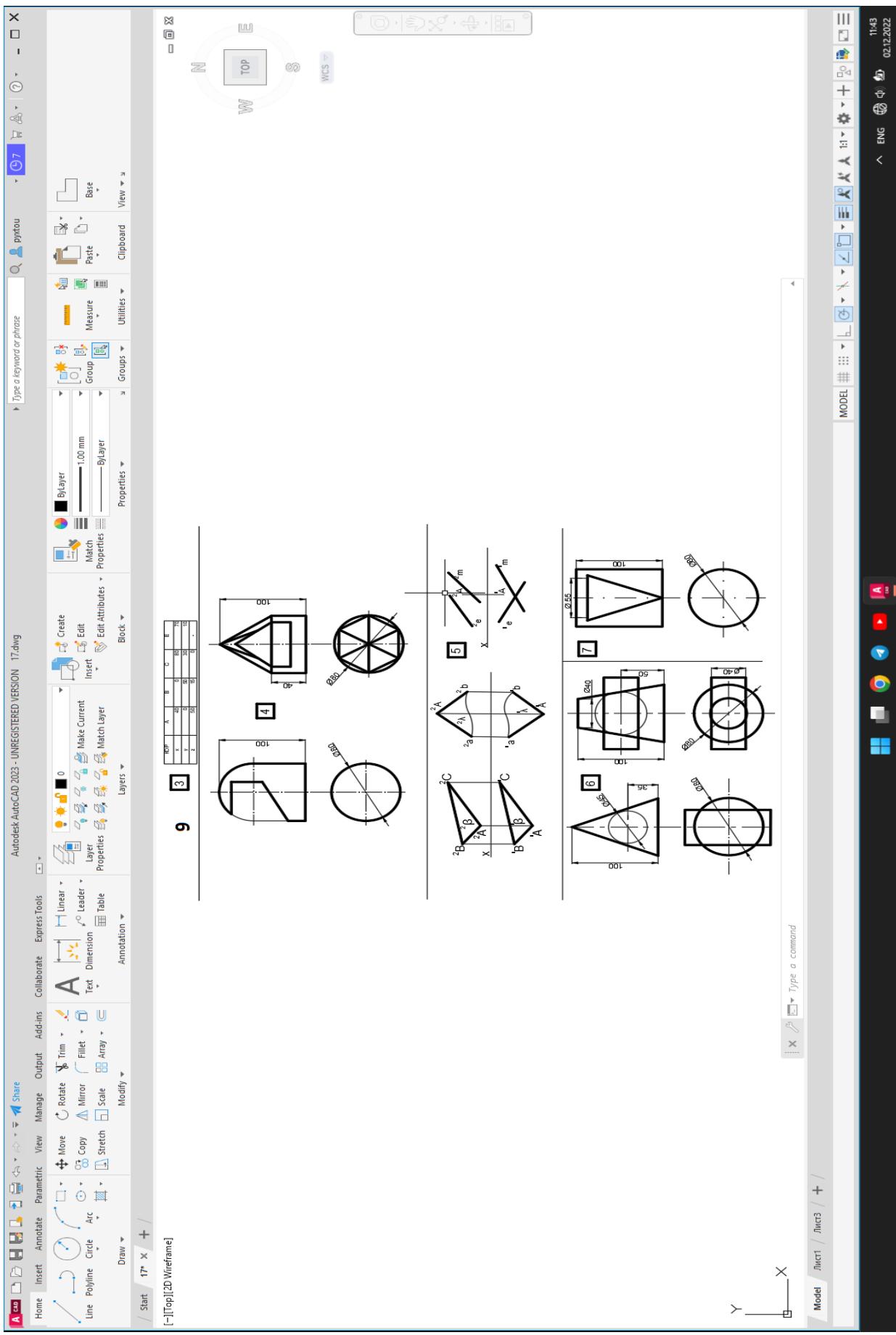


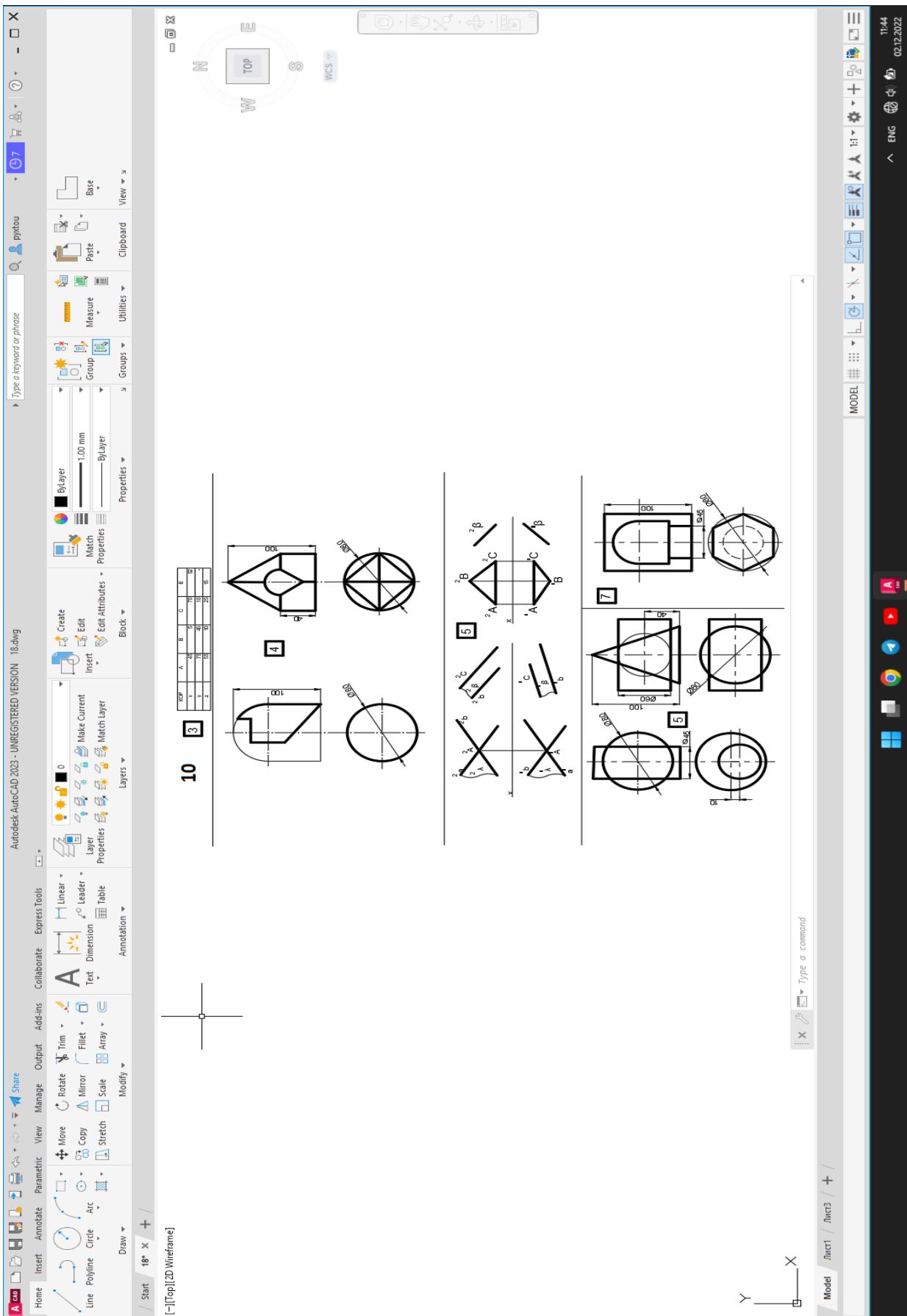


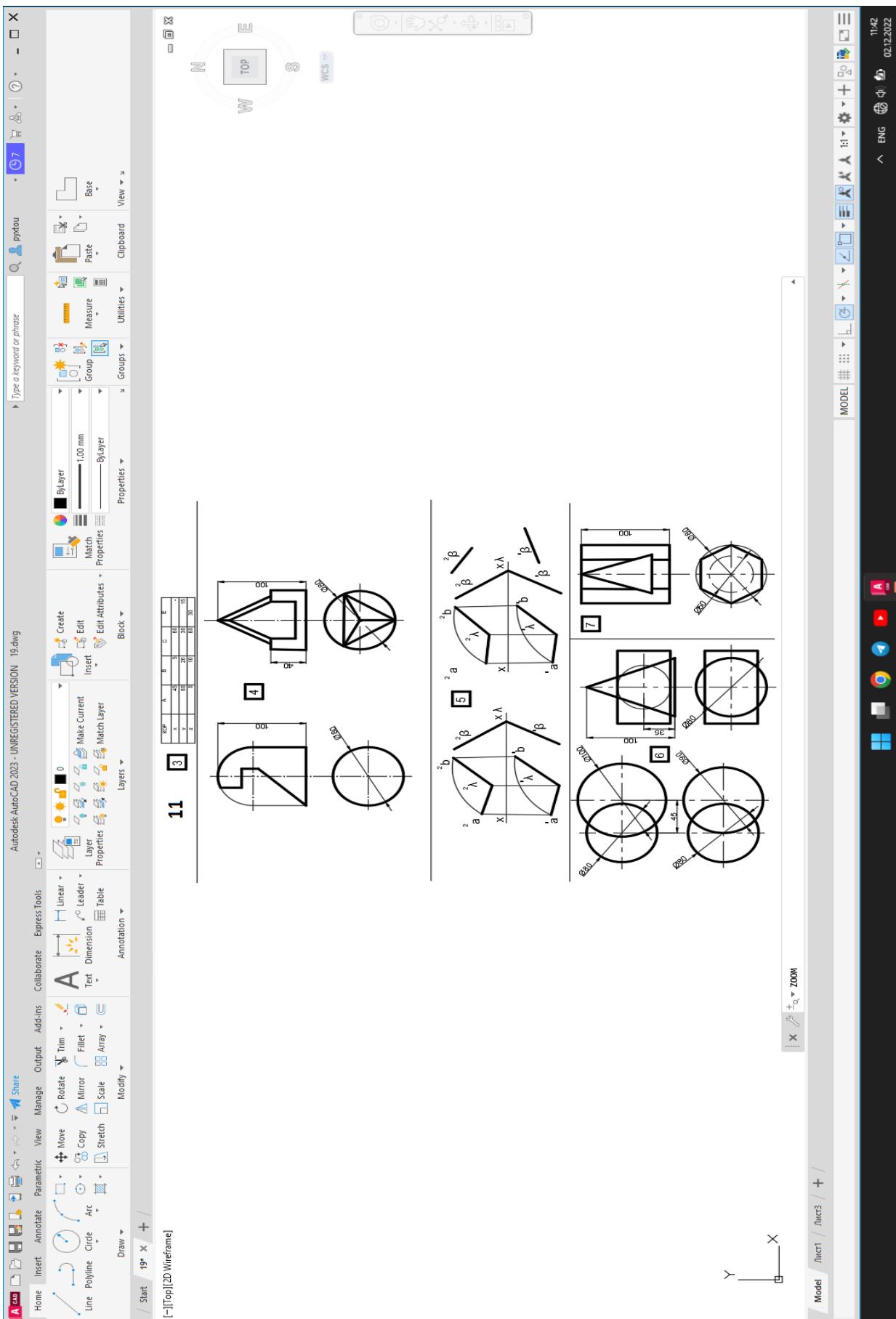


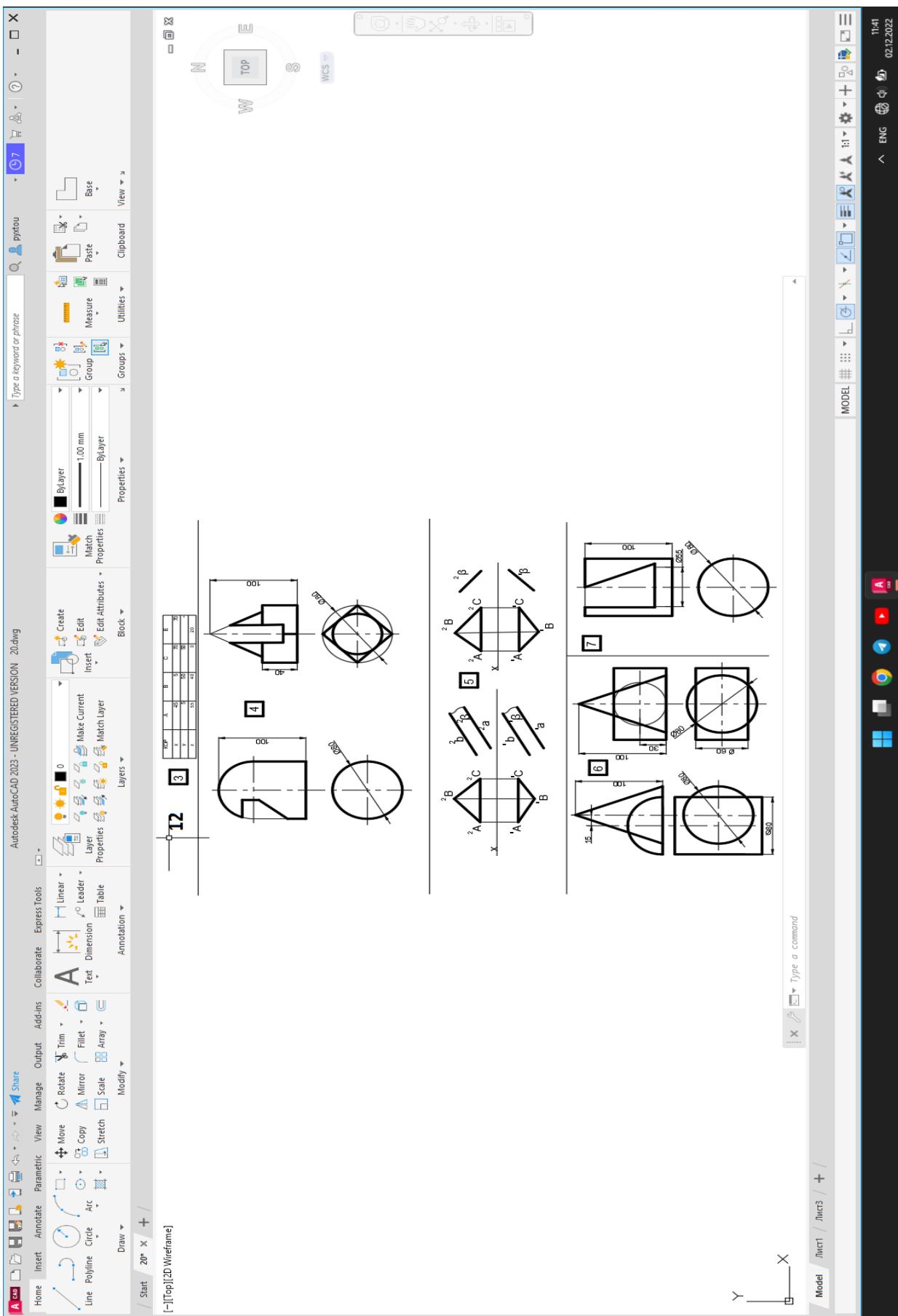


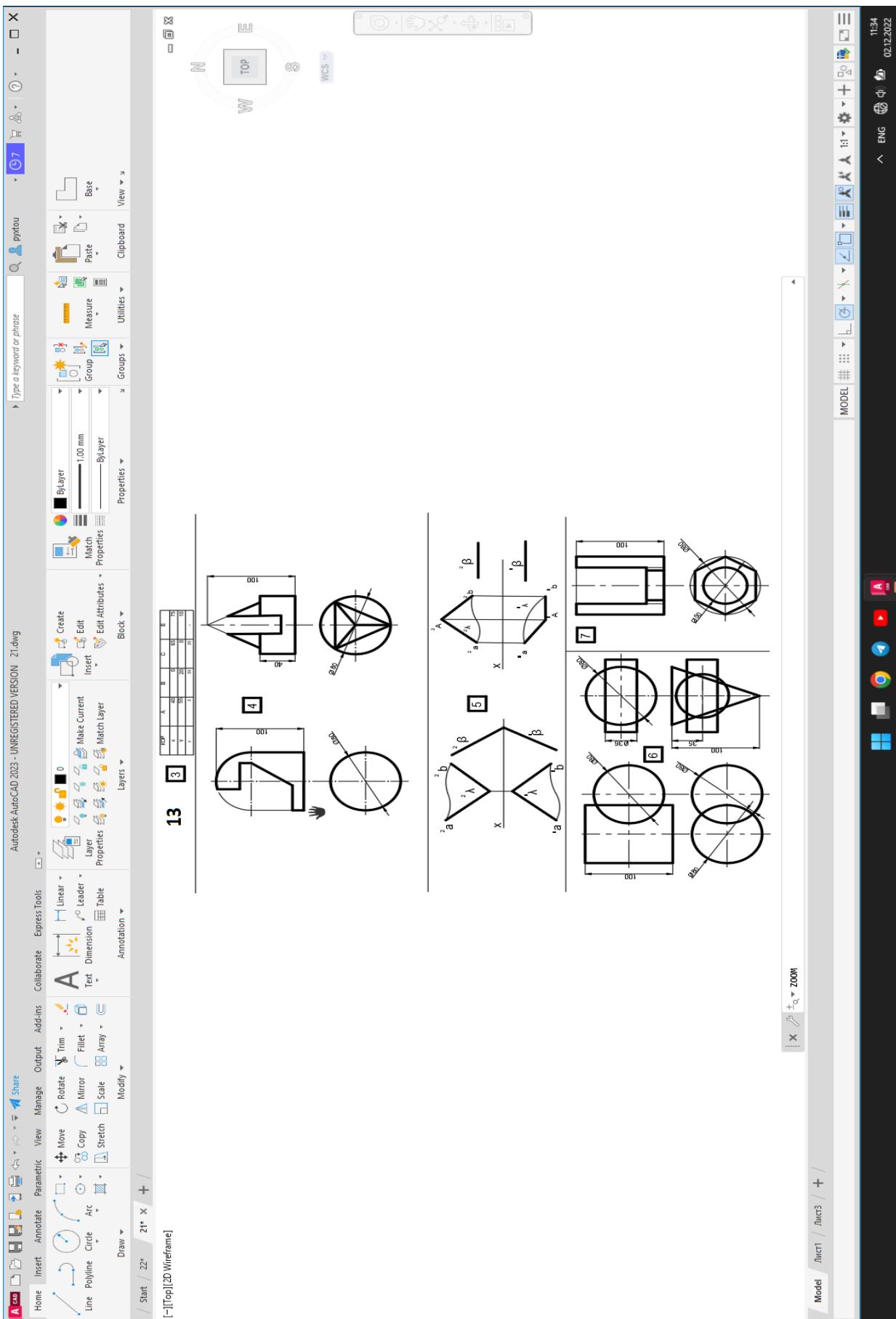


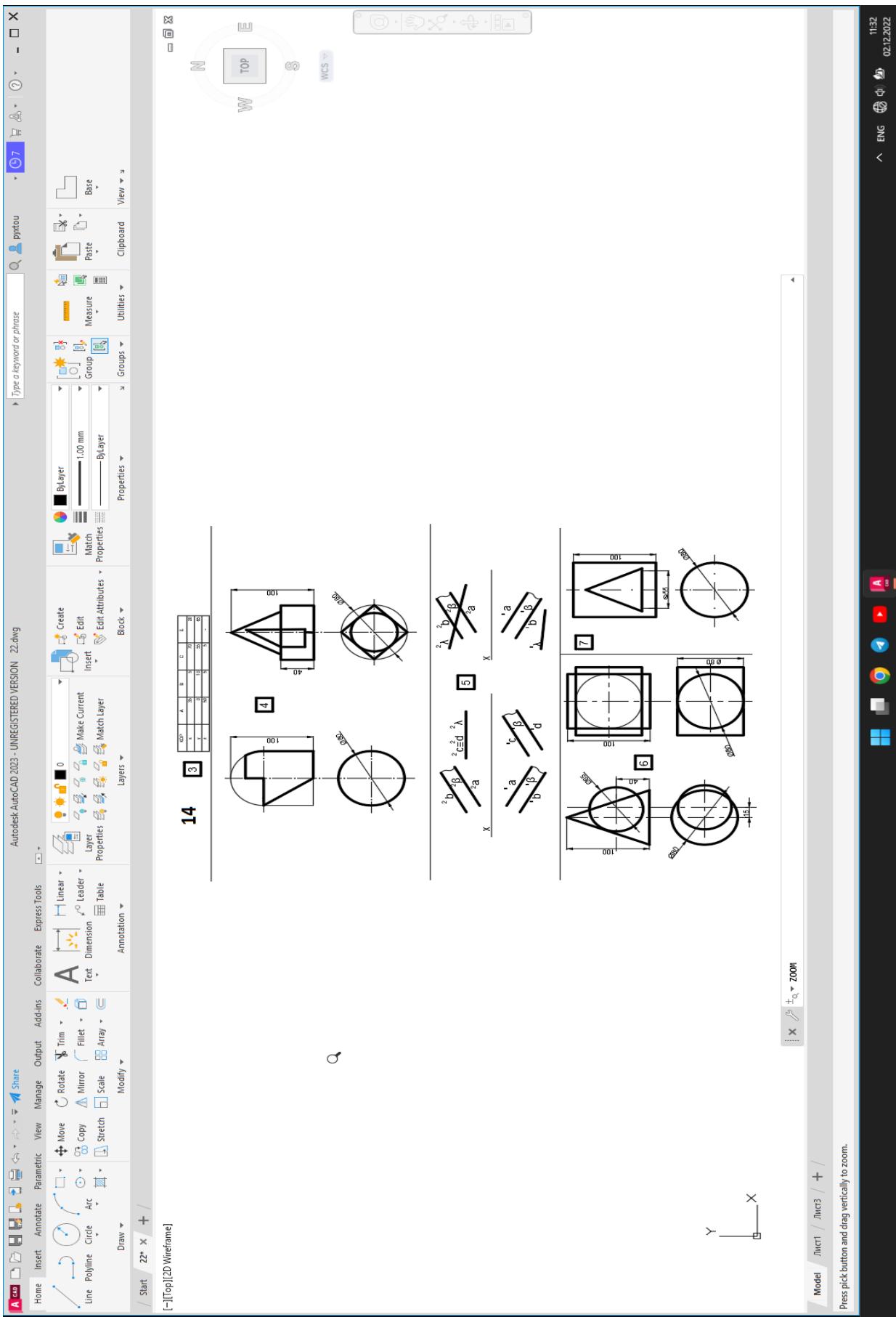


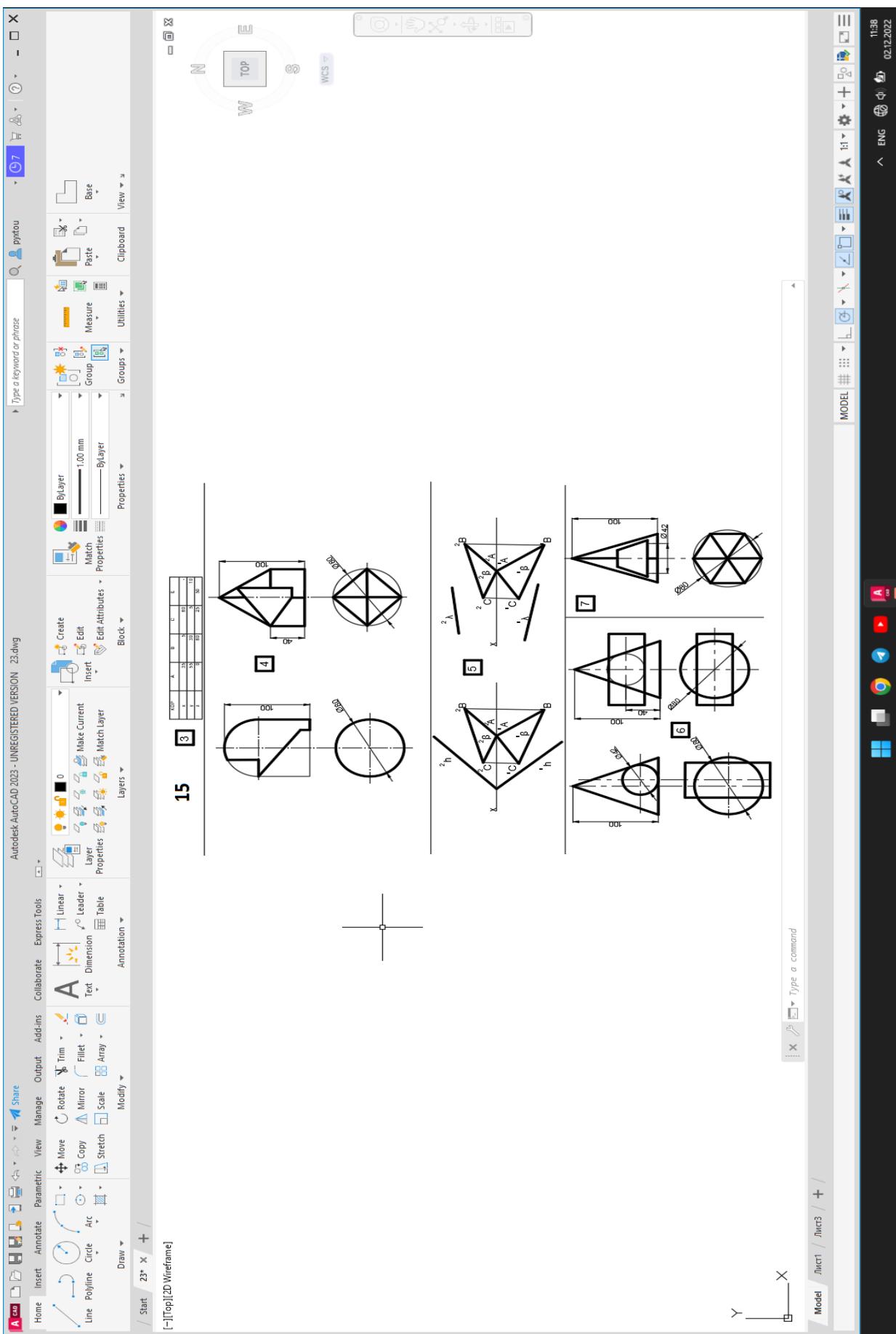


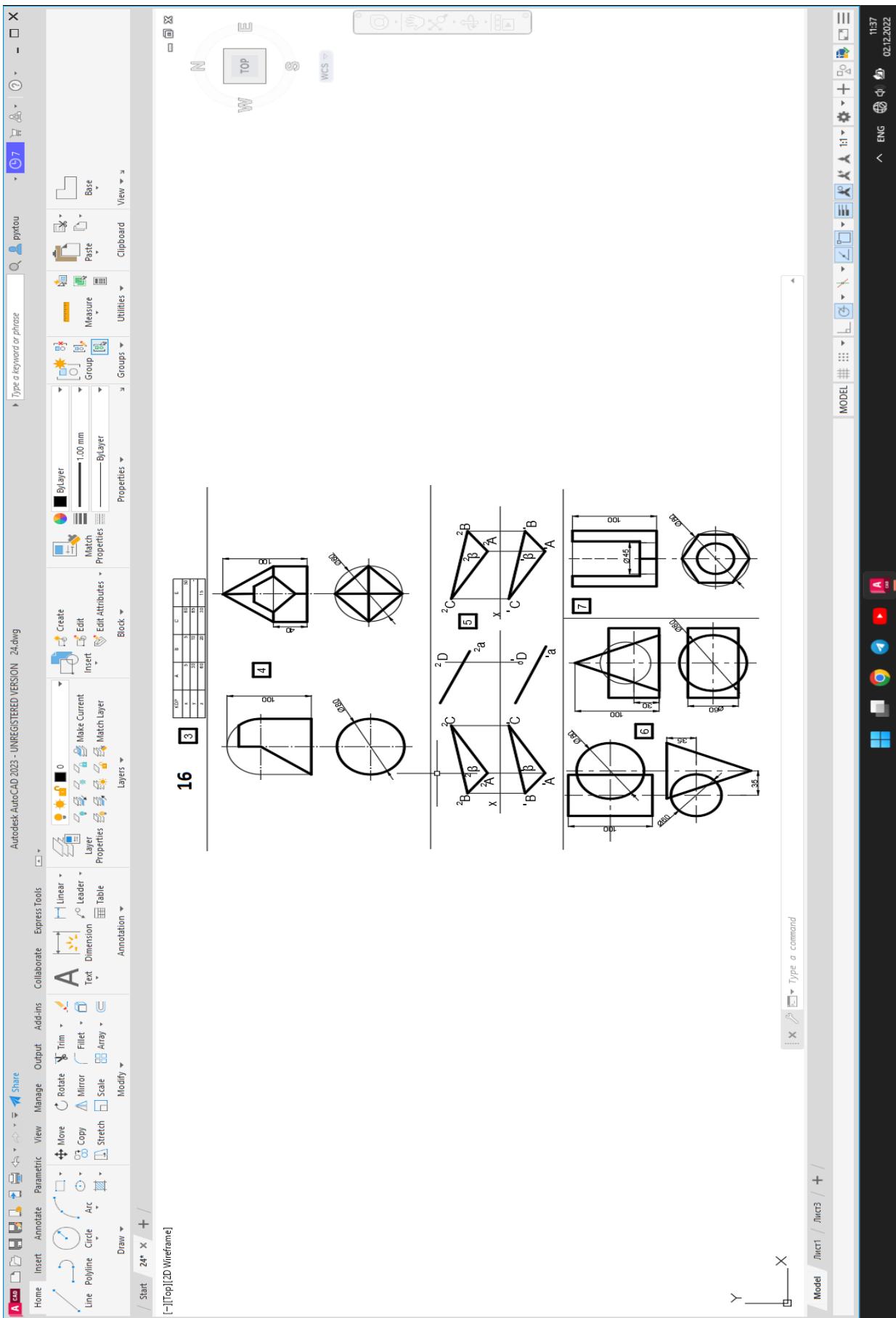


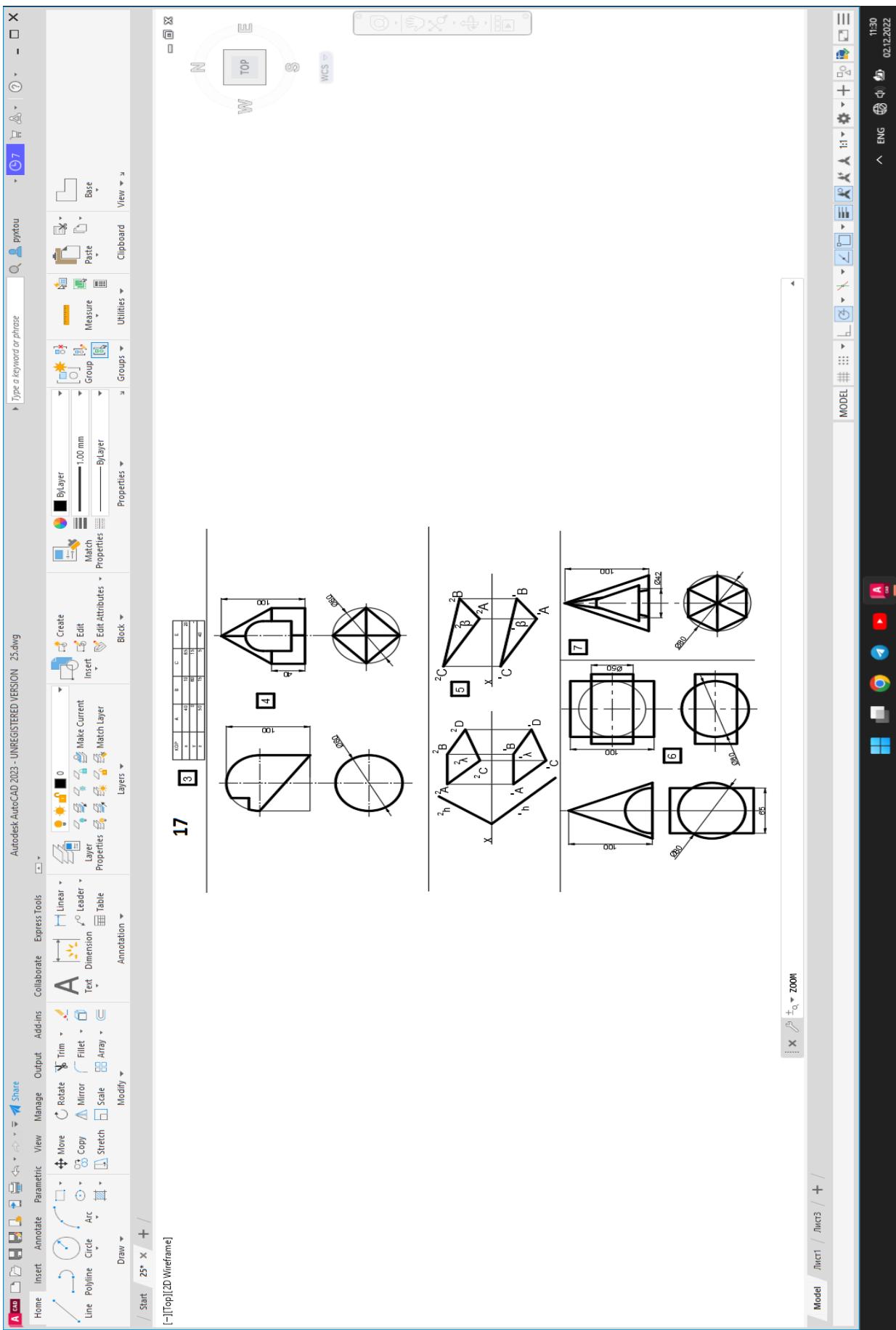


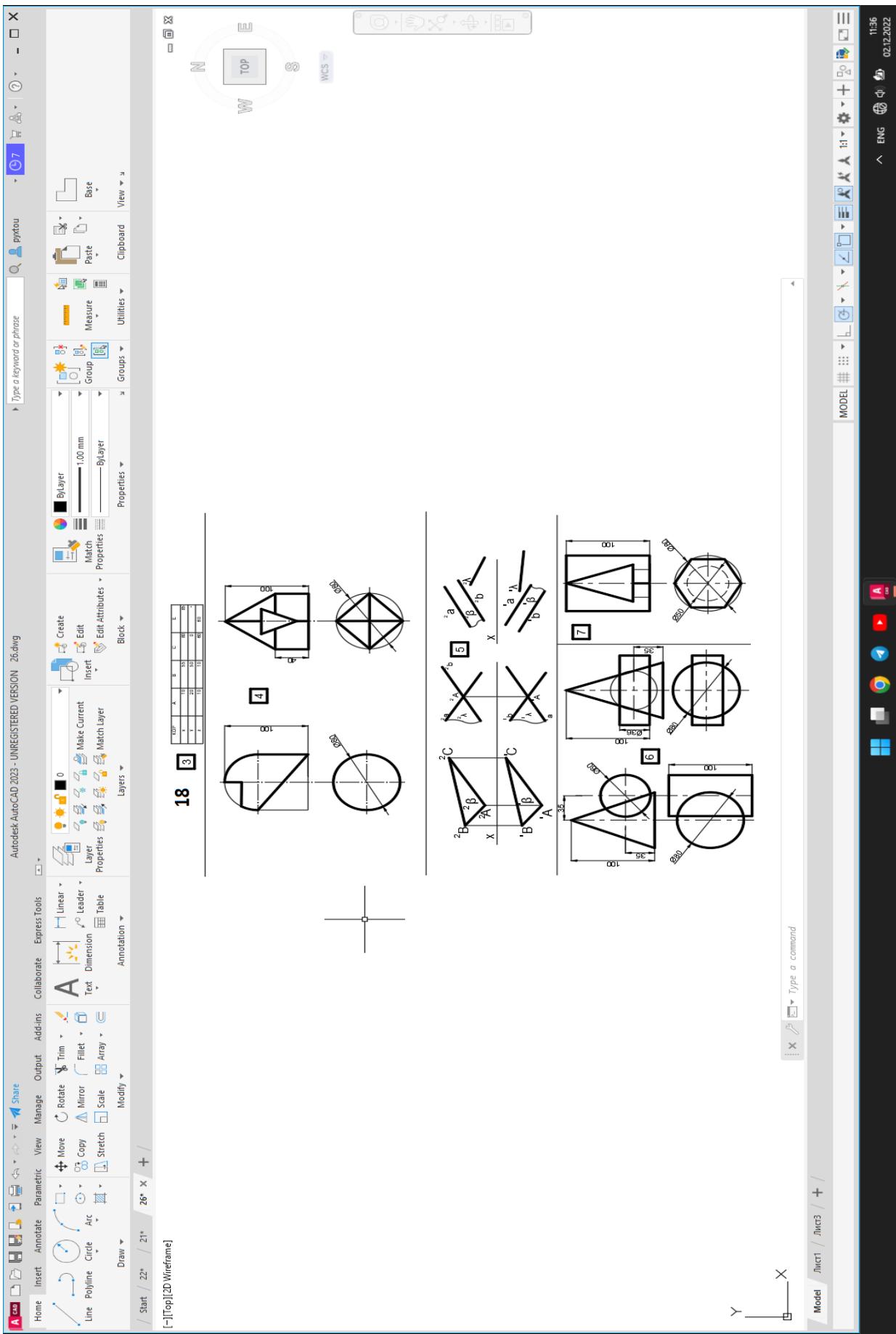


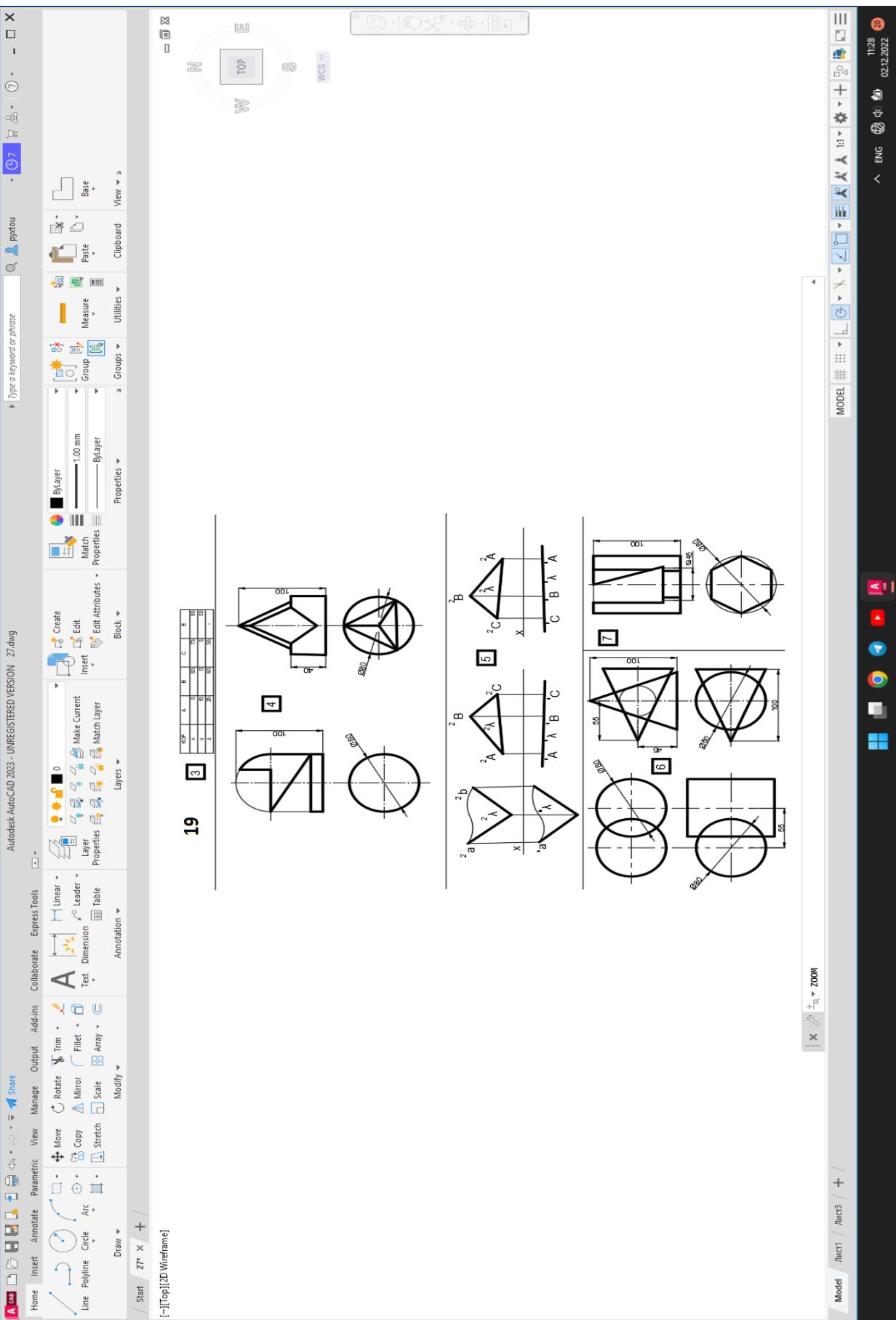


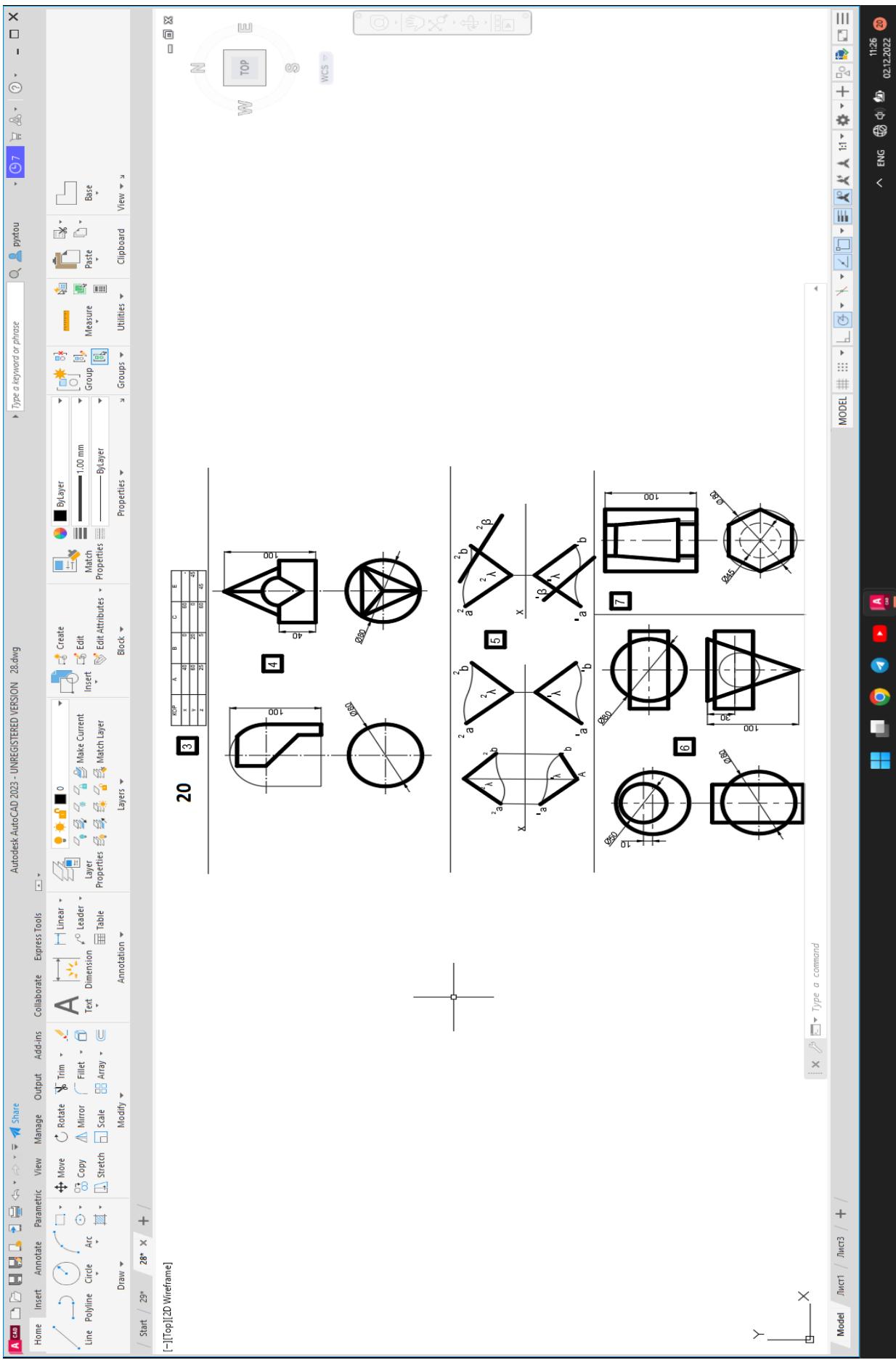


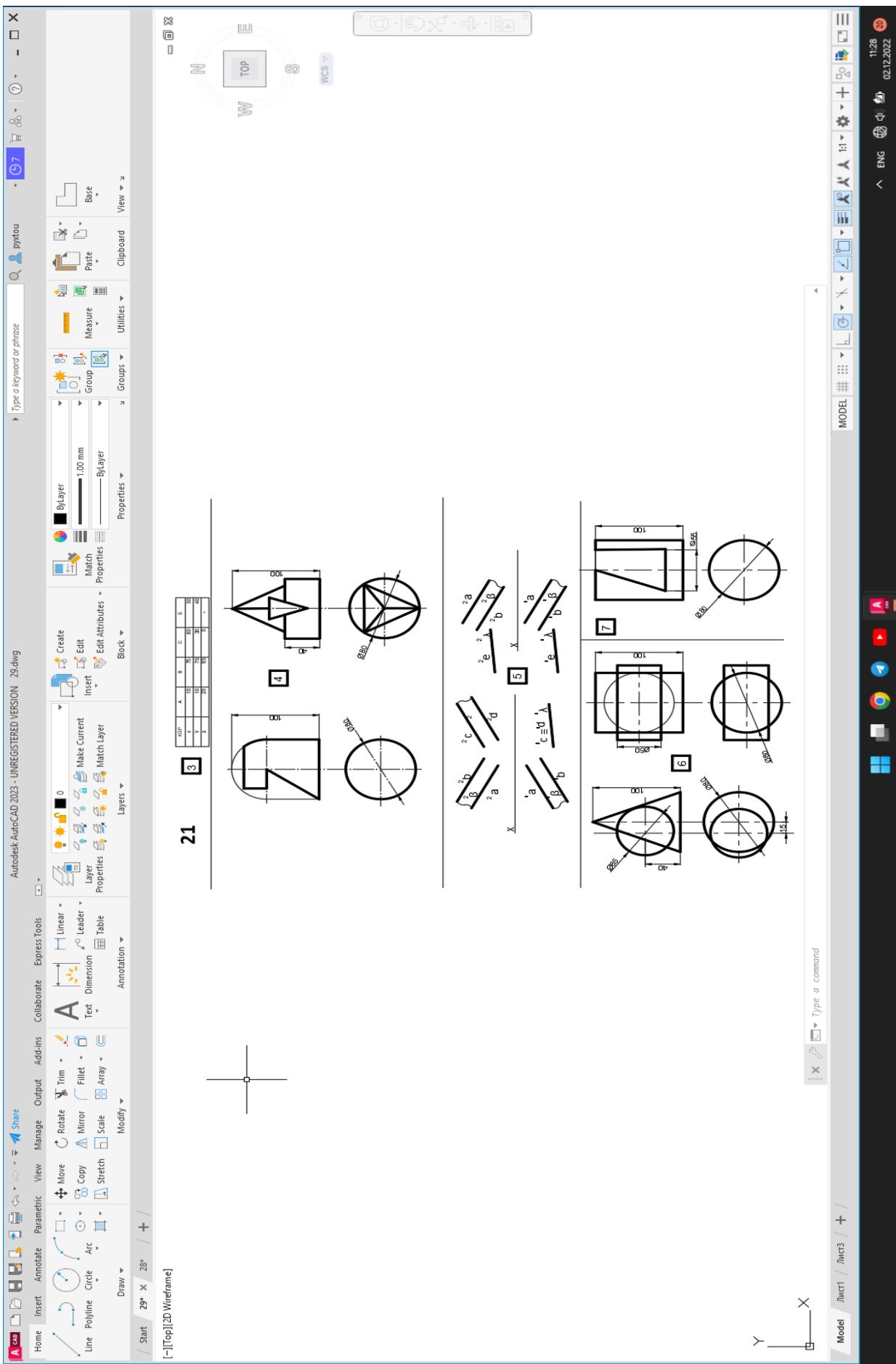


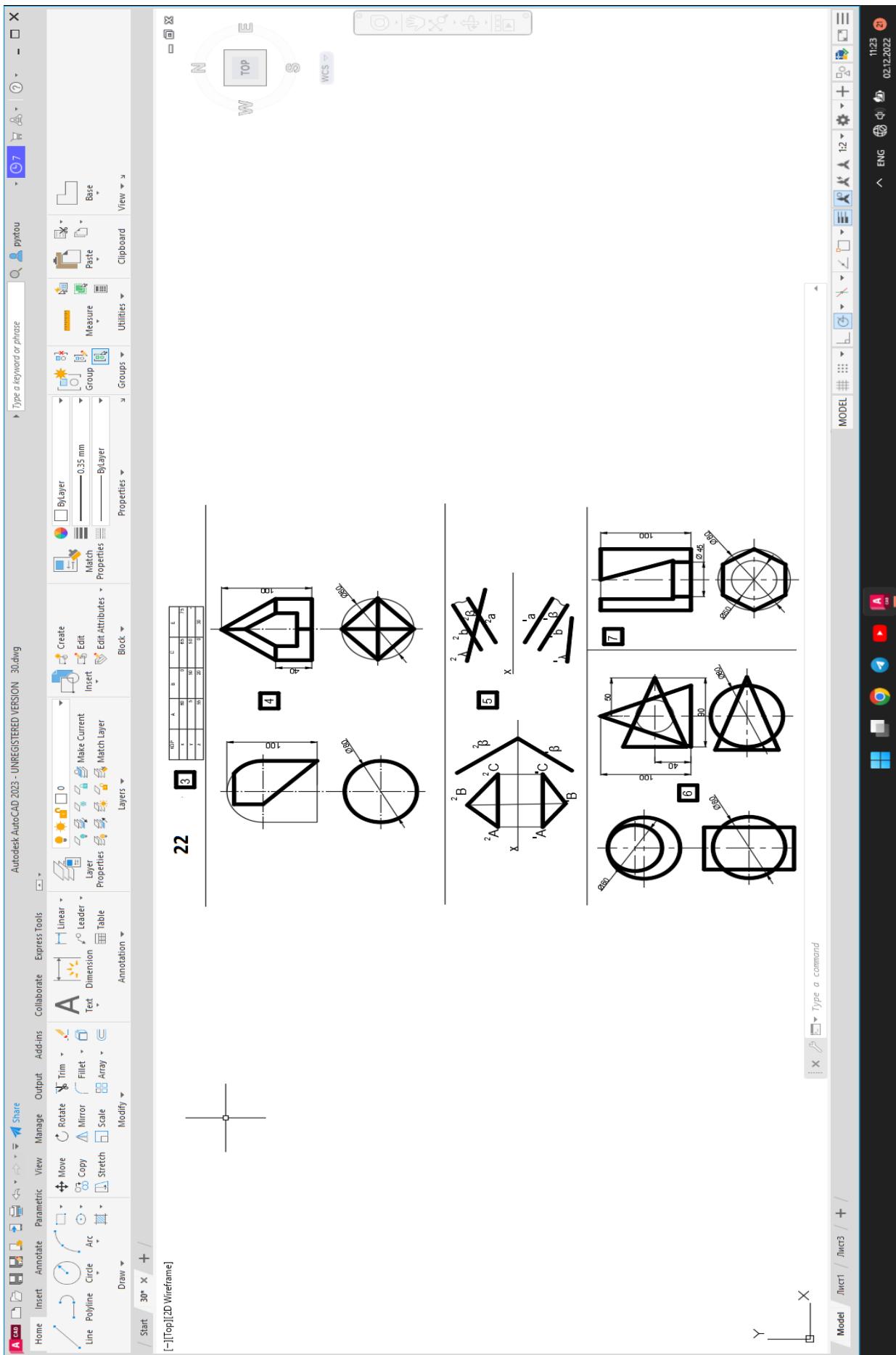






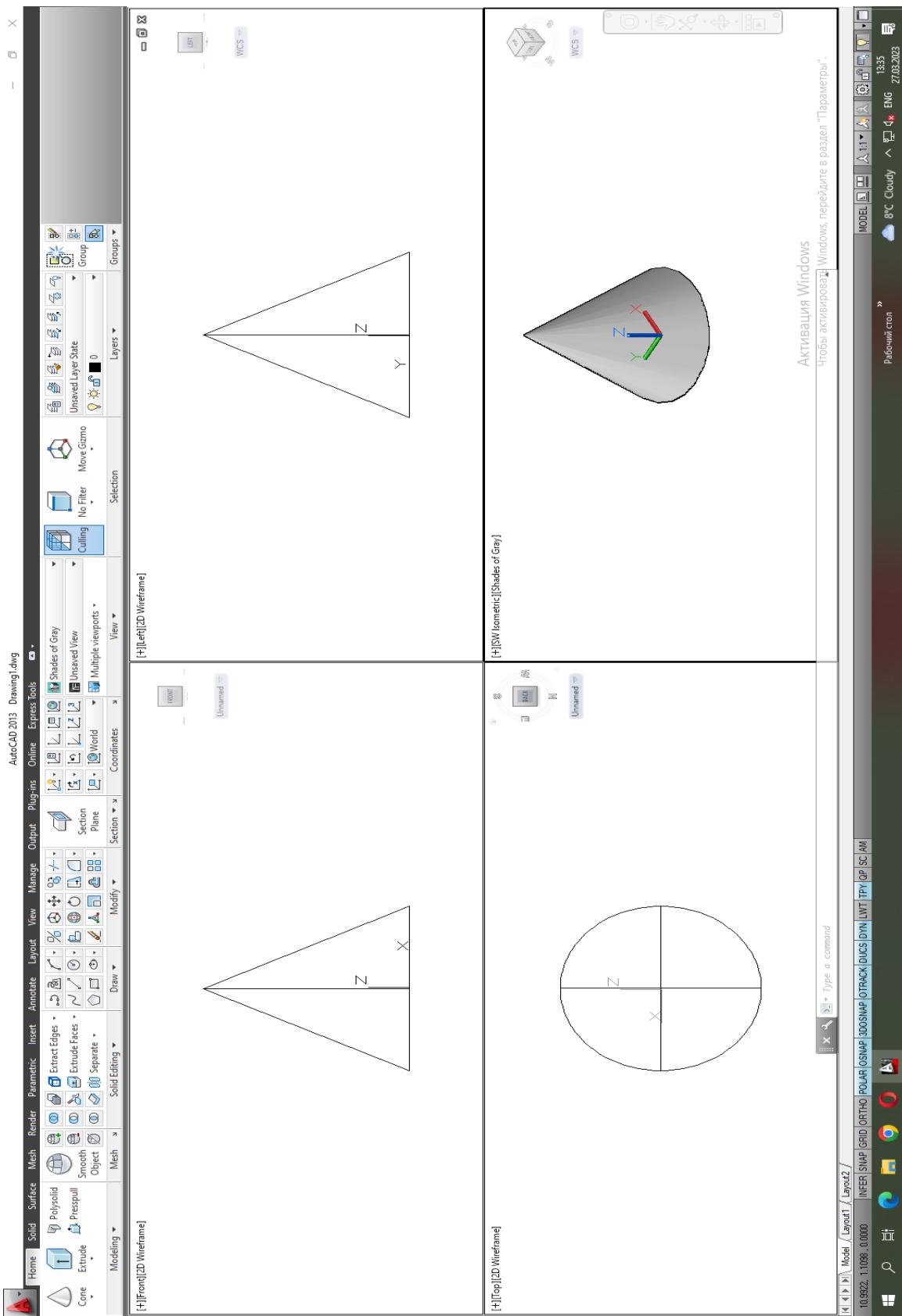


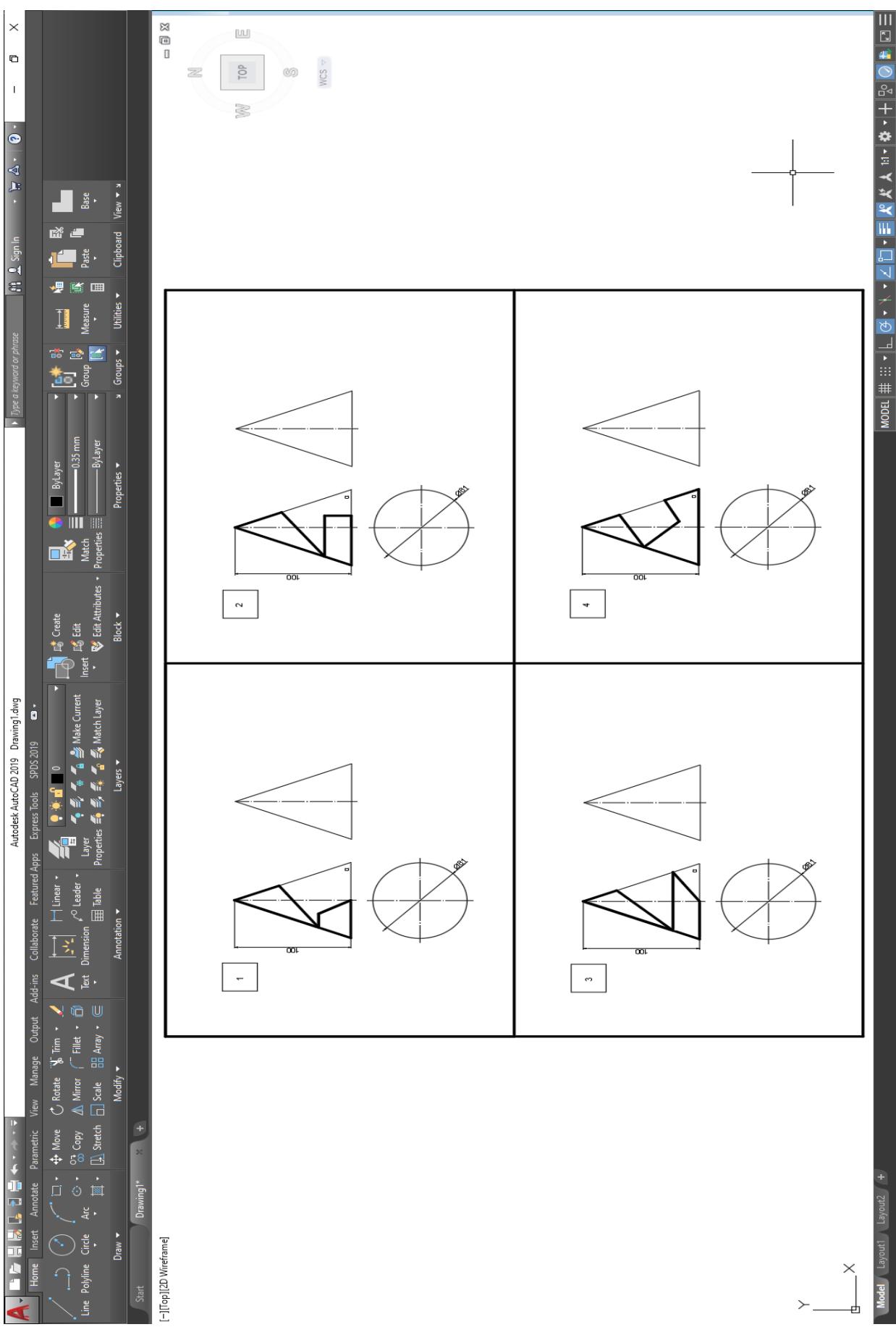


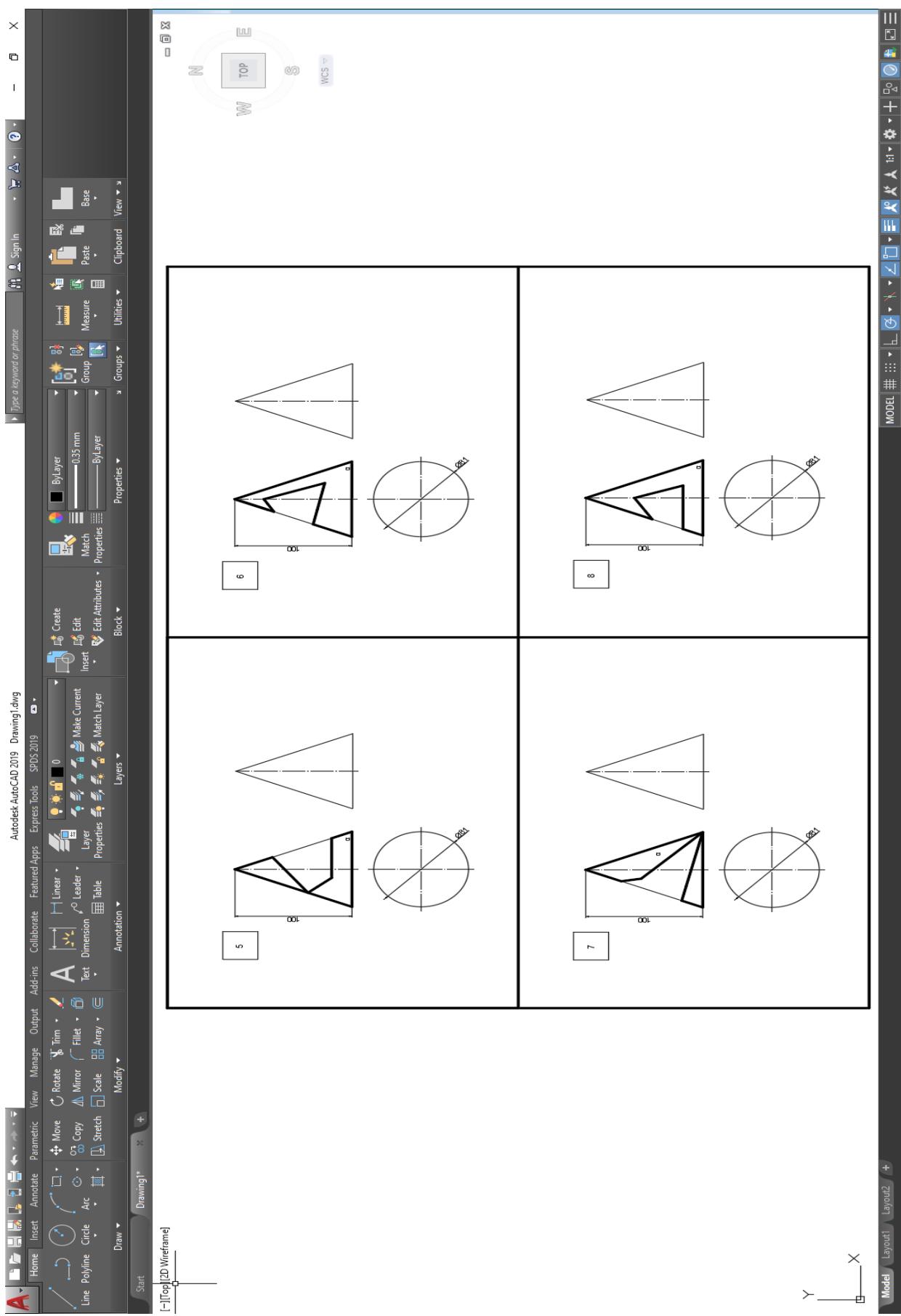


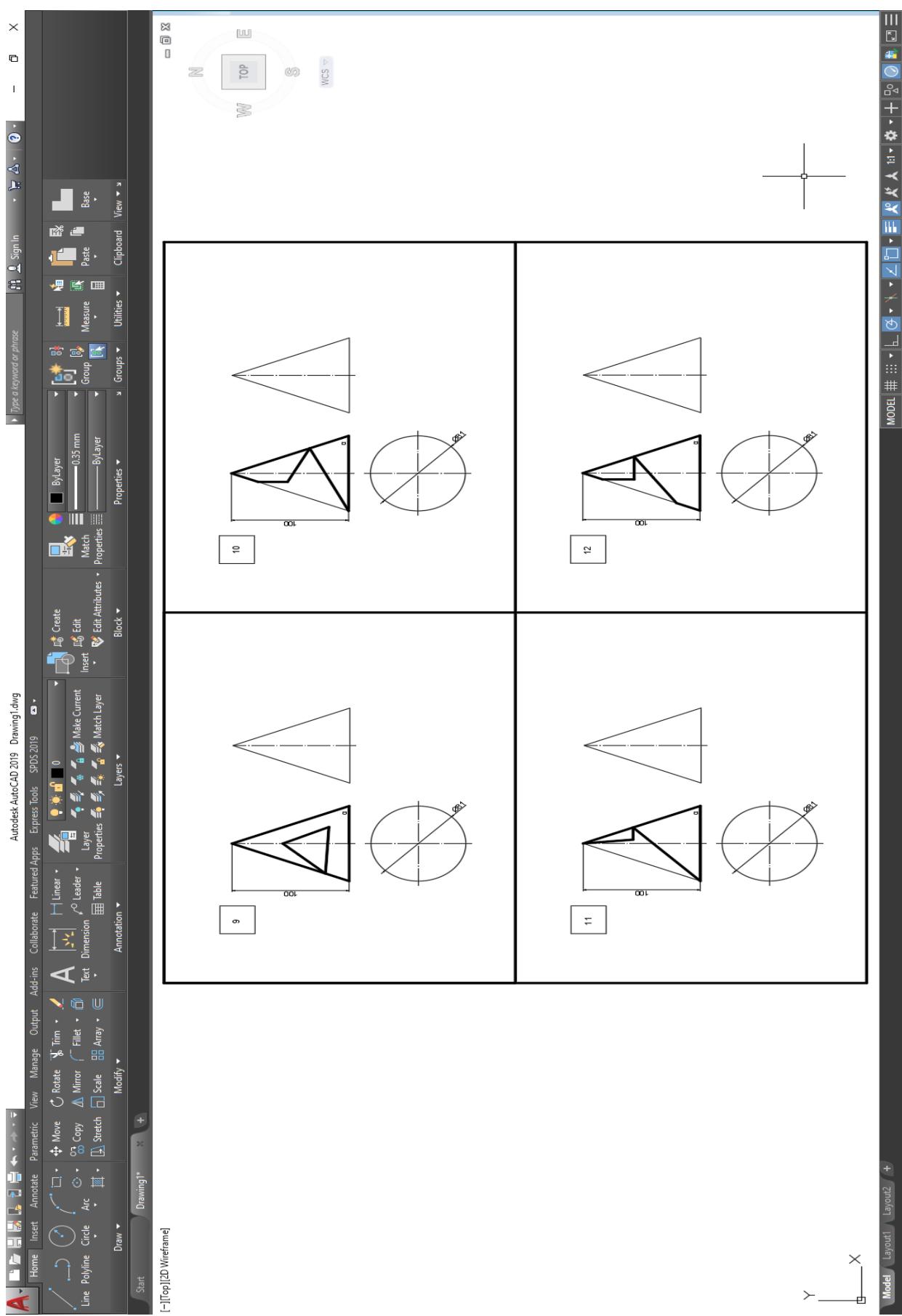
ВАРИАНТИ ЗАВДАНЬ

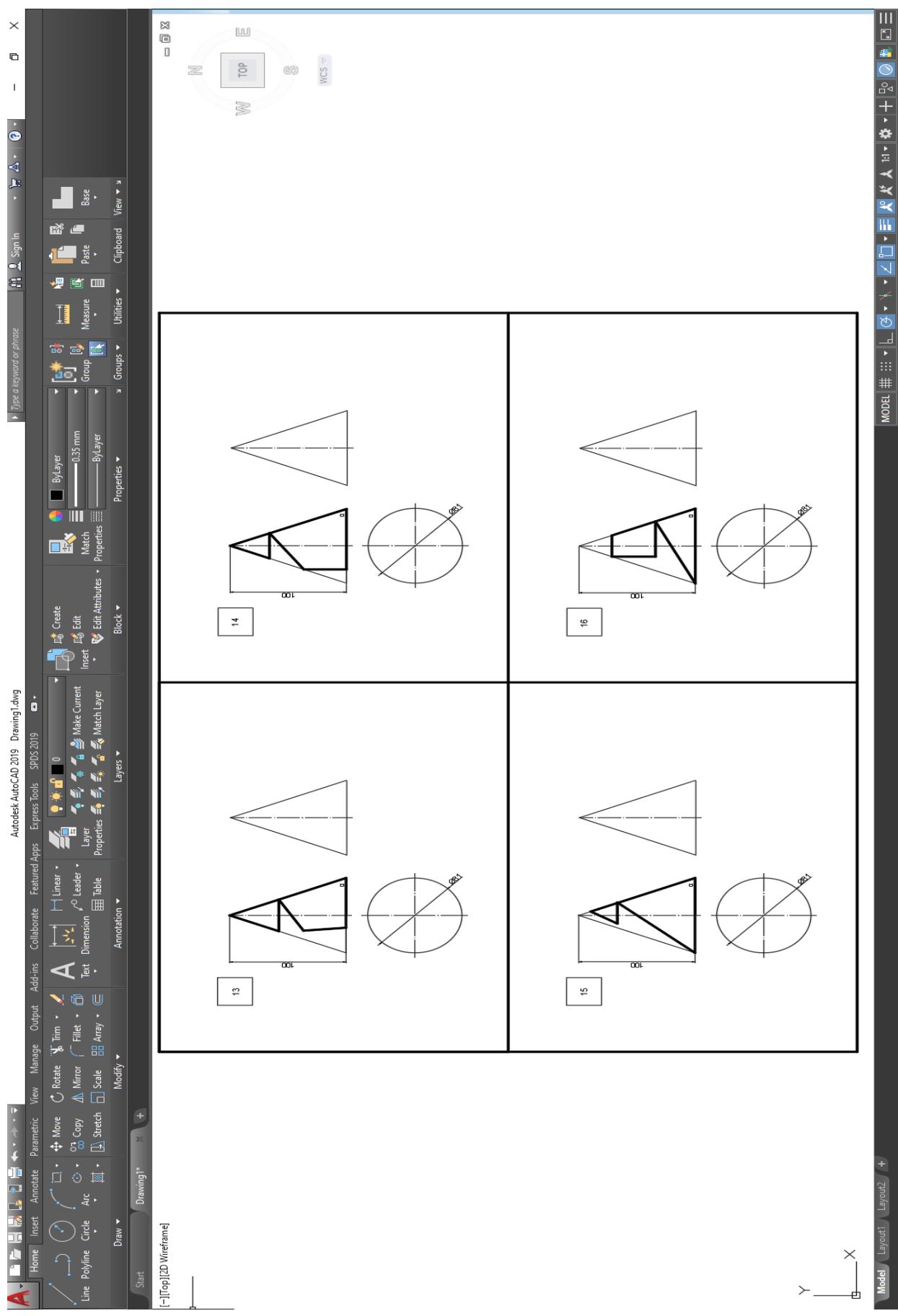
ДО ГРАФІЧНОЇ РОБОТИ «КОНІЧНІ ПЕРЕРІЗИ»

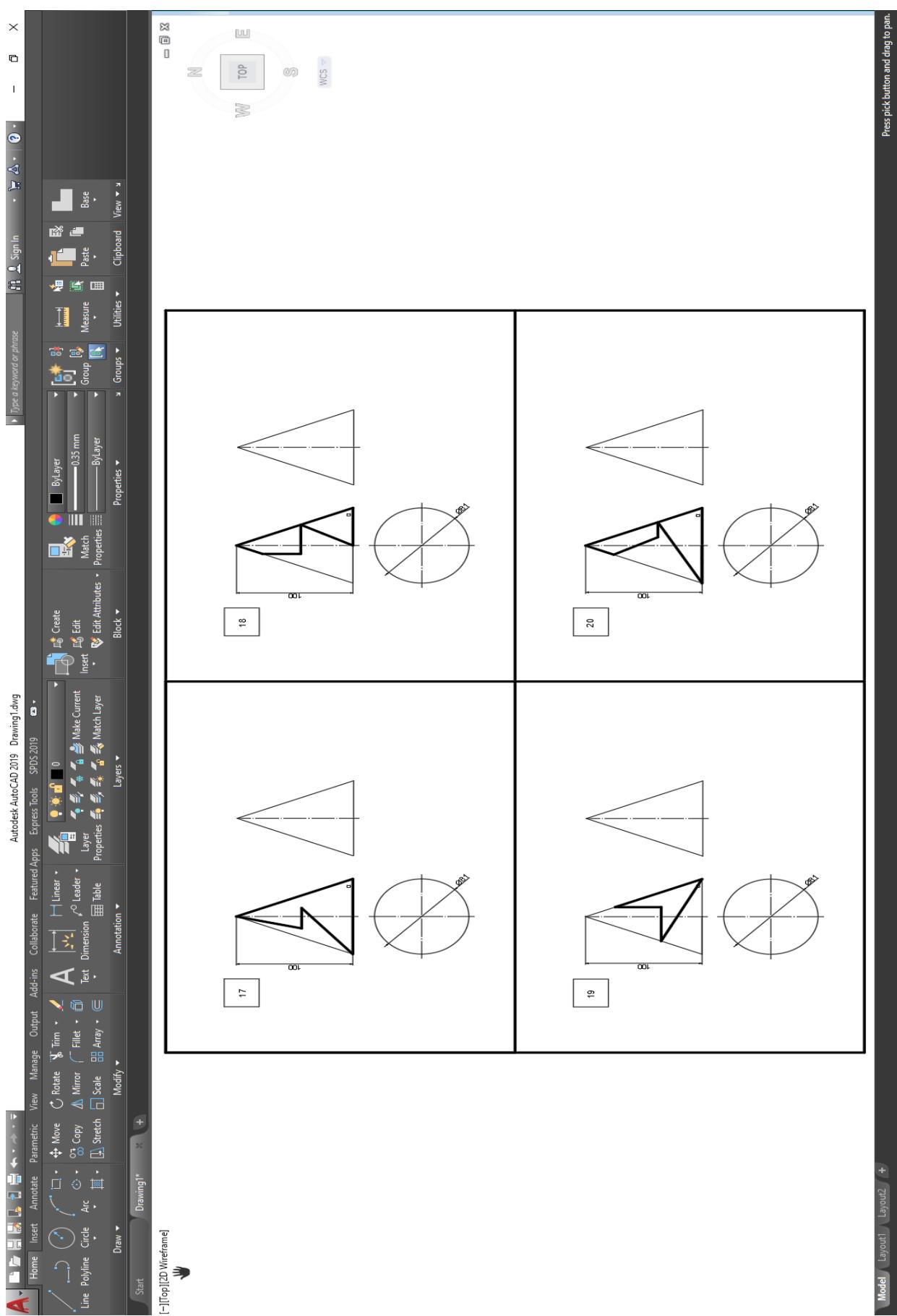


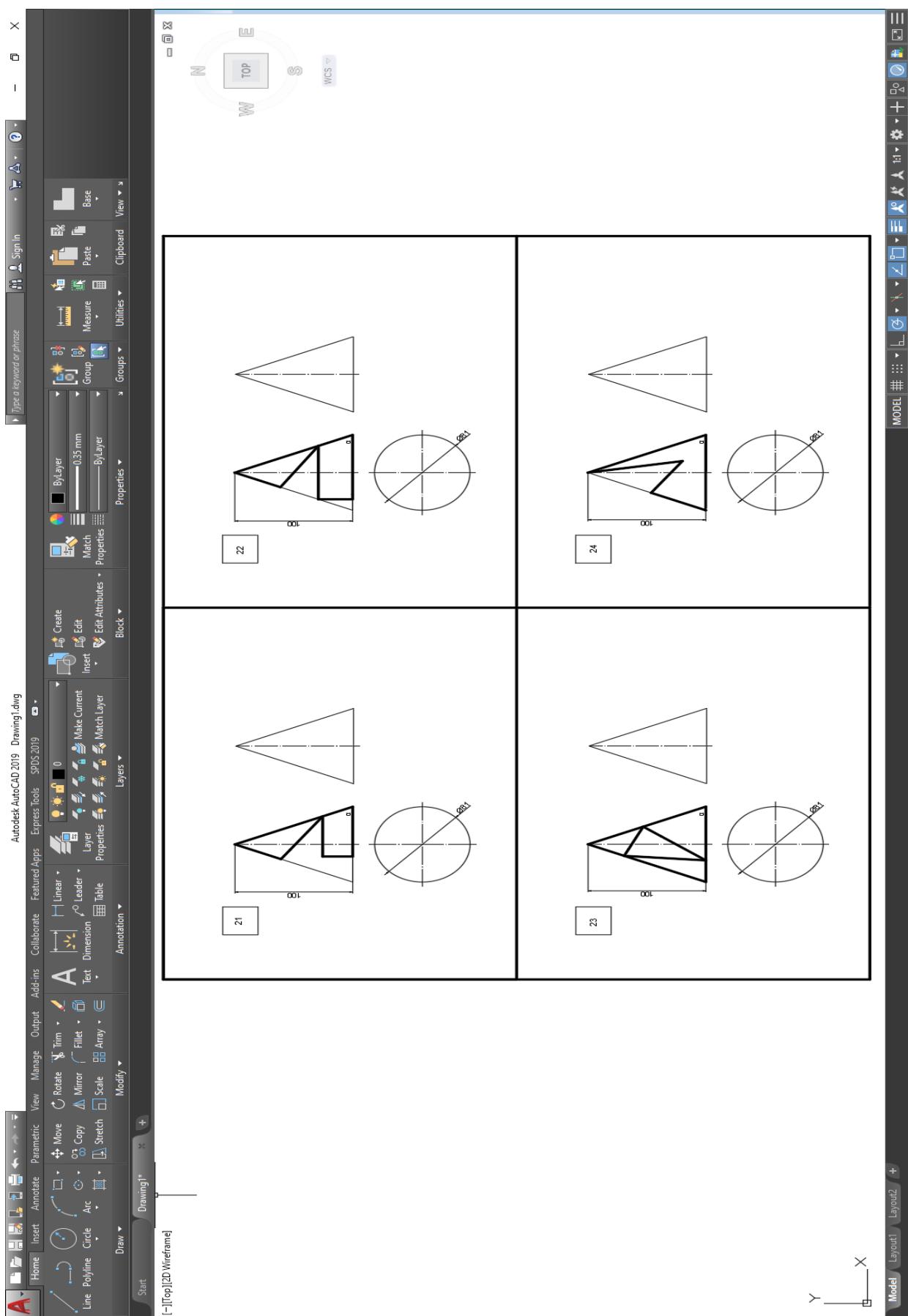


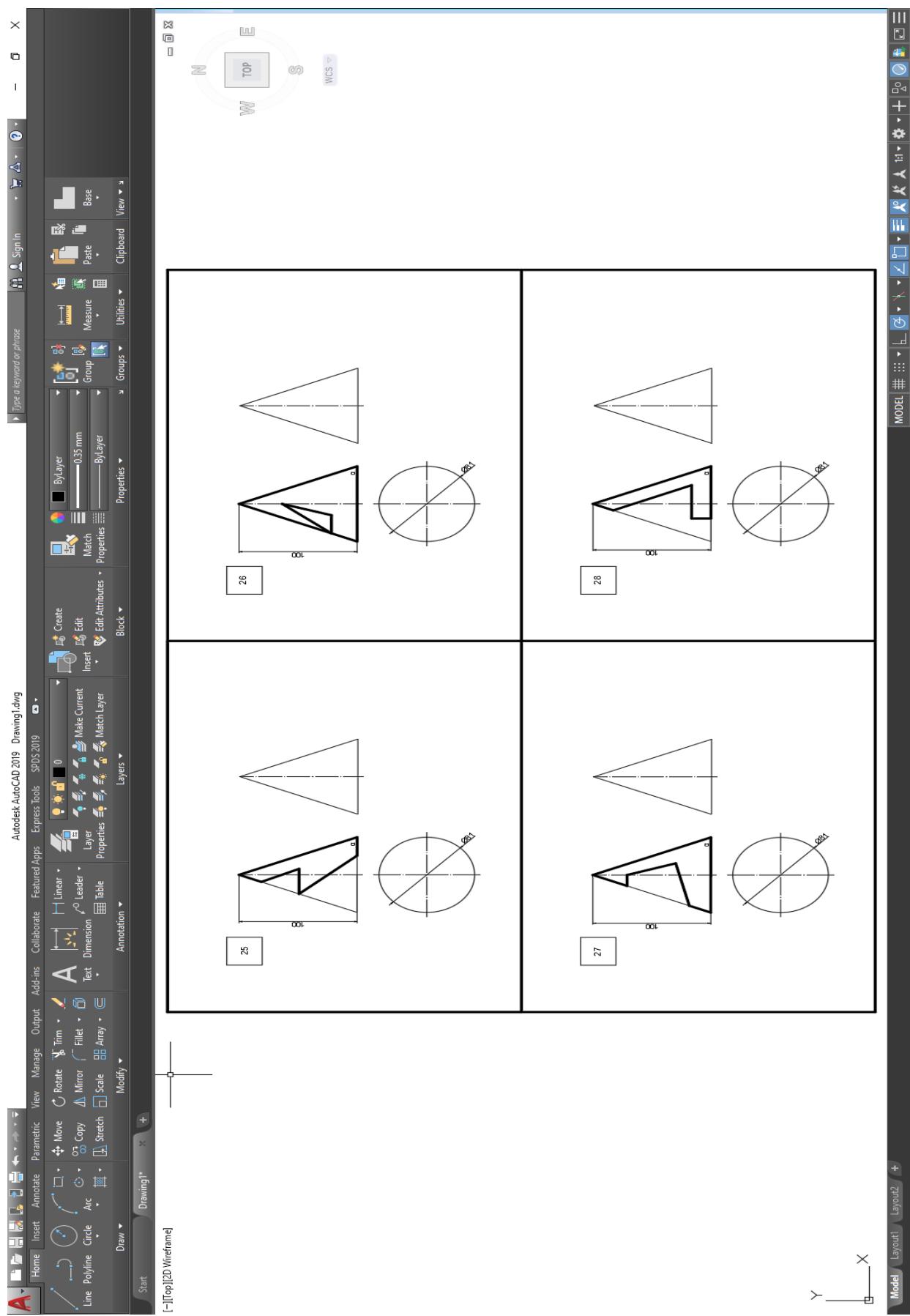


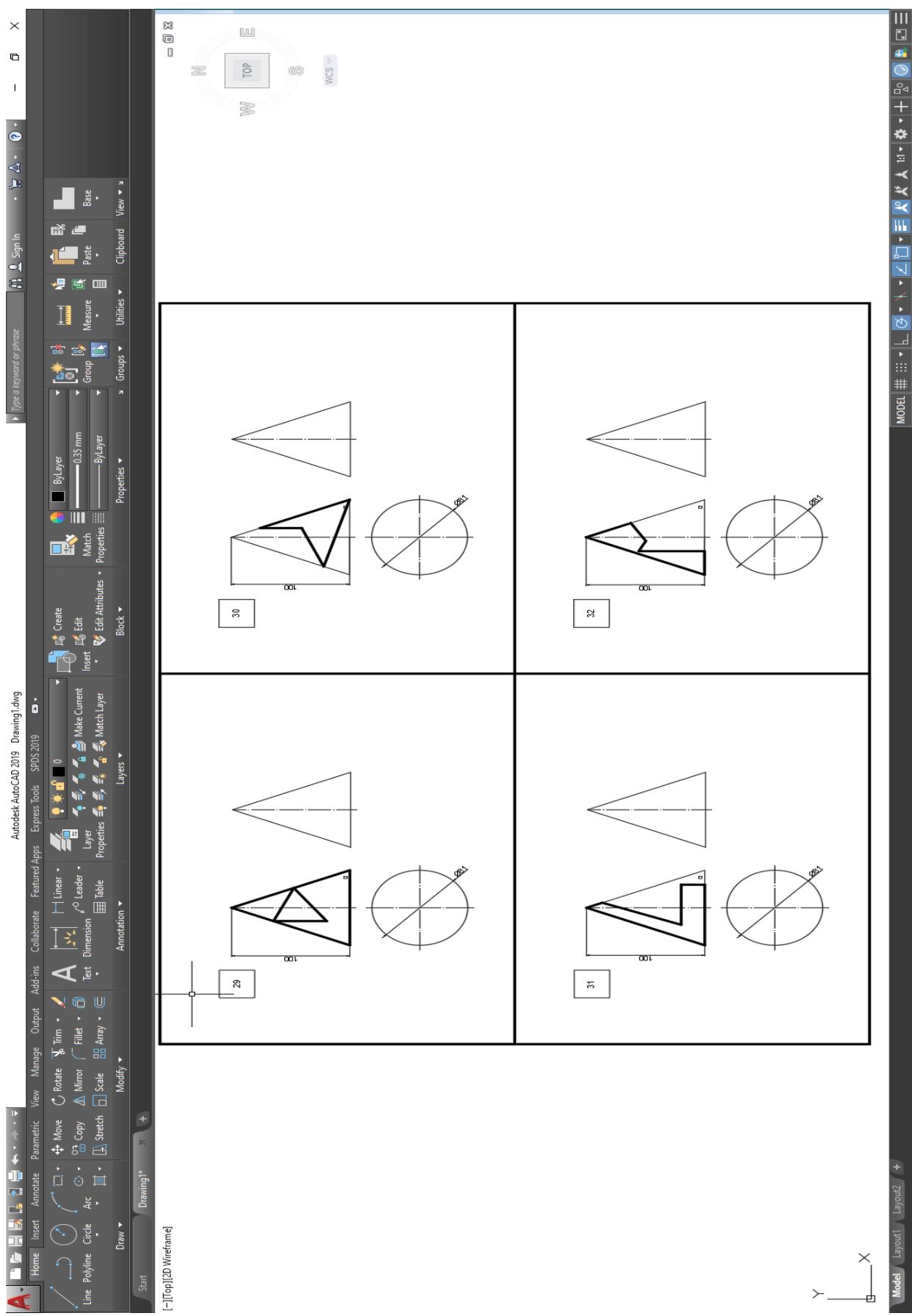




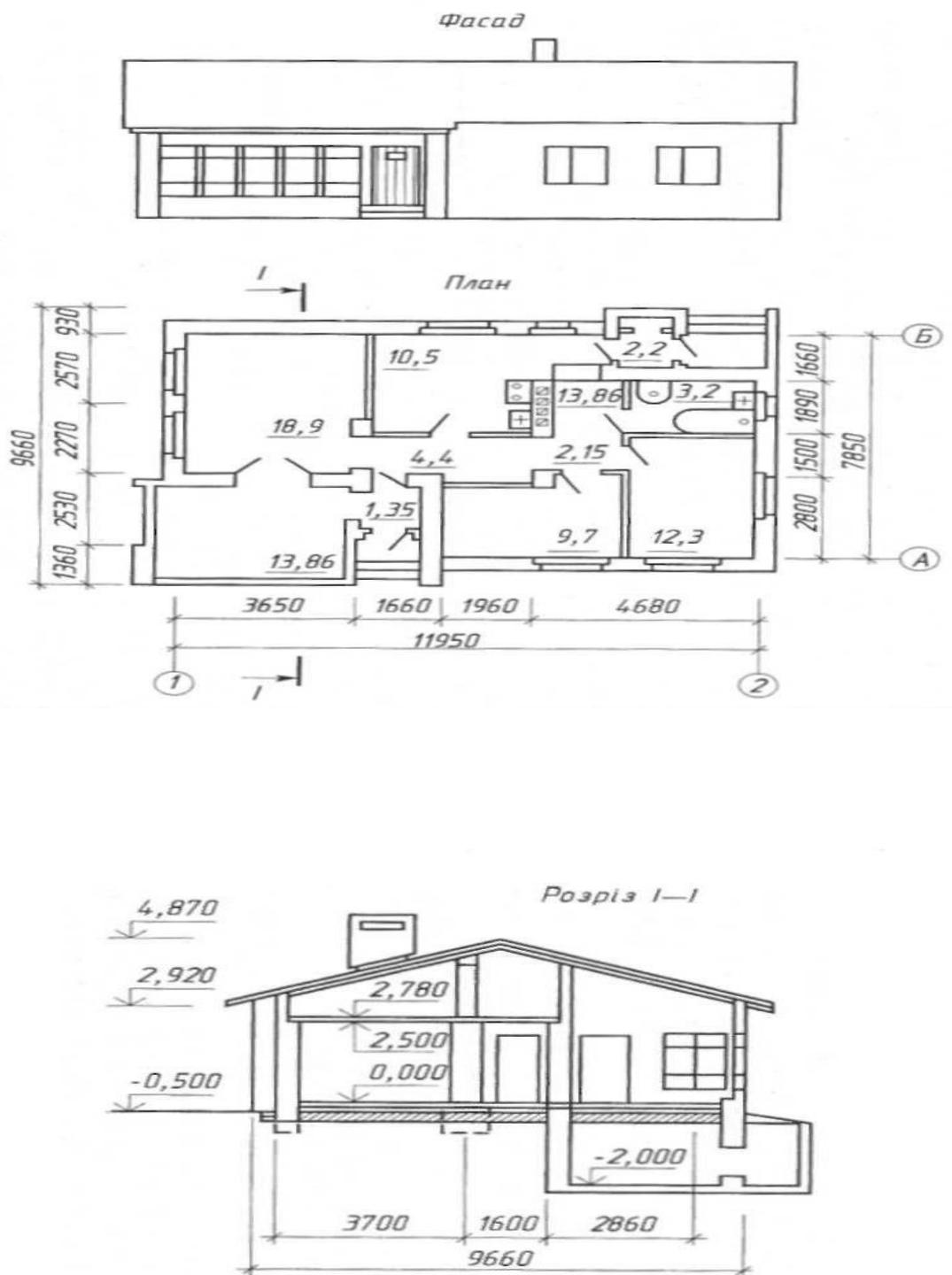


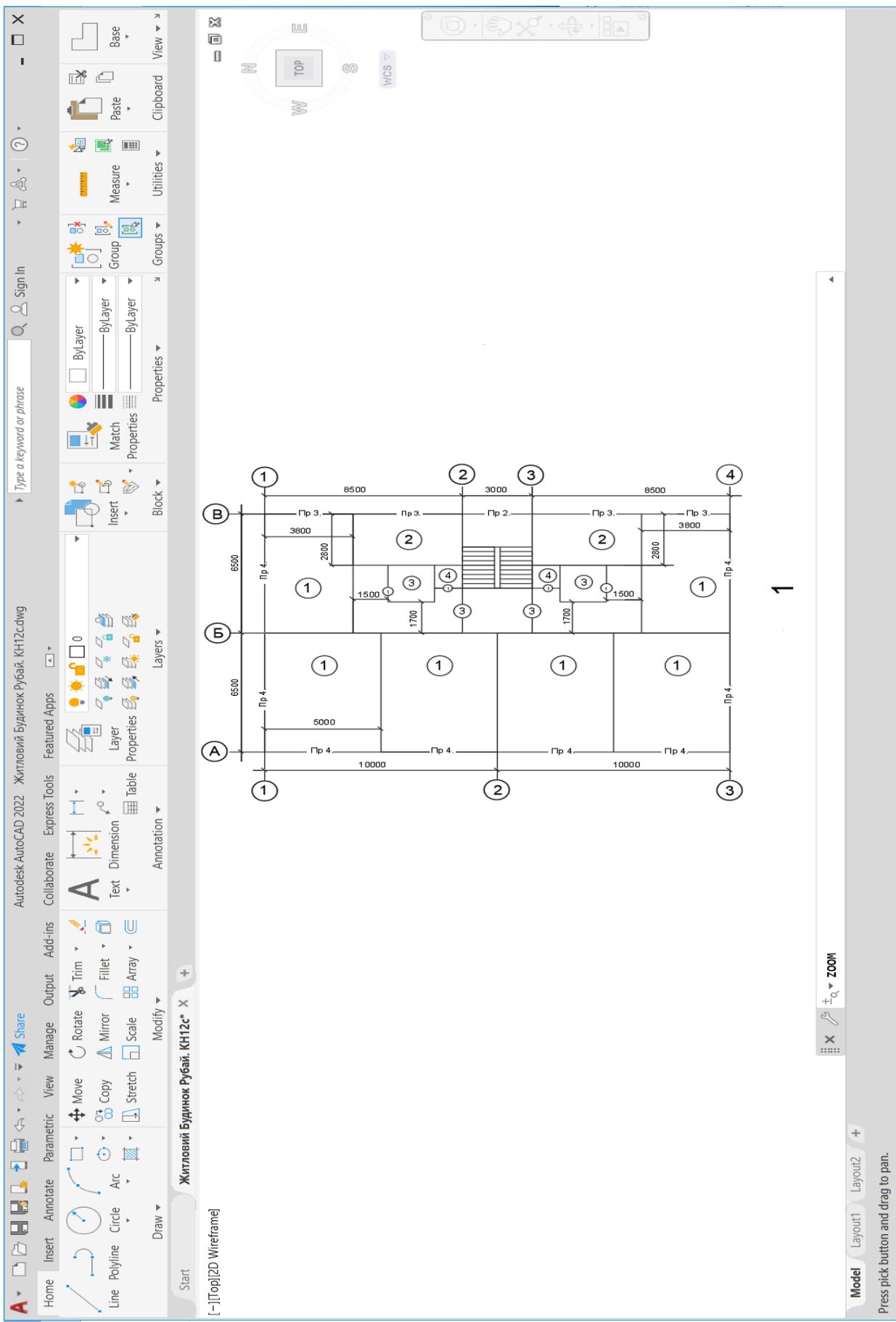


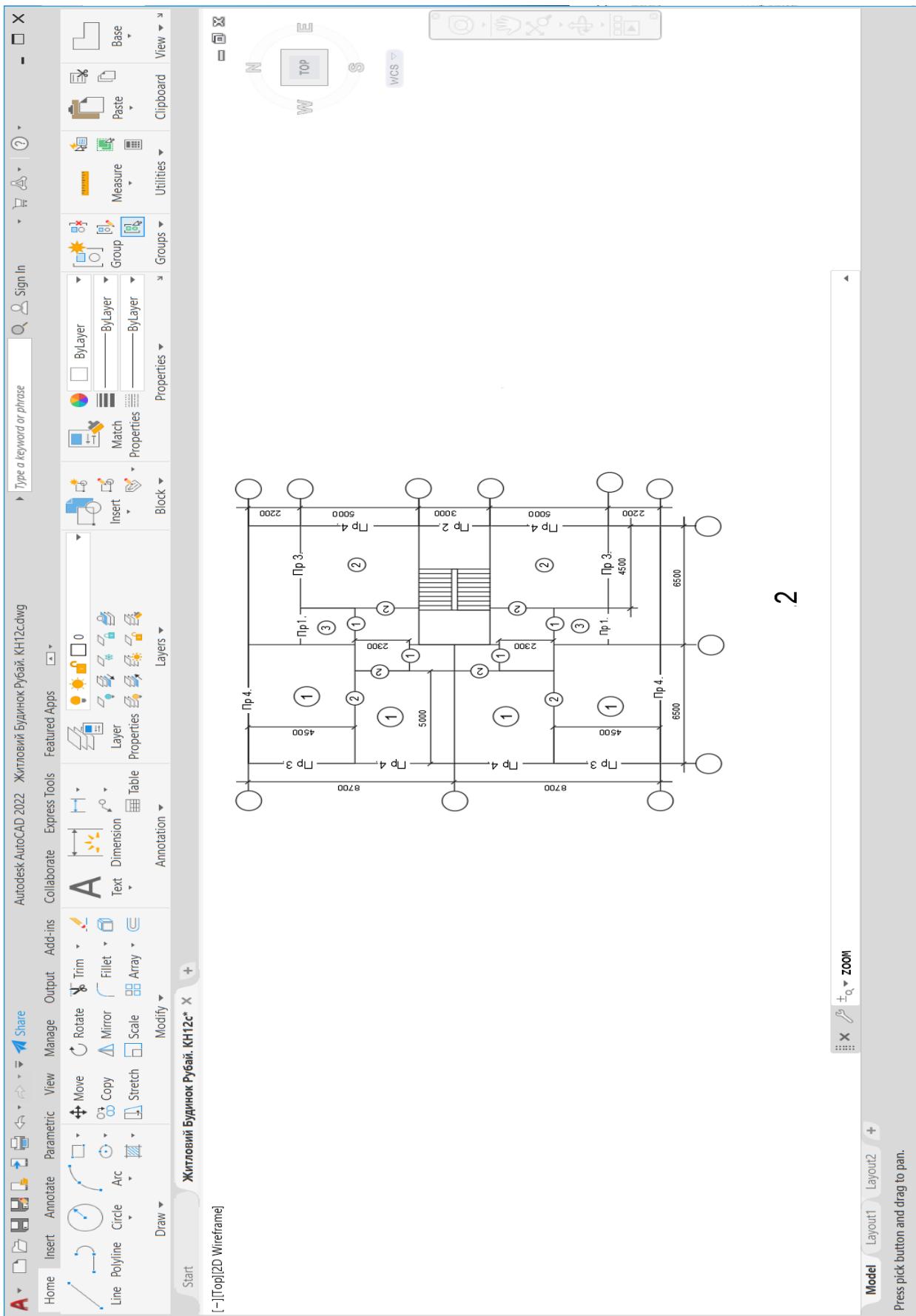


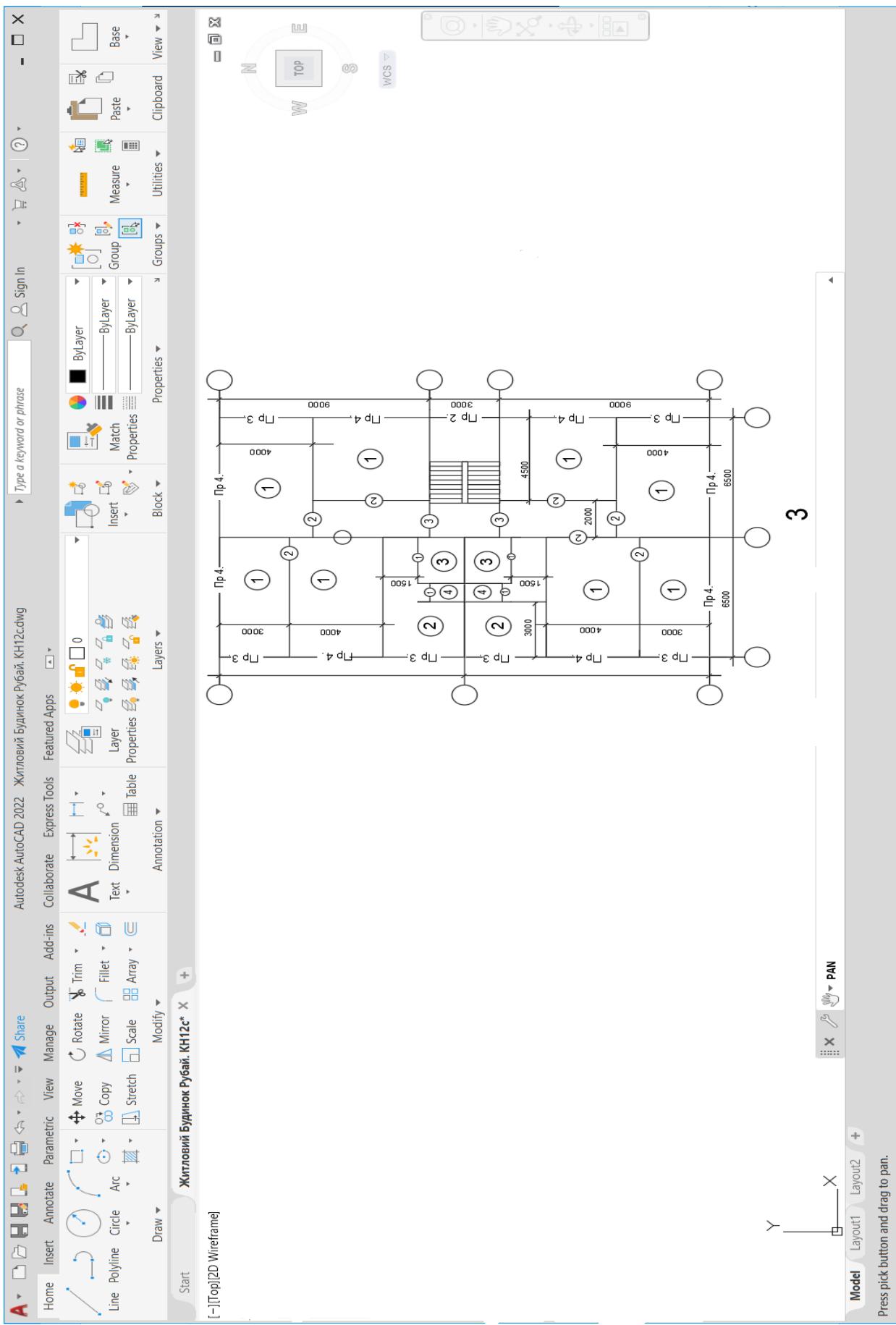


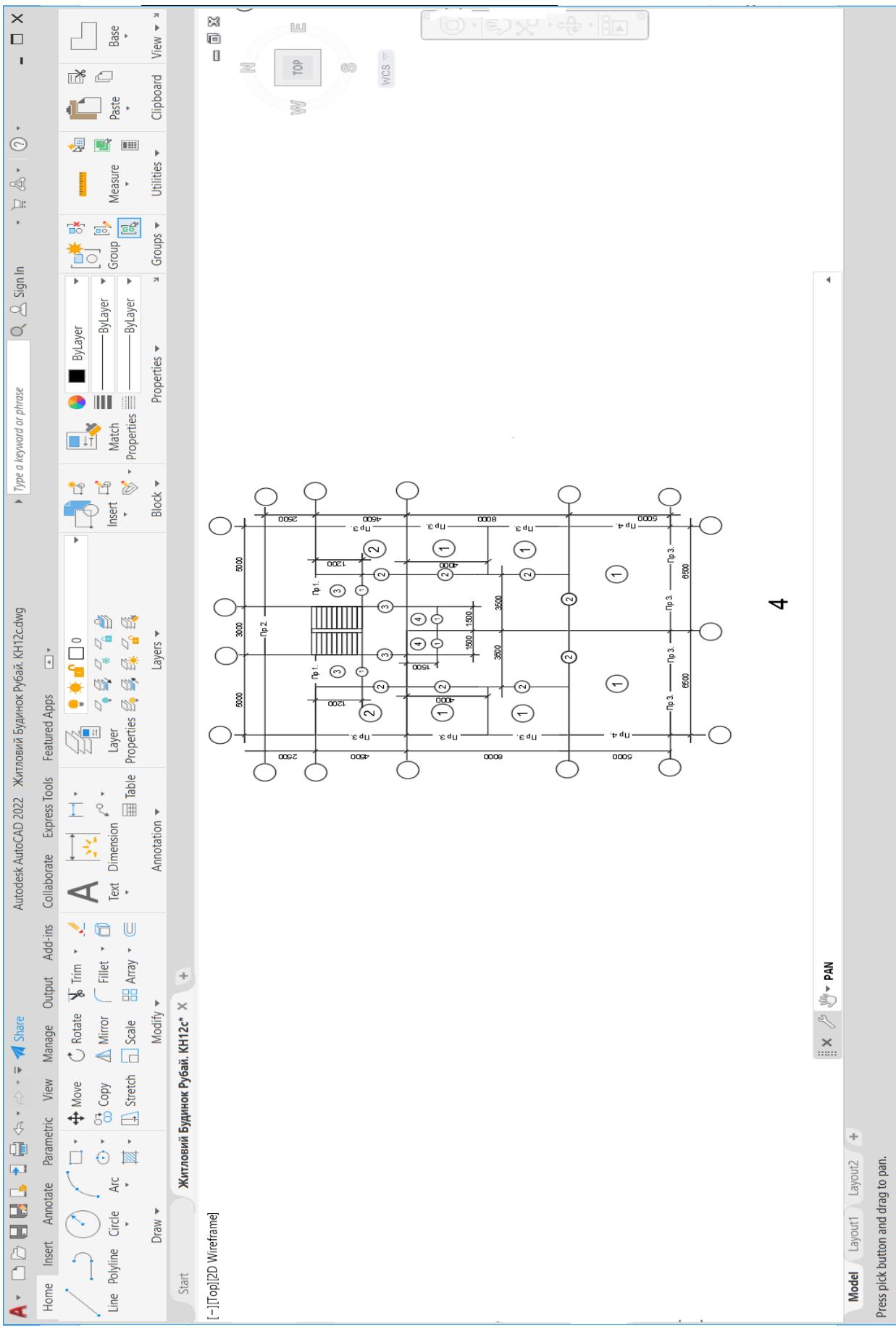
ВАРИАНТИ ЗАВДАНЬ
ДО ГРАФІЧНОЇ РОБОТИ «ПЛАН ПОВЕРХУ БУДИНКУ»



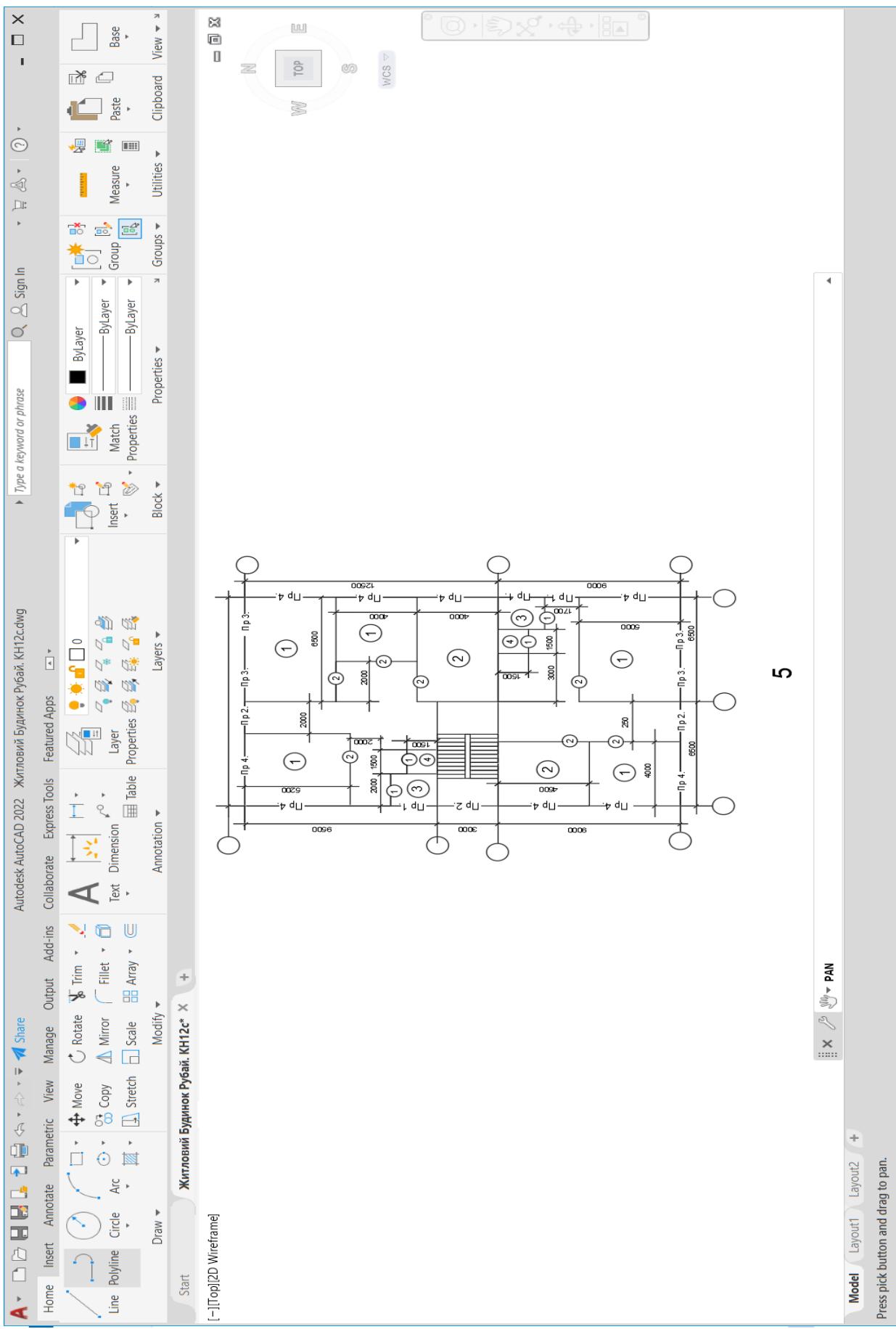


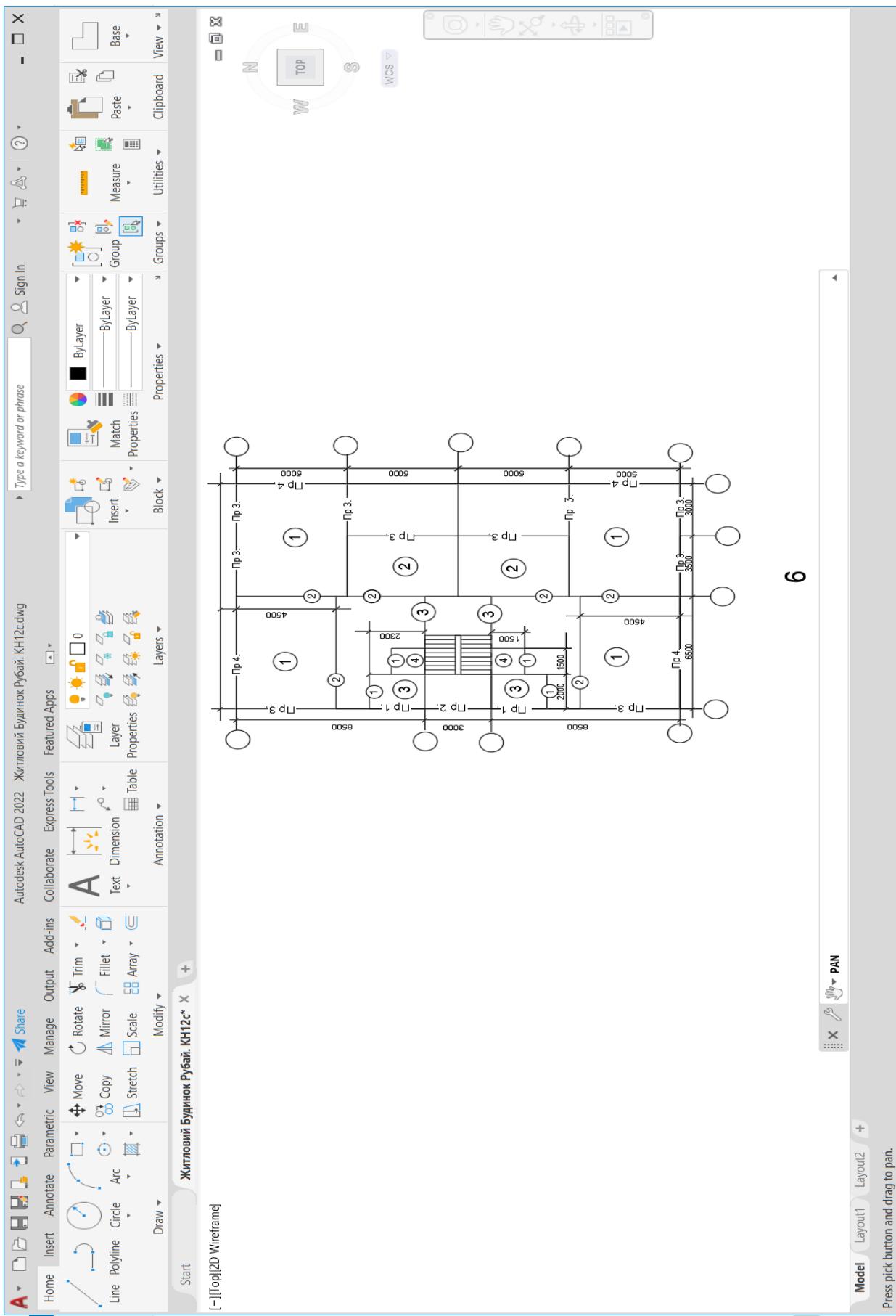


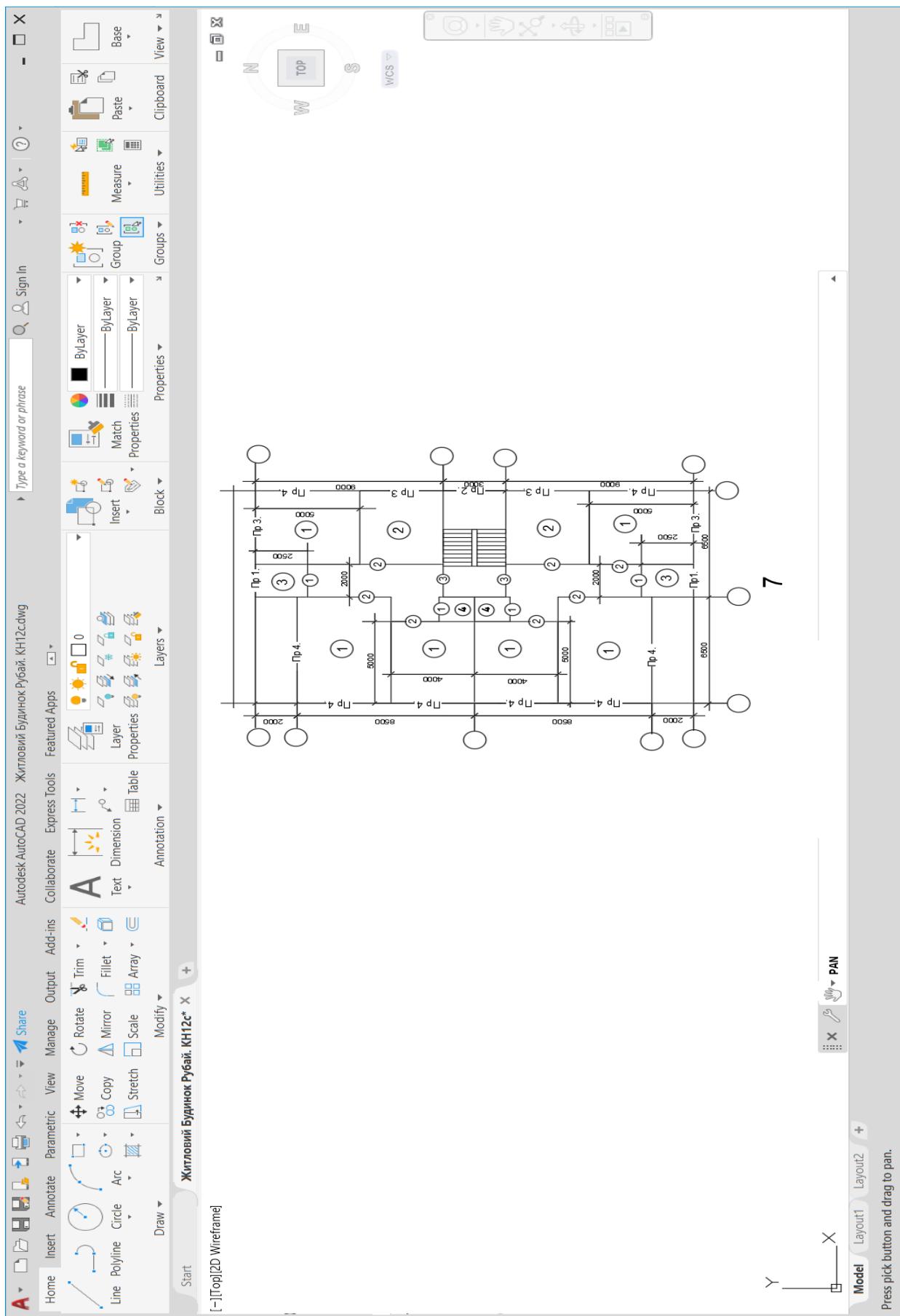


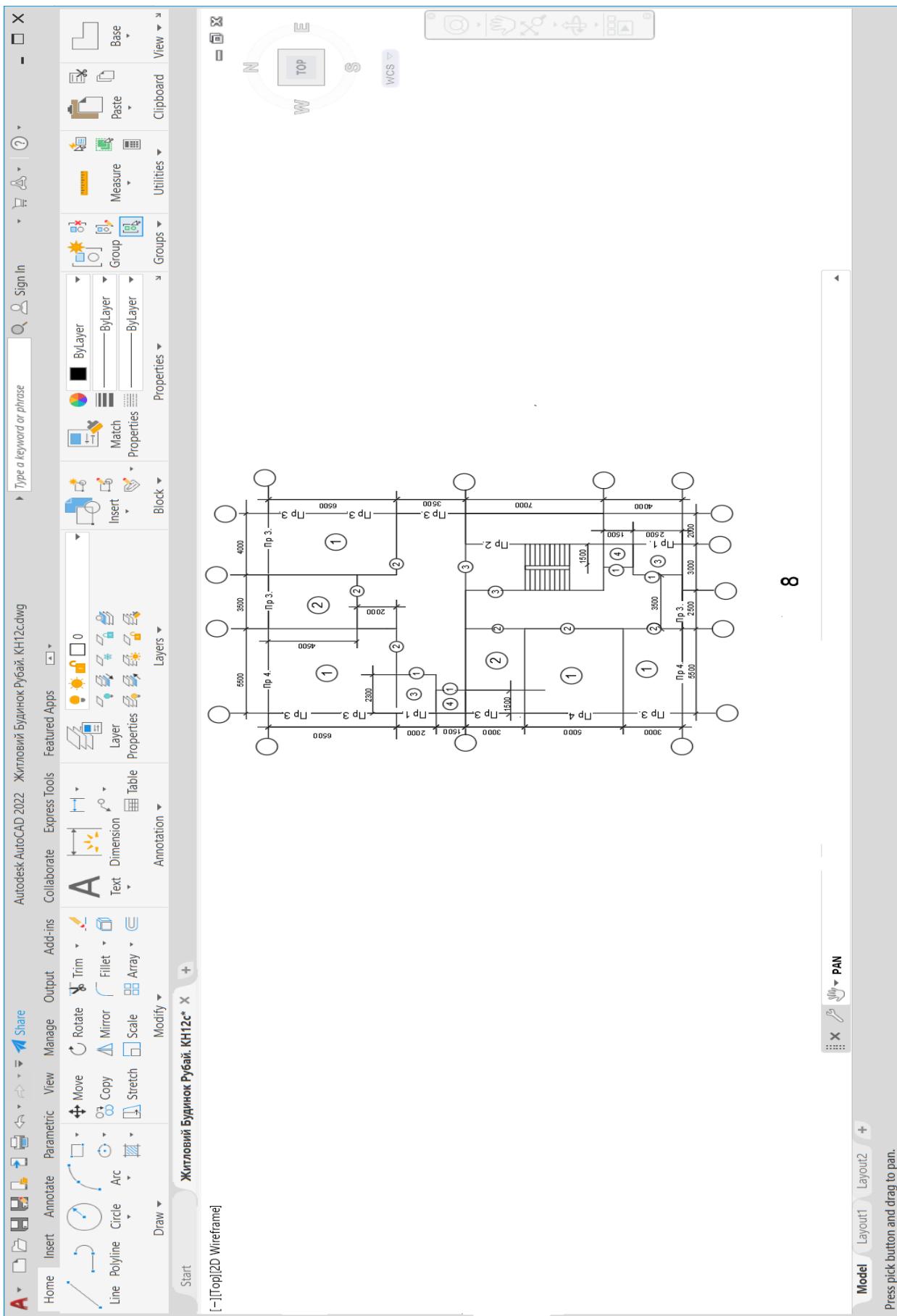


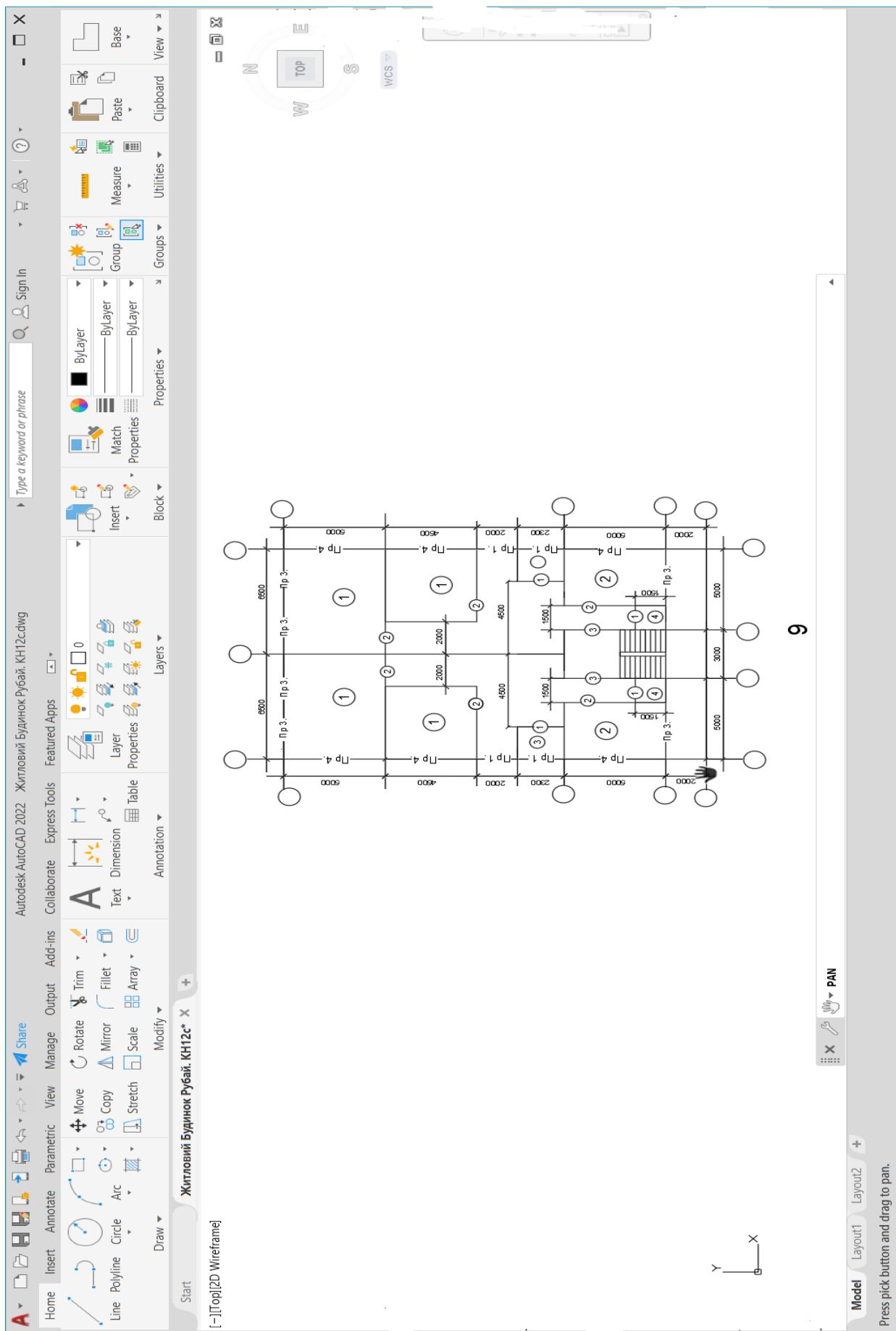
4

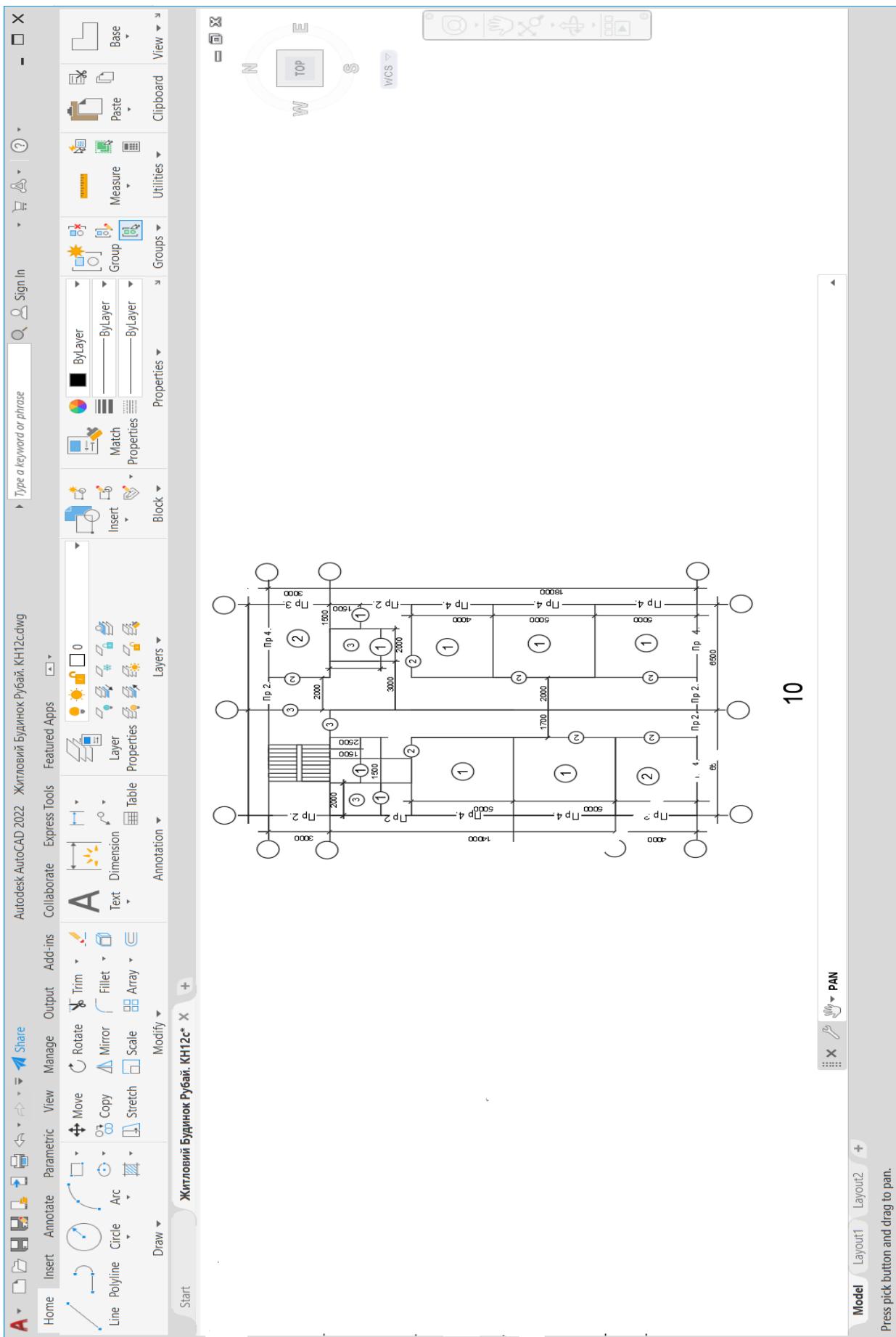












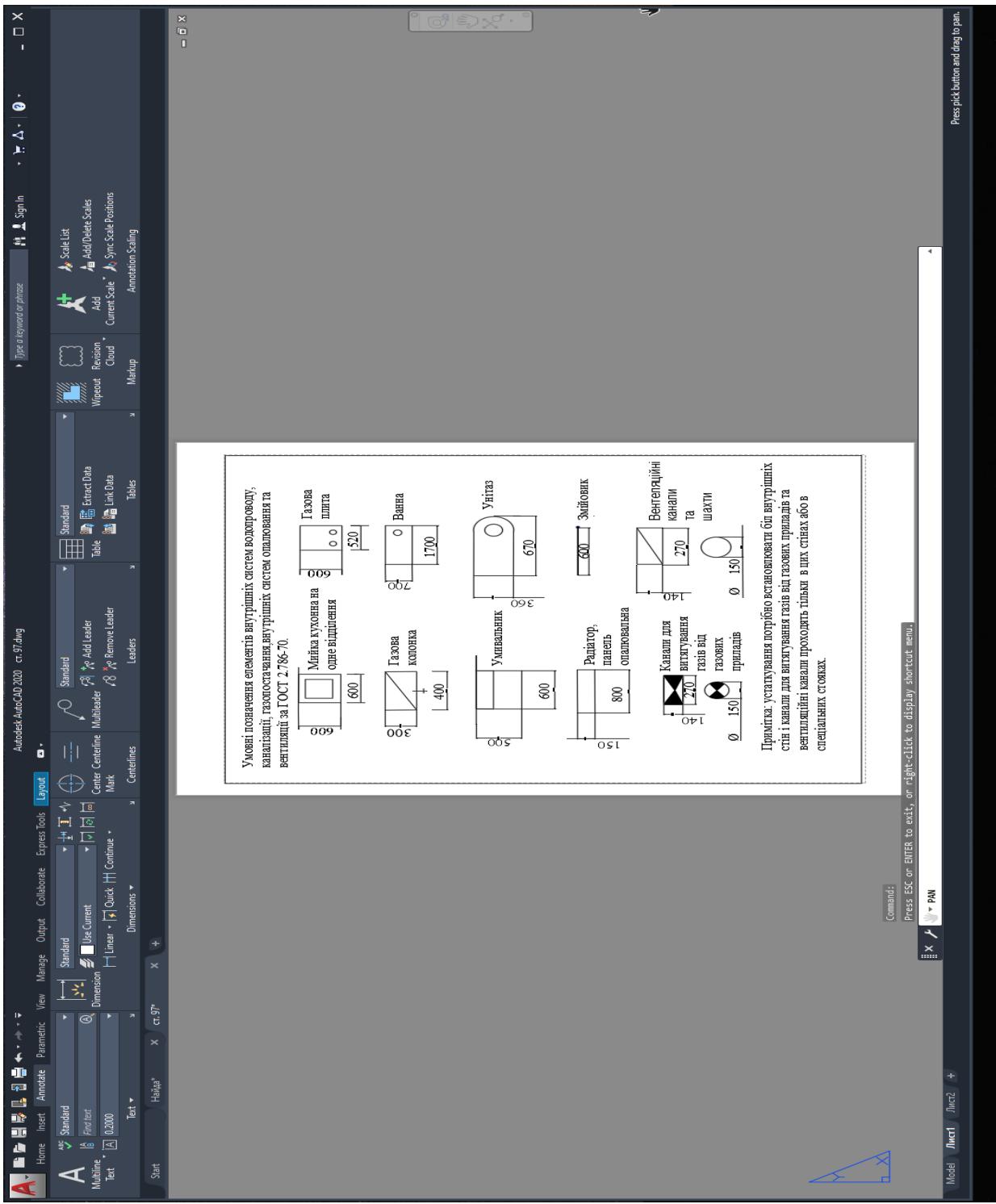
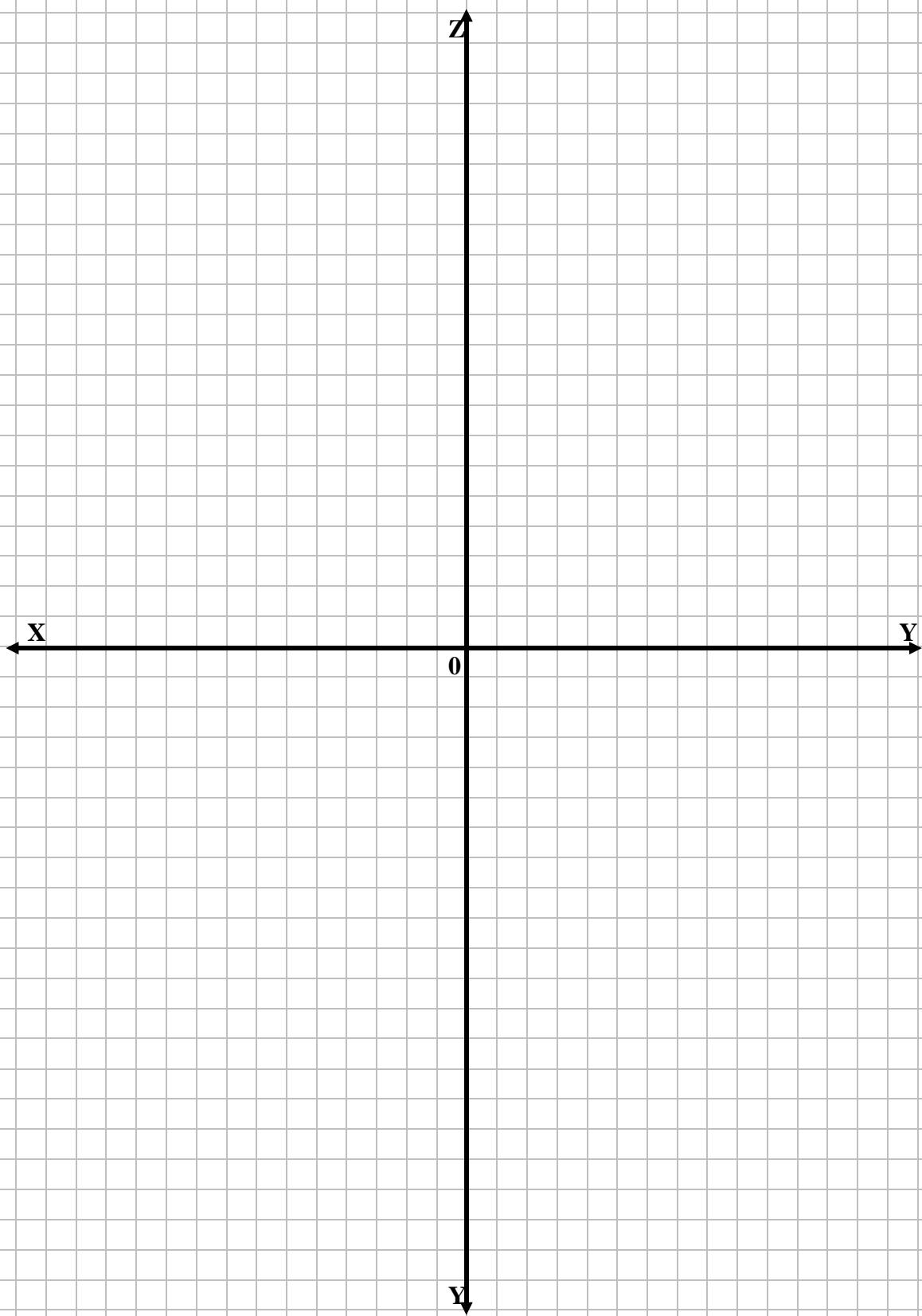
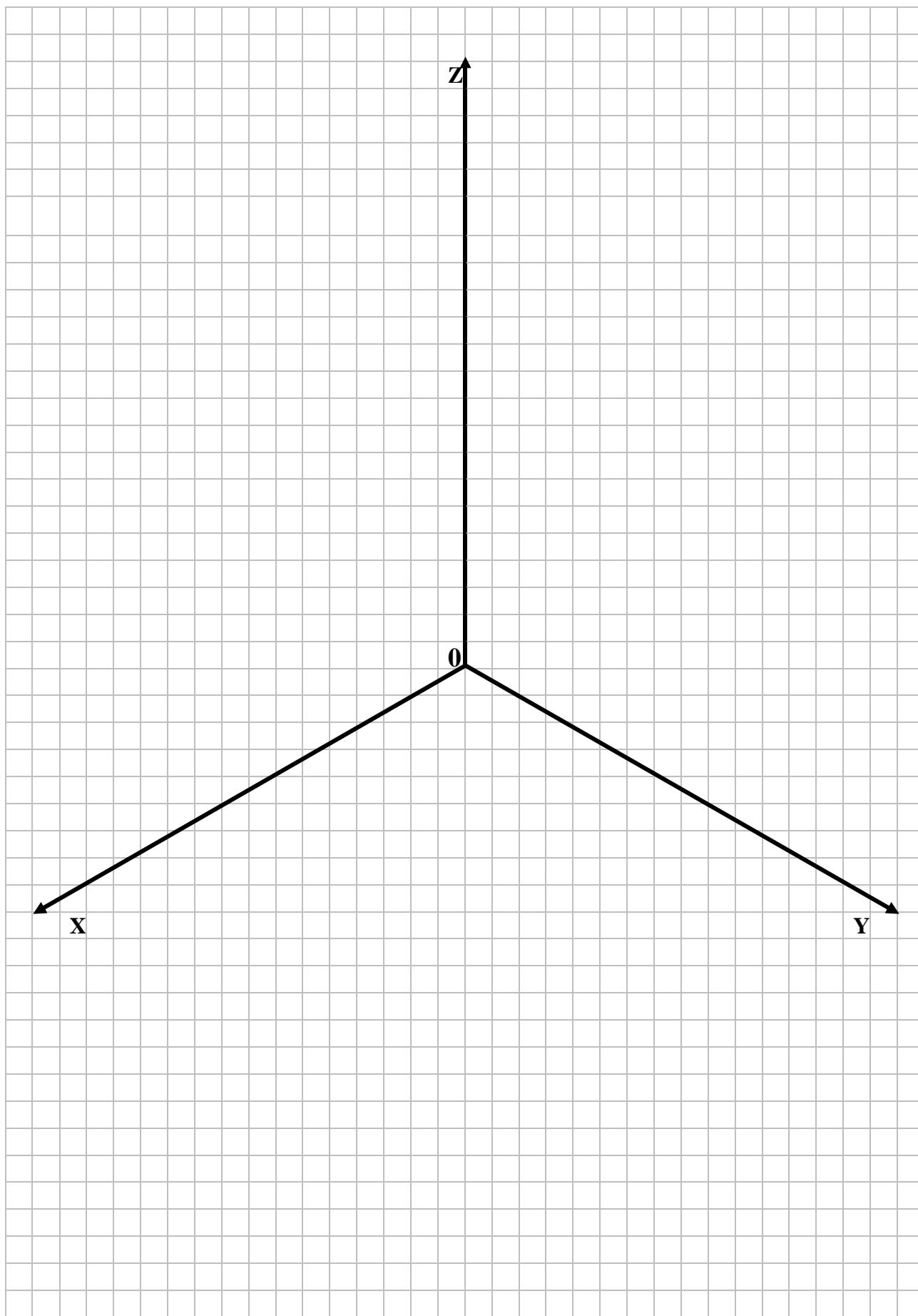


Рис. 2.13. Умовні позначення

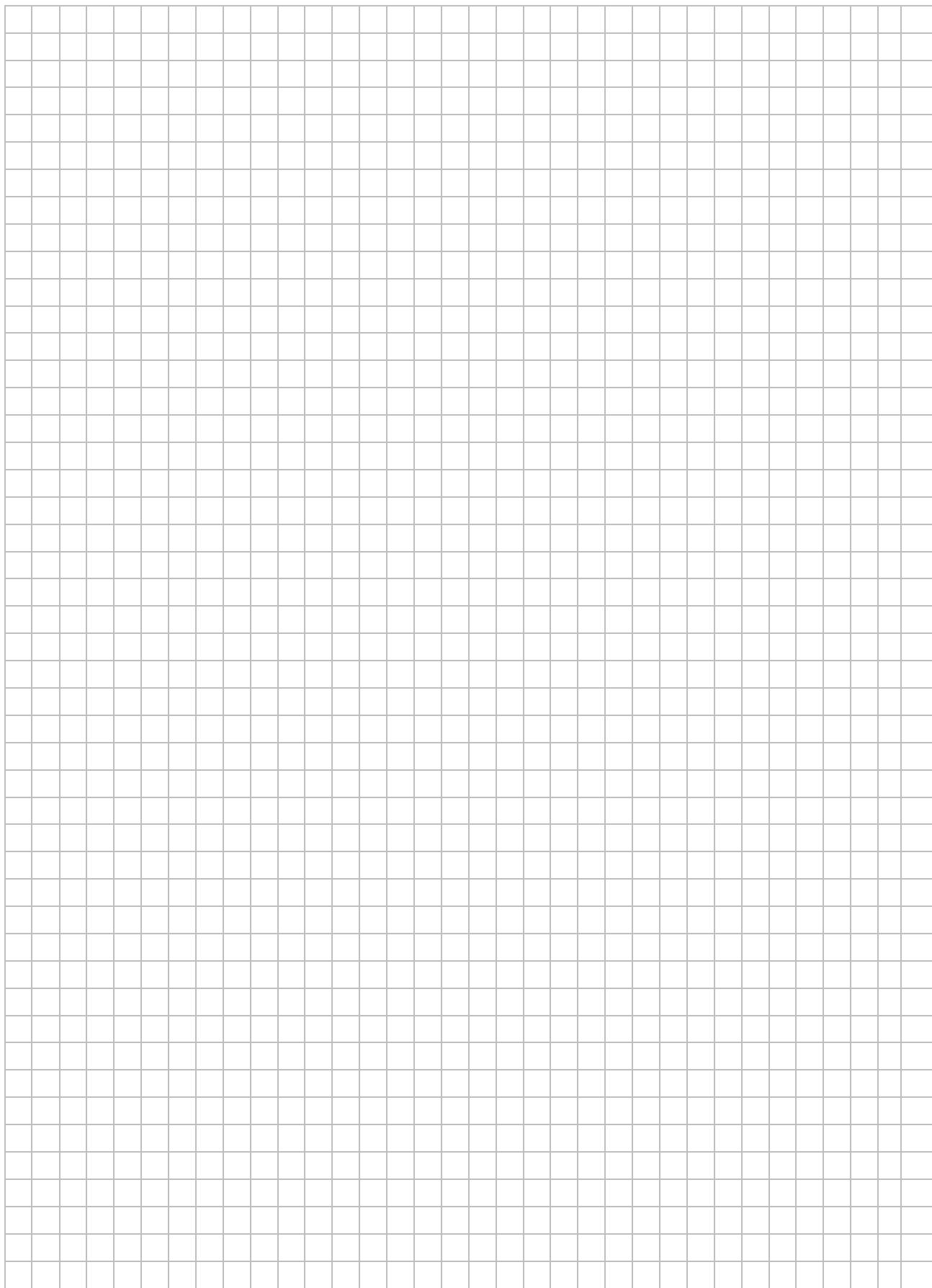
Для нотаток



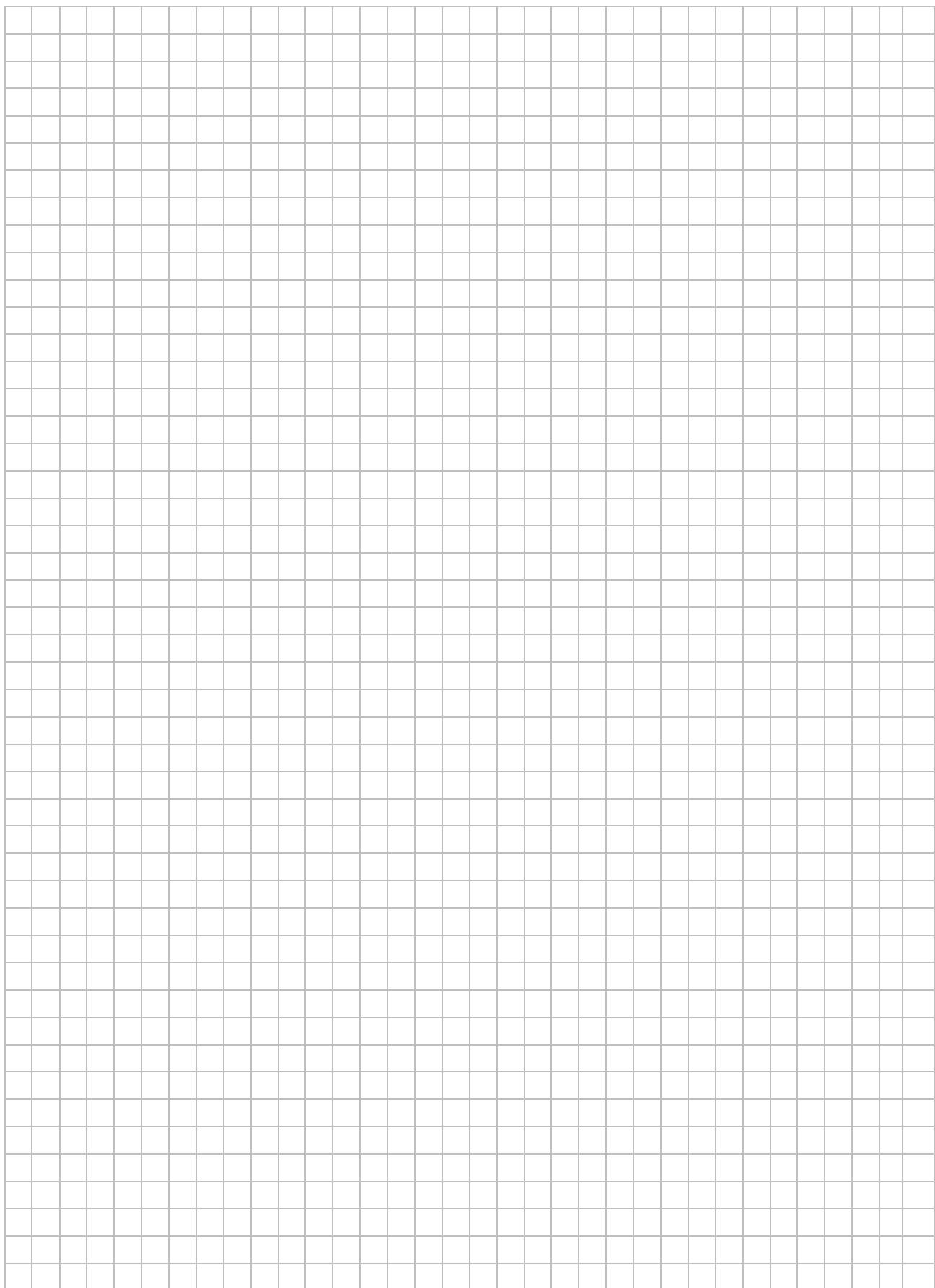
Для нотаток



Для нотаток



Для нотаток



Навчальне видання

Соломія ЛЯСКОВСЬКА, Євген МАРТИН

ІНФОРМАЦІЙНІ ГРАФІЧНІ ТЕХНОЛОГІЇ

Практикум

Літературний редактор: **Галина ПАДИК**

Друк на різографі: **Назарій ПЕТРОЛЮК**

Технічний редактор, верстка
та відповідальний за випуск: **Андрій БЕСЕДА**

Підписано до друку 14.11.2024 р.

Формат 60×84/16. Гарнітура Times New Roman.

Друк на різографі. Папір офсетний.

Ум. друк. арк. 14,5.

Друк ЛДУ БЖД

79007, Україна, м. Львів, вул. Клепарівська, 35

тел./факс. (8-032) 233-32-40, 233-24-79